COMPUTER & games

NOVO

INDYCAR RACING 2

MUITO MAIS EMOÇÃO NA INDY

11th HOUR

TERROR E SUSPENSE, CRIMES E MISTÉRIOS: DECIFRE ESTE ADVENTURE

VOODOO LOUNGE

EMBARQUE NA VIAGEM MULTIMÍDIA DOS ROLLING STONES

STONEKEEP

DETONE TODOS OS MONSTROS

MODEM

PLUGANDO SEU PC COM O MUNDO

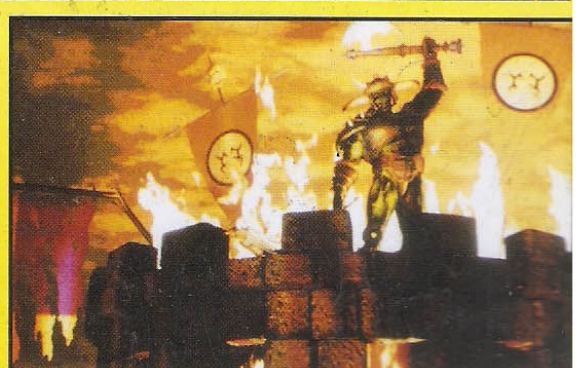
INTERNET

DICAS PARA CONVERSAR ON LINE

SISAL EDITORA
R$ 9,80

CASSETA & PLANETA

ATACA EM CD-ROM



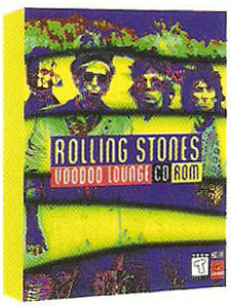
WARCRAFT II

PREPARE-SE PARA NOVOS COMBATES

A BRASOFT TRAZ E AVENTURA

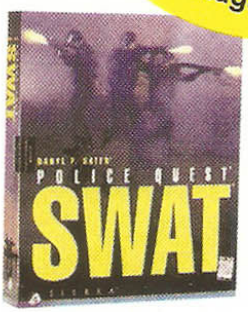
Manual em Português

Rolling Stones Voodoo Lounge



Nunca houve um CD-ROM de Rock'N'Roll deste calibre. Rolling Stones uma das maiores bandas de todos os tempos aqui retratada em sua mais recente turné.

Manual em Português

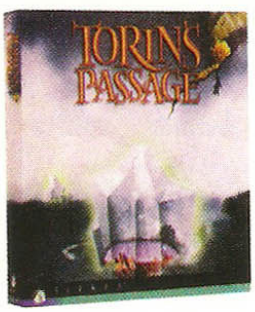


Police Quest SWAT

Aprenda e jogue com táticas especiais da SWAT, o time da polícia americana criado por Daryl F. Gates que também foi co-produtor do jogo. São 4 CDs que rodam em DOS, Windows e Windows 95.

Legendado

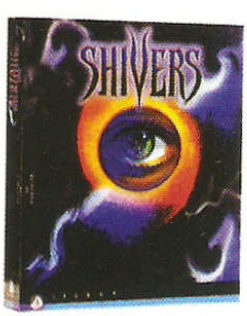
Torin's Passage



Neste jogo de aventura juvenil, você volta para casa e descobre que seus pais foram enfeitiçados. Você sai em busca do feiticeiro para libertá-los dos feitiço percorrendo mundos dentro de mundos em cenários impressionantes.

Manual em Português

Shivers



Explore um casarão, um museu abandonado fruto de um pesadelo de um velho excêntrico. Enfrente a escuridão e os perigos que o cercam para encontrar o velho, sobreviver e não perder o juízo.

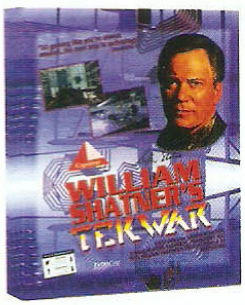
MULTIMEDIA ENTERTAINMENT
BRASOFT GAMES

BRASOFT Pioneirismo e Competência

©1995 Sierra On-Line, inc. Bellevue, WA. 98007. Todos os direitos reservados ® e/ou TM designam marcas de titularidade da, ou licenciadas para a, Sierra On-Line, inc.

AÇÃO, TERROR AO SEU MICRO

Manual em Português

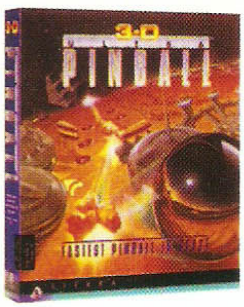


TekWar

Baseado nos romances e na série de TV de mesmo nome, TekWar é um jogo de ação com perspectiva em 1ª pessoa. Combata a droga "TEK" em um cenário futurista.

Manual em Português

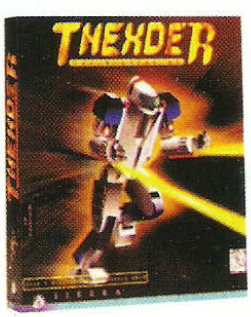
3D Ultra Pinball



É o mais próximo de um pinball de verdade. São 3 cenários diferentes baseados no jogo Outpost, também da Sierra. Foi produzido com ajuda de profissionais em máquinas de fliperama, o que o torna tão realista.

Manual em Português

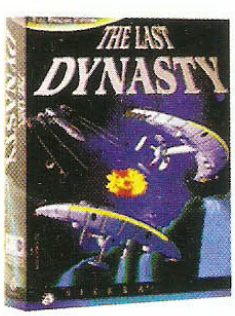
Thexder



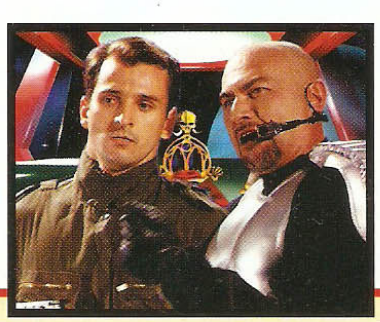
Jogo de arcade para Windows 95 com possibilidade de várias janelas simultâneas contendo todas as informações e mapas necessários ao jogo. Você faz o herói Thexder, um robô que muda sua forma para a de um avião, possui inúmeros equipamentos, armas e estratégias para combater seus inimigos em um labirinto. Thexder funciona em rede e modem.

The Last Dynasty

Manual em Português



Você faz o papel de Mel o herói intergalático em combates espaciais e em uma perigosa aventura em uma estação espacial. Já roda em Windows 95.



na Distribuição de Softwares Tel.: (011) 238-1444 - Fax: (011) 238-1447

ÍNDICE

Relentless
O roteiro completo com todas as dicas para chegar ao final

pág.40

16 Casseta & Planeta
A turma mais escrachada da TV invade a tela do micro

20 PC Info
Como instalar e utilizar seu modem

24 IndyCar Racing 2
Acelere tudo neste novo simulador

28 The 11th Hour
Dicas para decifrar os enigmas deste aterrorizante adventure

34 Crusader No Remorse
Encare esta guerra para salvar o mundo do domínio de poderosos tiranos

36 Stonekeep
Mergulhe nos escuros labirintos deste incrível RPG

38 Warcraft 2
Prepare-se para o combate: a guerra entre Orcs e humanos está ainda mais emocionante

45 BBS
Chat na internet: os recursos para bate papo na rede internacional

Cartas.....06
Softs 08

Multimídia
Você é o convidado especial dos Roolings Stones para uma festa em CD ROM

pág.12

AO LEITOR

Integrando som, imagem e muita interatividade, os títulos multimídia são cada vez mais variados. Até a turma de alucinados do Casseta & Planeta já invadiu a tela do micro: nesta edição de **Computer & Games** os rapazes contam tudo sobre o CD Noite Animal, especialmente criado para quem não tem nada melhor para fazer. Outra estréia multimídia é Voodoo Lounge (pág. 12), um CD ROM que leva o usuário a uma festa alucinante na mansão dos Rolling Stones, com cenas de shows, entrevistas e, claro, muito rock.Maiores informações (e muita diversão) podem também ser obtidas via Internet: tanto os Stones quanto o pessoal do Casseta têm home pages na rede internacional, com textos, vídeos e fotos. Para ligar-se à Internet, descubra como instalar e utilizar corretamente um modem (pág. 20) e conheça os recursos de chat, para bater papo com gente do mundo todo (pág. 45).Fique esperto e desvende mistérios dos escuros labirintos de Stonekeep (pág. 36)e enfrente os perigosos inimigos de Crusader No Remorse (pág. 34) e Warcraft 2 (pág. 38).Confira também o novo IndyCar Racing 2 (pág. 24), a nova versão deste incrível simulador de Fórmula Indy, com carros mais difíceis de pilotar e muitos desafios nas pistas.
E mesmo os campeões que não têm medo de fantasmas vão tremer diante dos mistérios de The 11th Hour (pág. 28), um adventure de arrepiar, com uma série de intrincados enigmas: **Computer & Games** vai ajudá-lo a desvendar os segredos da mansão Stauff, cenário de terríveis crimes.

Mônica Pina

CAPA: Criação: Paulo Affonso Soares / **Fotos:** Daumer De Giuli e Divulgação

...designam marcas de propriedade da, ou licenciadas para a, Sierra On-Line, Inc.

COMPUTER & games CD ROM

DIVIRTA-SE COM OS DEMOS JOGÁVEIS DE:

STONEKEEP
Fantástico RPG, com imagens incríveis

WARCRAFT 2
Encare uma batalha medieval entre humanos e orcs

WITCHAVEN
Ação e muitos tiros (no estilo de Doom)

LOADSTAR
Comande um trem de combate em uma estação espacial

WINGNUTS
Pilote um biplano na Segunda Guerra Mundial

FIFA 96
Entre em campo e mostre sua habilidade no futebol

NOITE ANIMAL
Divirta-se com o pessoal de Casseta & Planeta

E MAIS:

CENAS DE GABRIEL KNIGHT 2, VOODOO LOUNGE - ROLLING STONES E CASSETA & PLANETA
ROYALTIES FREE SOUNDS

GUIA DO CD ROM DE COMPUTER & GAMES

INSTALANDO O CD ROM NO WINDOWS:

Siga os seguintes passos para a instalação de seu CD ROM **Computer & Games 4**, mesmo que você já tenha instalado versões anteriores:

1- Coloque seu CD ROM no drive;

2-No Gerenciador de Programas (Program Manager) do Windows escolha a opção Arquivo (File) na barra de menu;

3- Clique na opção Executar (Run);

4- Na linha de comando (Command line) digite a letra que indica seu drive de CD ROM seguida de dois pontos (:) e \SETUP.EXE. Por exemplo: D:\SETUP.EXE ou E:\SETUP.EXE;

5- Aguarde a instalação. Será criado um grupo **Computer & Games** em seu Windows;

6- Clique duas vezes no ícone SISAL para ativar o programa.

INSTALANDO OS DEMOS NO AMBIENTE DOS:

Para instalar os demos no DOS, siga as instruções:

1 - Saia do Windows, mas não utilize o "Aviso do MS DOS" (ou DOS Prompt). Caso esteja trabalhando com o Windows 95 é necessário reinicializar o computador no modo MS DOS, correspondente à terceira opção do comando Desligar (ShutDown).

2 - Uma vez no DOS você deve mudar para a unidade de disco (Drive) correspondente ao CD ROM (geralmente indicada pela letra D ou E) através do comando < Drive > : , onde Drive é substituído pela letra do drive de seu CD ROM em seu computador, por exemplo D: ou E:.

3 - Tendo mudado para a unidade de disco de seu CD ROM, digite DEMOS. Este programa apresentará para você uma lista dos jogos existentes no CD ROM. Estes jogos podem ser selecionados com a escolha da letra correspondente. Por exemplo, digitando a letra "A" você instalará o demo de Stonekeep.

Só acione o Suporte ao Usuário após a leitura detalhada destas instruções

ATENÇÃO

Antes de ligar para o suporte, verifique se:

- o mouse está instalado.
- você tem memória RAM suficiente - caso você receba alguma mensagem que contenha o texto "out of memory"você não tem memória suficiente. Se você tem 8 MB de memória, ela deve ser configurada por um especialista para liberar o máximo de memória possível, neste caso você deve criar um disco de boot especial para jogos.
- se você não conseguir instalar algum DEMO na primeira vez que tentar, tente denovo antes de telefonar. Pode ter faltado algum detalhe. Leia com atenção as instruções.
- sua dúvida é referente ao jogo em si ou à sua performance A Z Movie tem como responsabilidade auxiliar na instalação dos programas. Dicas de jogos podem ser encaminhadas à Sisal Editora LTDA. O telefone de Suporte refere-se à instalação dos programas.

Para que o suporte seja efetuado de modo eficaz, você deve fornecer as seguintes informações:

- **Tipo de equipamento utilizado**
- **O enunciado de qualquer mensagem exibida na tela**
- **Uma descrição do problema e o que o usuário fez quando este ocorreu.**
- **Uma descrição de como o usuário tentou solucionar o problema.**

Informações e suporte ao usuário: Z Movie, fone (021) 295-2515

PLACA DE VÍDEO

Tinha uma placa VGA (1 Mb e resolução máxima de 640 x 480) e troquei por outra SVGA VLB Trident, modelo 9440 de 1Mb, para rodar programas com resolução 1024 x 768. Mas os ícones do Windows ficaram muito pequenos e nos programas multimídia os gráficos ocupam apenas uma parte da tela. Tentei usar fontes grandes, e nada. Estou pensando em comprar uma placa para 800 x 600 16 MC. Qual é a vantagem de comprar uma SVGA se a resolução prejudica a performance? Gostaria também de dicas sobre o jogo The Dig e onde posso encontrá-lo no Rio .

Sérgio Luiz dos Santos Raposo
Rio de Janeiro, RJ

A resolução alta nem sempre prejudica a performance. No caso das placas Trident, para usar uma resolução elevada sem perder em performance é necessário um upgrade na placa de vídeo, para 2Mb, ou se a placa permitir, 4Mb. As vantagens de trabalhar com alta resolução de imagem são mais evidentes para quem trabalha com aplicações gráficas no computador. Quem utiliza programas como o Pho-toshop e o PageMaker, por exemplo, tem uma área de trabalho muito maior em 1280 x 1024. Já para uso doméstico, o melhor ainda é o tradicional 800 x 600 com 65K color, que oferece qualidade de imagem sem comprometer o desempenho. O roteiro completo para jogar The Dig está na edição nº 19 de ***Computer & Games*** *e o jogo é distribuído pela Brasoft (011) 238-1440.*

DAUMER DE GIULI

King's Quest VI: universo mágico cheio de enigmas

KING'S QUEST VI

No jogo King's Quest VI, gostaria de saber como pegar o buraco na parede e como chegar a Isle of Mist, que não aparece no mapa.

Sandra Carvalho
Goiânia, GO

Toque a flauta para distrair as plantas carnívoras e aproveite para pegar o buraco na parede. E não se preocupe com a Isle of Mist: essa ilha só vai aparecer no mapa mais tarde, no final do jogo.

KLIK & PLAY

Li a matéria sobre o programa Klik & Play na edição número 18 de **Computer & Games** e vi o meu sonho realizado. Gostaria de saber como posso encontrar este programa aqui no Rio, e se existe alguma versão em português, pois o programa parece ser muito complicado. Como posso editar jogos já produzidos? Seria possível alterar características do jogo FIFA Soccer, por exemplo? Eu poderia criar qualquer tipo de jogo, como cartas, esporte, ação, adventure...?

Thiago C. de Barros Moura
Rio de janeiro, RJ

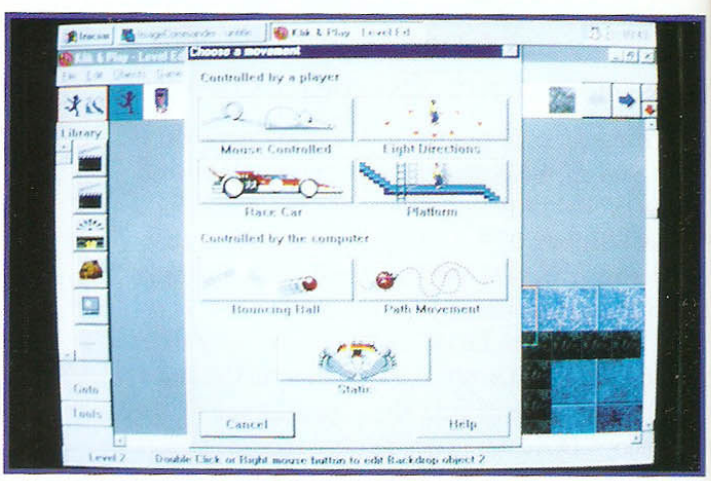
O Klik & Play é distribuído pela Brasoft (011 -238-1440), que pode indicar um revendedor no Rio. Não há versão do programa em português, mas os menus são fáceis de entender e de usar. O programa não permite editar qualquer game, mas apenas jogos produzidos através dele, ou seja os que você cria utilizando os recursos do próprio Klik & Play ou os que já acompanham o programa. Com as ferramentas Klik & Play pode-se criar qualquer tipo de jogo, desde os mais simples até os mais complexos, tudo depende de sua imaginação.

FULL THROTTLE

Não consigo pegar a rampa na caverna de Full Throttle. Quando estou saindo da caverna os caras vêm atrás de mim e a rampa se solta da moto. Estou quase destruindo a minha CPU. Gostaria também de saber se é possível transformar um drive de CD ROM de dupla velocidade em drive de quádrupla ou quíntupla velocidade.

Sidney Galindo
Campo Grande, MS

Para sair com a rampa da caverna, quando chegar na primeira curva, você mesmo deve descer da moto e soltá-la. Aí os cavefish entrarão rápido na curva, não verão a rampa e cairão no penhasco, deixando o caminho livre para que você saia da caverna. Para conferir todas as dicas de Full Throttle, consulte a edição nº 12 de ***Computer & Games*** *(disponível através do Disk-banca, fone (021) 577-2355). Quanto ao drive de CD ROM, é praticamente impossível fazer qualquer tipo de transformação no que se refere a velocidade de leitura.*



klik & Play: menus fáceis de usar

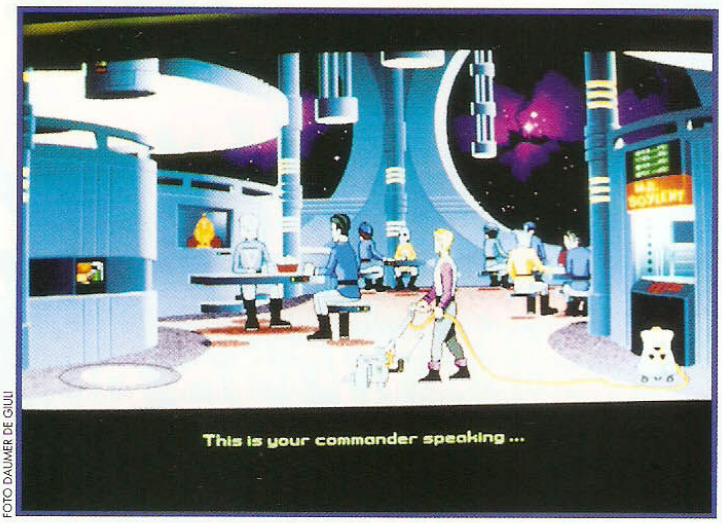


FOTO DAUMER DE GIULI

Encrencas em Space Quest VI

DÚVIDAS

Gostaria de saber como adquirir edições atrasadas de Computer & Games. Segui as dicas da edição nº 16 para o Space Quest VI, mas não consegui virar a válvula e arrancar o cano da parede. O que faço? Gostaria de saber ainda se o jogo Klik & Play tem potencial para fazer bons jogos, ou só faz jogos "ruinzinhos"?

Álvaro Lana Joaquim
São Paulo, SP

Para obter números atrasados você deve ligar para o Disk-Banca da Sisal Editora, no telefone (021) 577-2355. No Space Quest VI, provavelmente você deve ter esquecido de puxar o galão de nitrogênio líquido para a outra mesa. Quanto ao Klik & Play, a qualidade dos jogos depende do usuário, que cria os roteiros e seleciona animações. O programa tem recursos para fazer bons jogos e qualidade depende da criatividade e habilidade do usuário.

WORLD CIRCUIT

Estou jogando World Circuit via modem e ainda não sei conversar com o meu adversário. Estou resolvendo isso escrevendo a minha mensagem no menu onde se escolhem os pilotos, no lugar do nome da equipe. Assim, tenho que escrever de 4 em 4 palavras, apagar a linha e escrever as próximas 4 palavras. Há algum outro modo de conversar com meu adversário?

Bruno Castro da Silva
Porto Alegre, RS

Para conversar, use o comando "Alt M", indicando que quer enviar uma mensagem. Mesmo com esse comando só é possível escrever mensagens de uma linha de cada vez.

NOTA DA REDAÇÃO

Para participar da seção de cartas, basta escrever para SISAL Editora Ltda. - Revista COMPUTER & GAMES, Rua São Samuel. nº 177, Vila Mariana, São Paulo, SP - CEP 04120-030. Por motivos de espaço, as cartas poderão ser publicadas resumidamente.

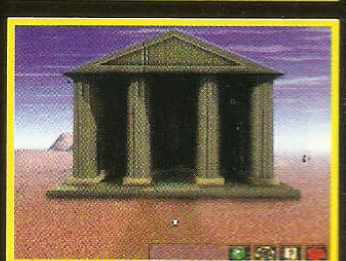
ESOTÉRICA®

JCVT

O ESOTERISMO AO SEU ALCANCE EM CD-ROM

Agora você pode ter em sua casa, toda a história do esoterismo em 24 temas para consultas de numerologia, mapa astral, tarot, cristais, anjos, interpretação dos sonhos...
Esotérica é um produto totalmente produzido no Brasil com fotos, filmes e imagens fantásticas em 3D.

- 630 Mb de informações.
- 40 minutos de filmes inéditos.
- 1 hora de trilhas e narrações inéditas de Mariza Orth.
- Compatível com Windows, Macintosh e Power Mac.



UM PRODUTO EXCLUSIVO BRASOFT

LIGUE JÁ (011) 843-6652 / 844-7357

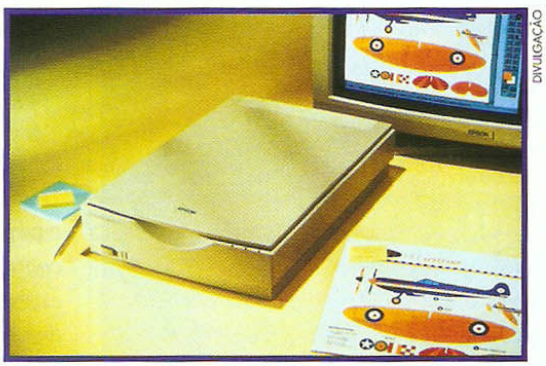
Para fora de São Paulo + custo de frete.

R$ 55,00

RECEBA EM SUA CASA. ENTREGA EM TODO O BRASIL
Segunda a sexta das 8:30 às 21:00, Sábado das 9:00 às 15:00

JR CRIATIVA BRASIL COMERCIAL E DISTRIBUIDORA LTDA - Rua Butantã, 164 - São Paulo - SP.

Scanner para Mac e PC


DIVULGAÇÃO

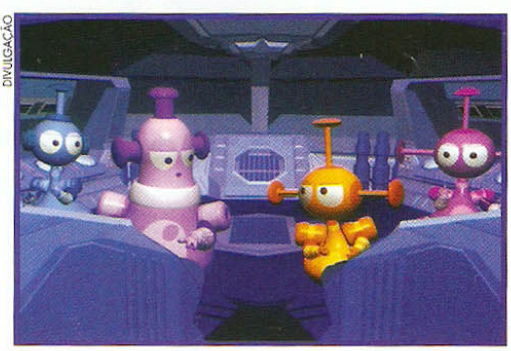
O ActionScanning System II é o mais novo scanner da Epson, projetado especialmente para o mercado SOHO (Small Office/Home Office). Com 24 bits, 16,7 milhões de cores e 256 tons de cinza, o equipamento apresenta resolução ótica de 300 ppp e pode ser utilizado tanto em Mac como em PCs. De fácil instalação e configuração, o scanner é compacto e ocupa pouco espaço. O ActionScanning System II custa cerca de R$ 920,00, informações (011) 536-0300.

Pentium Pro

A HP lançou no mercado brasileiro o Vectra XU 6/150 e o Vectra VT 6/150, baseados no microprocessador Pentium Pro da Intel. Indicados para usuários avançados, os modelos são produzidos com recursos de ponta da HP e operam com processamento duplo, atingindo performance similar às workstations. O modelo XU com configuração de 150 MHz, 16 Mb de RAM , HD de 2 Gb, CD ROM de quádrupla velocidade e Windows NT está sendo vendido no Brasil por cerca de US$ 9.300 (preço sem monitor). Informações pelo telefone (011) 726-8000.

Computador no cinema

Ao contrário do que muita gente pensa, o primeiro filme produzido totalmente em computador foi realizado no Brasil. Pelo menos essa é a afirmação do criador do longa-metragem Cassiopéia (1h20min), uma divertida aventura que acontece em Atenéia, um planeta invisível. O filme começou a ser produzido em 1993 e conta a história do planeta Atenéia, habitado por humanóides simpáticos e rechonchudos. O lugar era muito legal de viver, até que apareceram vilões intergaláticos para bagunçar tudo. Para garantir o equilíbrio cósmico, entram em cena Chip, Chop, Feel e Thot, auxiliados por Lisa, a charmosa cientista-chefe do planeta. A missão é impedir que os malvados suguem todas as riquezas de Atenéia e do Universo. O filme deve ser lançado até o final de fevereiro nos cinemas de todo o Brasil.


DIVULGAÇÃO

Notes

PERIGO NA INTERNET

Aviso aos navegantes e surfistas da Internet: as ondas da rede podem trazer mais do que informações. Pode-se receber - via E-mail, Web ou servidor - os mais perigosos tipos de vírus, que causam danos irreparáveis a arquivos e sistemas. O WebScan é um "caça-vírus" que detecta até 6.400 tipos de vírus nos arquivos que chegam pela Internet. Esses arquivos ficam isolados por um período até que seja verificada a ausência de perigo. O WebScan está sendo comercializado por cerca de R$ 80,00 (011- 530-6822).

HISTÓRIA DO BRASIL

O computador transforma o estudo de história numa atividade mais divertida, juntando texto a fotos, locuções, animações e vídeo. Os softwares Brasil História - Texto e Consulta e História do Brasil , são uma boa opção para quem quer estudar sem se aborrecer. Brasil História custa cerca de R$ 80,00 (0800-22-3200) e História do Brasil aproximadamente R$ 75,00 (021- 286-5889).

ENGLISH PLUS

Novos volumes do curso English Plus em CD ROM já estão disponíveis nas principais lojas de software. O English Plus combina vários recursos multimídia para tornar o aprendizado do idioma mais fácil e divertido. Constituído de quatro níveis (Let's Start, Básico, Intermediário e Adiantado), o curso totaliza 11 CDs e está sendo lançado de forma gradativa.

ENCICLOPÉDIA BÁSICA UNIVERSAL

Textos, fotos, vídeos e animações facilitam as consultas à primeira enciclopédia universal em CD ROM na língua portuguesa. Com informações gerais sobre dezenas de assuntos (mais de 3.000 itens), o programa custa cerca de R$ 80,00 e pode ser encomendado pelo telefone 0800-22.3200.

LIVROS

Os livros Introdução à Multimídia e Configurando o seu PC para Jogos são uma boa dica para quem está com problemas para instalar kits multimídia, jogos e programas. Seguindo a linha "faça você mesmo", os livros dão orientações sobre instalação e configuração em ambientes Windows ou DOS. Custam em torno de R$ 24,00 cada e podem ser encontrados em lojas de CD ROM ou pelo telefone (021) 262-1776.

INFOGRAMES

apresenta

Sozinho na escuridão: As aventuras de Edward Carnby

PORTUGUÊS PC CD-ROM

CVG 94 %

95% GAMES WORLD SKY 1 TV

PC review 9 rating

PC ZONE CLASSIC 97% "Highest rated game ever"

Animacões com qualidade 3D fantástica!

A série mais premiada dos últimos anos, agora em português!

hot line

Multimídia é Infogrames

Nas Revendas:

São Paulo (011) Sadiler: São Paulo Market Place 531-7969; Brasoftware 533-2951; CD Home 853-8279; Engenho Info 211-2482; Garcia Center 232-4466; Livraria Saraiva 530-1848; Livraria Siciliano 531-1371; Livraria da Vila 814-5811; Microplus 283-1466; Multisoft 535-3431; Neo Express 851-1443; Toolbox 820-0279; Tomorrow 852-4408; Virtual Age 530-6322; West Point 262-2839 Campinas (0192) Marvey 31-0205 Caxias do Sul (054) Campo Rossi Info 233-2855 Cuiabá (065) CSS Info 321-7979 Curitiba (041) Guerreiro e Guerreiro 322-8328; Travatore 223-7404; Multi Byte 335-3354 Florianópolis (048) Micro in Home 223-2583 Fortaleza (085) Livraria Livro Técnico 244-4800 Goiânia (062) CLC 224-5003; Home & Office 281-7391; Mr. Multimídia 973-3748 Joinville (0474) World Game's 51-8066 Recife (081) Infobox 465-3422; Soldier Aeroporto Guararapes 326-0883; Shopping Center Recife 326-9363 Salvador (071) Techland 353-2300/332-2300 Santos (013) PC Station 284-7793 Taubaté (0122) RX Informática 32-3331 Vitória (027) Allen 325-3943; Algenius 235-1922; Proad 227-5733; Micro Xique 325-2050 Porto Alegre (051) Virtual Mídia 225-0233; Megamídia 339-3018; Digimer 221-7599; Remisul 225-9199; Espaço Virtual 332-6045; Multimídia Express 987-8924; Micromania 343-9618; De Bem Info 343-8200 Rio de Janeiro (021) Sadiler: Via Parque Shopping 385-0300; Barra Shopping 431-9054; Shopping Rio Sul 541-1895; Aeroporto Santos Dumont 220-0577; Aeroporto Internacional 398-3227; Book Master 205-6210; Ciência Moderna 262-5723; Edel-Midi 325-5639; Gigatronic's 512-4993; Kec Livraria 567-3665; Microland 533-1355; PC Center 533-1887; Skamall 322-4092; Softway 542-1748; Tech Shop 385-0424/262/4927; Newco 533-3221 Niterói (021) Gastesi 611-3130; Microland 717-2789; Ciência Moderna 718-3933 Petrópolis (0242) Compuland Informática 42-9888 Teresópolis (021) Super Station 742-9092 Brasília (061) Sadiler: Conjunto Nacional Brasília 223-1622; Aeroporto Int.

Novidade

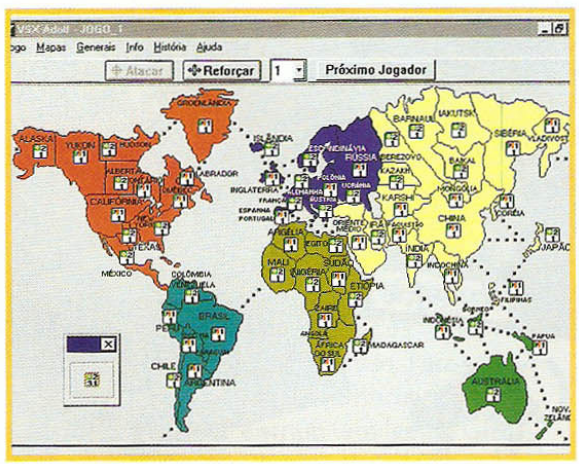
FOTO: GAUROCHE FUKUWA/DIVULGAÇÃO

O Estúdio 3D, em São Paulo, é um bar criado especialmente para quem quer sair com a turma, sem desgrudar de seus jogos favoritos. São nove salas, com telão, joysticks, serviço de bar e ar condicionado, para você curtir Doom, Heretic e Hexen. O espaço está disponível também para eventos e organização de campeonatos. Informações (011) 62-9620.

Kit mais rápido

O novo kit multimídia Diamond MK 8000, com CD de leitura óctupla, tem taxa de transferência de 1,2 Mb por segundo e placa de som Wavetable 3-D Sound, de 16 bits. Com excelente performance e vários títulos em CD ROM acompanhando o pacote, o kit custa cerca de R$ 1.000,00. Distribuição em todo o Brasil, LaSoft (011-883-2299).

Estratégia militar



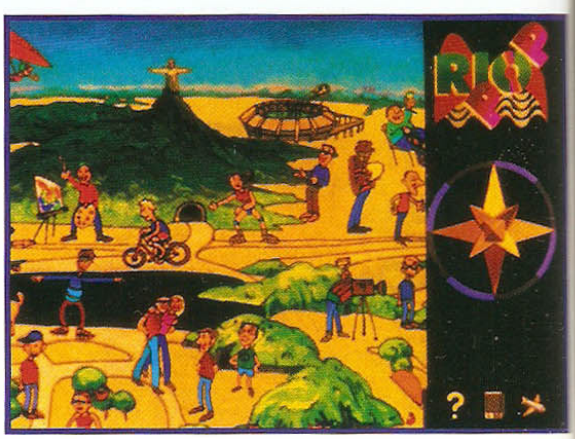
Está preparado para enfrentar os generais mais temidos da história da humanidade? Adolf é um game de estratégia (com jeito de batalha naval) que coloca o jogador cara a cara com Mussoline (Itália), Montgomery (Grã-Bretanha), Patton (USA), Napoleão (França), Jukóv (antiga URSS) e, claro, Adolf Hitler (Alemanha), cada um apresentando um nível diferente de dificuldade. O jogo foi traduzido para português e permite até seis jogadores. O preço médio é de R$ 20,00. Para outras informações, escreva para a Caixa Postal 5145, CEP 80061- 990, Curitiba PR, Brasil.

Música para as crianças

As músicas O Leãozinho (Caetano Veloso), O Pato (João Gilberto), O Trem Azul, (L Borges e Ronaldo Bastos), e O Barquinho (Rober Menescal e Ronaldo Bôscoli), ganharam uma alegri e movimento no software MPB para Crianças. A canções aparecem com diferentes interpretações personagens divertidos. Cada letra vira uma história que é "contada" de forma didática e interativa, com muita animação e efeitos sonoros interessantes.O preço médio é de R$ 50,00, nas lojas de software.

Rio Pop

O Rio de Janeiro continua lindo! É o que o guia em CD ROM Rio Pop mostra a turistas e interessados em conhecer um pouco mais sobre a cidade maravilhosa. O software permite que o usuário escolha um dos diversos ícones que compõem um mapa estilizado da cidade do Rio de Janeiro, para ter acesso a jogos e informações sobre praias, parques, jardins, florestas, ciclovias, bailes funk, esportes radicais, música, entre outros assuntos. Rio Pop custa cerca de R$ 50,00 nas lojas de informática. Informações (021) 542-0037.



Congo - The Movie

Congo -The Movie é um RPG em primeira pessoa que leva para a telinha do PC toda a emoção do cinema. O clima é o mesmo do filme: uma floresta selvagem, cheia de armadilhas mortais, cavernas, catacumbas, adversários mutantes e muitos enigmas. O usuário tem que encontrar diamantes em uma cidade perdida na selva, enfrentando os mais terríveis obstáculos. Os gráficos tridimensionais e os efeitos sonoros de arrepiar garantem o realismo do jogo. Congo custa cerca de R$ 60,00 e é distribuído pela Tec Toy.

Williams Arcade Classics

Quem curte flipperama vai babar: o Williams Arcade Classics reúne vários clássicos do arcade como Joust, Defender 2, Robotron, Sinstar e Bubles. Disponível nas lojas de informática, o CD custa cerca de R$ 40,00 e inclui entrevistas sobre a história de vários games.

Livro digital

A Caça ao Tesouro é um software educativo que estimula a criançada a desenvolver sua criatividade escrevendo suas próprias historinhas no computador. Usando os simpáticos personagens do reino de PomPom, o escritor aprende a resolver problemas à medida em que opta por caminhos, pistas e personagens, até formar um enredo, que se transformará em um livro. Ao todo, poderão ser escritas 30 historinhas, que serão armazenadas e assistidas a qualquer momento.Indicado para crianças de 5 a 10 anos.

NEWS 96

AST INFORMÁTICA

COMPUTADORES

CDS 524 - COMPAQ Multimídia
486 DX 2 66MHZ 8MB RAM
HD 420 MB DRIVE 3,5
Fax Modem 14.400 bps
Monitor Integrado"
CD Rom Quad speed
c/ 2 alto-falantes

FINANCIAMENTO EM 4 X OU LEASING

OFFICE 95 FULL PROFESSIONAL

ACESSÓRIOS

Disk 31/2 HD - Maxell
Cartucho Desk Jet série 600
kit de Limpeza p/ micro
Aspirador de pó
Mouse Microsoft
Estabilizador 1.0 Kwa.
Kit de limpeza p/ drive
Joystick G Force
Cartucho Styllus
Fax Modem 14400
USRobotics

JOGOS (GAMES)

* FIFA 96
* ESOTÉRICA
* REBEL ASAULT II
* DOOM

CONSULTAR
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
avulsos e contratos

CONSULTE MICROS AST

TELEVENDAS (011) 5581-9810 - FAX:(011) 5589-8611

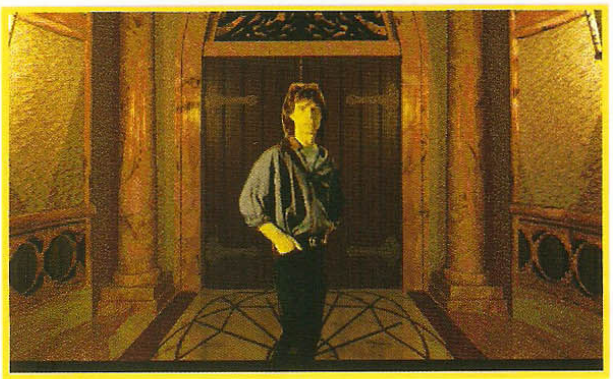
LOJAS/SHOW-ROOM: R. TABAPUÃ, 698 - ITAIM BIBI / R. CLODOMIRO AMAZONAS, 1017 - VILA OLÍMPIA

ROLLING STONES VOODOO LOUNGE

Uma viagem alucinante em CD ROM na companhia dos Stones

Ligue o som do computador no volume máximo e prepare-se para curtir o rock alucinante dos Rooling Stones com Voodoo Lounge em CD ROM. O software da banda inglesa é uma incrível "viagem" por uma mansão sombria, onde há uma festa repleta de convidados muito especiais e, é claro, muita música.

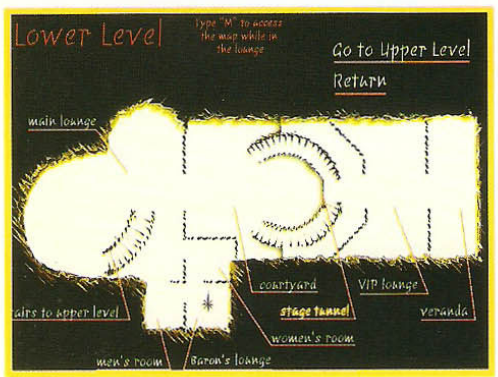
Circulando pelos corredores da casa, o usuário participa da intimidade dos seus ídolos e vive situações inusitadas. Imagine dar de cara com Mick Jagger saindo do banheiro ou então flagrar Ron Wood tocando sua guitarra e paquerando uma linda morena. É de enlouquecer qualquer fã.



Mick Jagger vem recebê-lo pessoalmente na mansão: festa com muita música e convidados especiais

Mas não pense que é só chegar e ir entrando. A mansão tem dois andares, com 16 ambientes diferentes, e somente o piso superior tem acesso livre. Para ter o direito de descer ao piso inferior, deve-se conseguir um cartão VIP com o barman, logo na entrada.

Aproveite que já está no bar e beba alguma coisa. Escolhendo o copo do lado direito do balcão, prepare-se para delírios incríveis: há demônios e esqueletos por todos os lados. E não deixe de tomar uma cerveja. Clicando no copo aparece uma tela com vários recursos para você criar clips alucinantes ao som de Love is Strong, I go Wild, You Got Me Rocking ou Sparks Will Fly. É só escolher um dos fundos disponíveis e os símbolos ou personagens. O efeito é para lá de psicodélico.



Acione o mapa para passar por todos os locais nos dois andares da casa

CENAS INÉDITAS

Passando pelo Entry Foyer clique no coração que pulsa no quadro, para ter o mapa e fotografias dos diversos ambientes da mansão. Para não se perder, é só teclar M para acessar o mapa e selecionar o local para onde deseja ir. A festa rola em todos os cantos da mansão Voodoo. Na Vídeo Wall (sala de vídeo) estão instalados dois telões, onde é possível assistir eletrizantes vídeos da banda, com flashes de shows, depoimentos e cenas de bastidores, muitas delas gravadas pelo próprio Mick Jagger. Para curtir outras cenas de shows em todo o mundo, siga para Stage

Vídeos, com flashes de shows e cenas de bastidores

ROCK E REBELDIA

A banda que escandalizou a Inglaterra na década de 60 prossegue seu caminho arrasando tudo por onde passa. Os Stones surgiram com uma imagem de rebeldia cuidadosamente planejada, para se contrapor ao bom-mocismo dos Beatles. Tudo começou quando em 1961 o baterista Charlie Watts (1941) e o baixista Bill Wyman (1936) juntaram-se a Mick Jagger (1943), Keith Richards (1943) e Brian Jones (1942), que foi depois substituído por Mick Taylor (1948) que, por sua vez, foi também substituído por Ronnie Wood (1947).

Com o blues na mente e o "diabo no corpo", os Rolling Stones partiram para a sua primeira turnê em 1963 e lançaram seu primeiro álbum no ano seguinte, com sucesso em toda a Inglaterra e em 1964 consagraram-se na América. O resto do mundo seria conquistado com Satisfaction (1965) que traduzia o espírito rebelde, sensual e "perigoso" do grupo.

Já faz mais de três décadas que eles começaram sua carreira e depois de dezenas de discos, filmes e livros, o mito Rolling Stones continua forte no mundo todo. "It's only a rock'n'roll", e é impossível resistir.

Distribuidor no Brasil
Brasoft (011) 238-141

GABRIEL KNIGHT II
A FERA INTERIOR

MANUAL EM PORTUGUÊS
(EXCLUSIVIDADE BRASOFT)

Publicado pela

MULTIMEDIA ENTERTAINMENT
BRASOFT GAMES

http://www.brasoft.com

Uma maldição,

Um Rei morto,

Um assassino à solta,

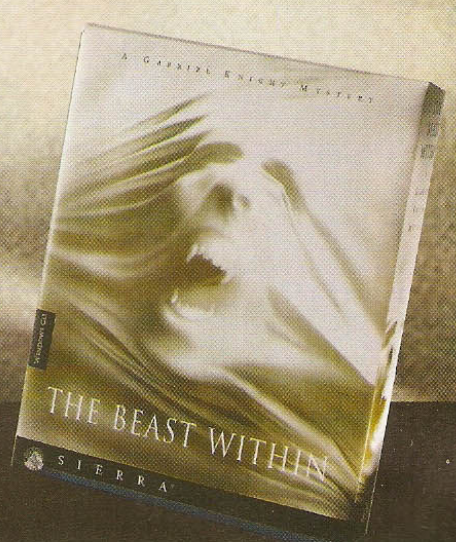
Um mistério secular está para ser desvendado,

Gabriel Knight tem de encontrar o assassino.

Antes que ele o encontre.

Revendas

SP - São Paulo *(011)* - Brasoftware - 253-1588 - Pan-América - 883-6211 - A Casa do Soft - 966-8862 - D.B. Brinquedos - 247-5577 - Brinquedos Laura - 541-7969 - Makro Atacadista S/A - Landscape informatica Ltda- 846-9711 - Computer Point Repres. Ltda- 885-0680 - Computer Dreams - 815-4902 - Maxibyte - 574-5999 - Engenho - 211-2482 - Itautec Shop - 0800-121444 - Multisoft - 535-3431 - 959-3636 - Virtual Age - 530-6322 - Acer - 531-5575 - **SP - São José dos Campos (0123)** - Softhouse Multimídia - 22-2271 - **RJ-Rio de Janeiro (021)** - Virtual Informatica - 488.1253 - Pronto Computer -262-1424 - Book Master - 205-6210 - **MG-Belo Horizonte (031)** - Channel - 274-1960 - R2V2 - 286-1166 - Software & Etc. - 281-1622 - Agência Leitura - 225-0694 - **MG-Uberlândia (034)** - Polo - 235-0506 - **RS-Porto Alegre (051)** - De Bem 348-8200 - **PR-Curitiba (041)** - Computer Super Store - 233-9891 - Trovatore - 223-7404 - **DF-Brasília (061)** - Multimídia 2001 - 223-6386 - **SP-Santos (013)** - Brasmusic - 284-9340



SIERRA

©1995 Sierra On-Line, Inc. Bellevue, WA. 98007. Todos os direitos reservados. ® e/ou TM designam marcas de titularidade da, ou licenciadas para a, Sierra On-Line, Inc.

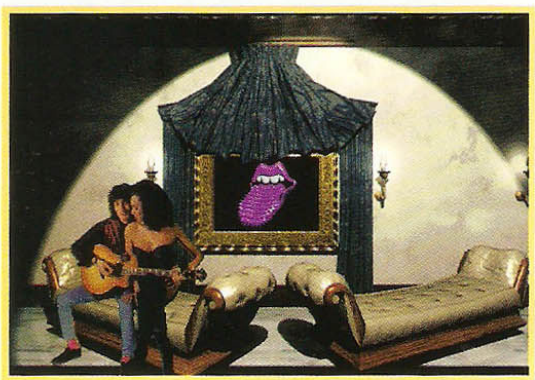
Crie seu video-clip (acima). Seus ídolos estão em qualquer lugar da mansão (abaixo)

Tunnel, onde há flashes até do show Voodoo Lounge no Brasil.

Entre nos banheiros sem ficar encabulado: dê uma geral em todos os cantos para procurar objetos que possam ter sido tocados por seus ídolos. O papel amassado que está perto da pia, por exemplo, pode ser a letra do sucesso Blinded by Rainbows. Já no banheiro feminino, clique no objeto que está em cima da pia e terá outra letra de um dos sucessos do grupo.

SURPRESAS NO CAMINHO

Além de curtir os Stones em jam sessions instrumentais inéditas, é possível conhecer os principais astros que influenciaram a carreira da banda. Os interessados devem seguir direto para a Vip Lounge e clicar nos retratos da parede, para saber mais sobre Buddy Guy, Son House, Muddy Waters e muitas outras feras do blues. Aproveite para bis-



Entrevistas inéditas com todos os integrantes da banc

bilhotar livros e albuns das estantes e assistir víde antigos e raríssimos no telão.

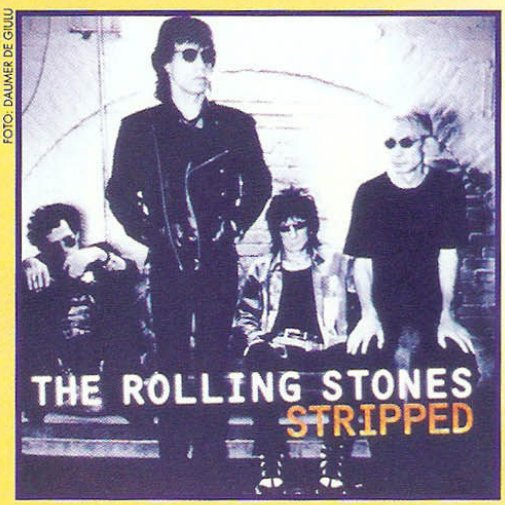
Com o cartão vip, seu acesso pela mansão Voodo está livre e há diversão e muita música no caminh Voodoo Lounge utiliza a tecnologia Rando Interaction, que permite que cada vez que o usuári execute o CD e retorne a uma sala da casa encontr pessoas diferentes. Na primeira vez você pode se recebido na porta da mansão pela estonteante moren Lisa Fischer . Já no dia seguinte a surpresa pode se ainda maior: imagine se Mick Jagger vier recebê-l pessoalmente... Afinal você é o convidado especia para a festa desta noite. ◆

Ana Lúcia Moura F

SUCESSO MULTÍMIDIA

Ligados na evolução tecnológica, os Rolling Stones lançaram, além do CD ROM Voodoo Louge, o Strippeck, um CD de áudio com uma faixa multimídia. O disco reúne vários sucessos do grupo e na faixa multimídia apresenta cenas de shows, depoimentos, letras de músicas e um vídeo sobre o CD ROM Voodoo Lounge. Depois de curtir Like a Rolling Stone, Sweet Virginia e Angie, confira a apresentação multimídia. Afinal, "você nunca viu um CD assim... Mas também nunca houve uma banda de rock como Rolling Stones".

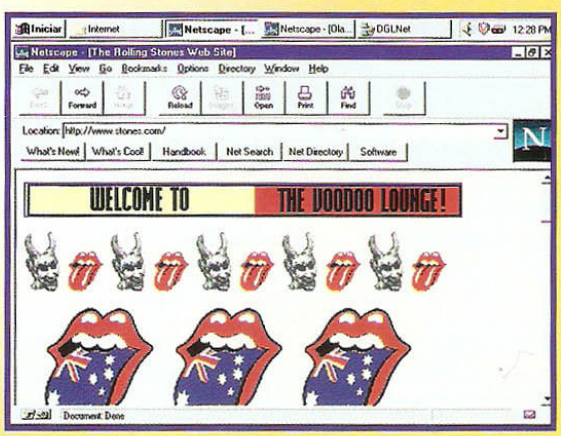
FOTO: DAUMER DE GIULI



Novidade: CD com faixa multimídia

INTERNET

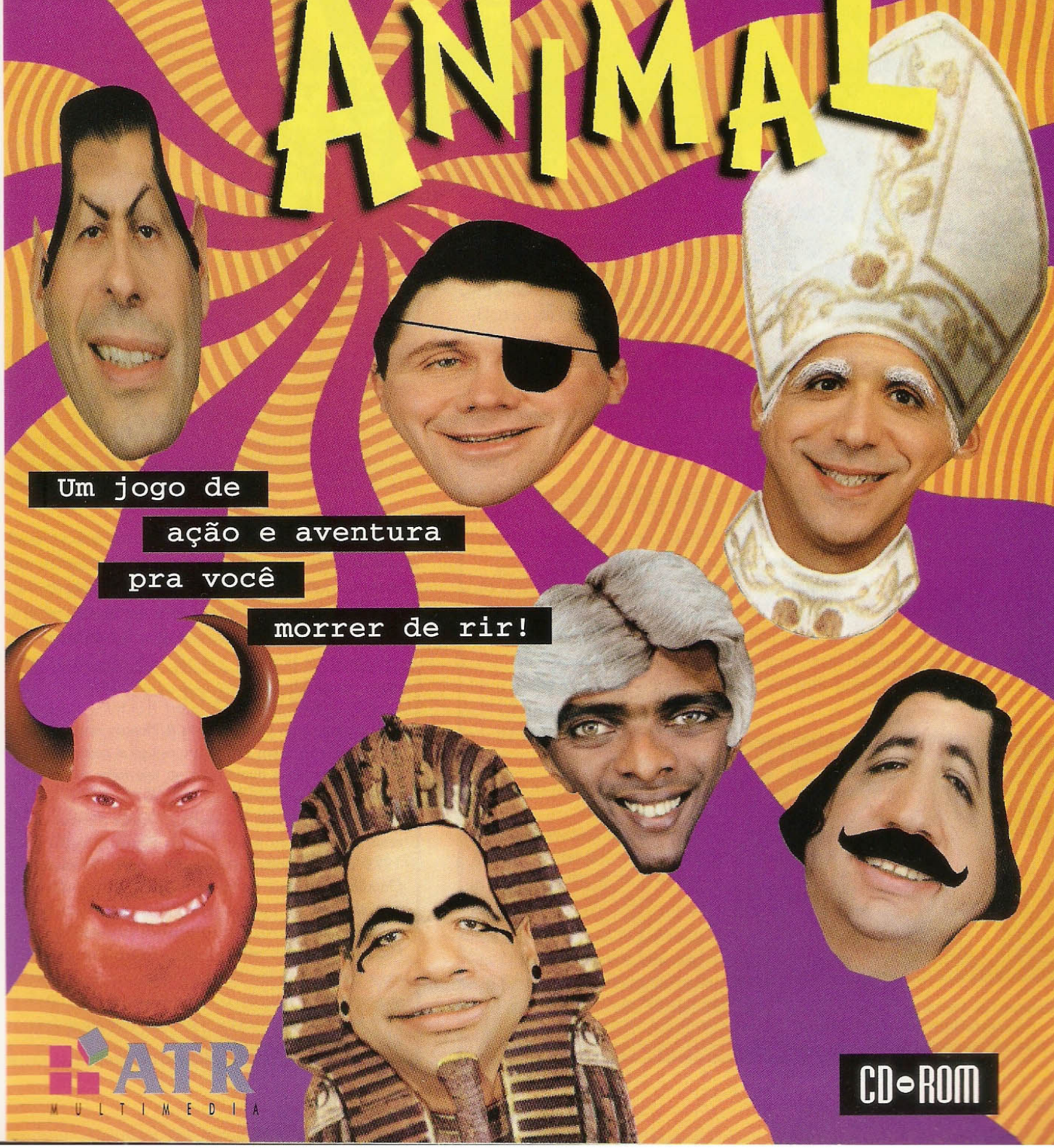
A maior banda de rock do planeta também está na Internet. O endereço para acessar o site e saber tudo sobre a banda é :http://www.stones. com Além de informações gerais sobre os Rollings Stones tem letras de música, fotos, lista com os CDs lançados nos EUA e informações sobre cada integrante da banda. Confira!



Stones na Internet: sucesso na rede

casseta & planeta

NOITE ANIMAL



Um jogo de
ação e aventura
pra você
morrer de rir!

ATR MULTIMEDIA

CD-ROM

Já em todas as lojas!

Já em todas as lojas!
Já em todas as lojas!
Já em todas as lojas!
Já em todas as lojas!

MALUCOS VIRTUAIS

Casseta & Planeta ataca no micro

FOTO: DIVULGAÇÃO

Eles juram que não querem competir com Bill Gates na área da informática: "preferimos uma equiparação de saldo bancário", explicam. Depois de provocar gargalhadas em jornais, programas de TV, rádio, histórias em quadrinhos, livros e até em discos, a turma do Casseta & Planeta ataca na área de software e lança Noite Animal, um game em CD ROM muito divertido, com paródias escancaradas de jogos clássicos como Mário Bros e Tetris.

Falando sério, a turma do Casseta & Planeta encarou com profissionalismo o ingresso no mundo virtual e adorou a idéia de lançar um CD interativo 100% nacional, tanto em termos de concepção quanto de criação. " Afinal humor tem tudo a ver com Brasil e acho que um game de humor tem futuro", opina Bussunda, que dividiu com os outros seis "cassetas" toda a elaboração da história e das piadas do jogo.

Casseta & Planeta multimídia: tom de paródia

Selecionar o tema do CD ROM não foi tão difícil: a base é a história de um adolescente que vive incríveis aventuras tentando conquistar uma garota. "A gente achou que a brincadeira de 'não comer ninguém' tinha muito a ver com esse público adolescente que fica o dia inteiro na frente do computador", diverte-se Bussunda, enquanto garante não se tratar de um enredo autobiográfico, "nos baseamos na ampla experiência de todo o grupo com mulheres - quer dizer, experiência em tentativas" ele explica. "É claro que o maluco que ficar trancado dias e dias jogando esse CD não vai 'comer' ninguém de jeito nenhum, mas, pelo menos virtualmente, ele pode tentar e se divertir muito", conclui Bussunda, filosófico.

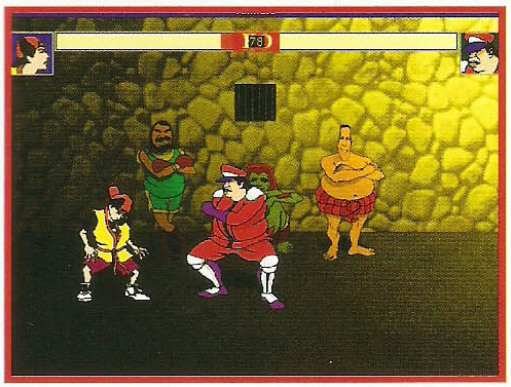
Além do CD ROM, a turma mais irreverente do país invadiu também a rede de computadores Internet. Eles ja têm uma home page (veja box) com informações referentes à história do grupo, trechos de programas e de discos, dicas sobre o game Noite Animal e, é claro, piadas picantes e escrachadas, características de Casseta & Planeta.

MIMEÓGRAFO

Essa turma multimídia começou com um jornalzinho mimeografado, distribuído entre estudantes universitários no fim da década de 70. Já naquela época a preocupação básica dos integrantes do Casseta eram as mulheres. O jornal Casseta Popular foi criado com a

SINTONIA DE AMOR

Os integrantes do atual Casseta & Planeta reuniram-se pela primeira vez em 1988 para redigir o programa TV Pirata, inovando o humorismo na televisão. Até então havia um grupo formado por Marcelo Madureira, Hélio de la Peña, Beto Silva, Bussunda e Cláudio Manoel, que eram redatores do jornal Casseta Popular, criado em 1978 e outro constituído por Hubert, Reinaldo e Cláudio Paiva, que redigiam o jornal Planeta Diário, que chegou às bancas em 1982. A sintonia de bobagens foi tanta que eles acabaram se juntando.
Mas muita cretinice rolou até que a televisão se interessasse pelos "rostinhos bonitos e corpinhos esculturais" dos rapazes do Casseta. O início foi no programa Dóris para Maiores (já extinto) e logo depois surgiu o divertido Casseta & Planeta Urgente.



Diversão e referências a jogos clássicos

ADVENTURE ANIMAL

Noite Animal é um adventure com muita ação, obstáculos, inimigos, itens a serem recolhidos e objetivos a serem atingidos. Travestidos de vários personagens engraçados, os heróis malucos do Casseta tanto podem ajudar quanto sacanear Zé Mané (o usuário), que é um adolescente de 16 anos, louco para ganhar uma menina numa festa.

São várias fases e muita baixaria, com games que repetem o formato de jogos famosos, como Street Fighter, Doom e Rise of the Robots, entre outros.

Mas o game tem também momentos de puro "terror": na pele do desesperado Zé Mané, o jogador enfrenta situações desesperadoras, como por exemplo, ter que se proteger enquanto cata amendoins no chão de uma sauna mista, encarar uma cela de prisão cheia de valentões ou ainda fugir de uma "mocréia", encalhada há mais de 4.000 anos, doida para casar. Depois de tantos desafios, quem sobreviver a tanta besteira é recompensado e finalmente conquista uma garota.

função de debater aquilo que os "cassetas" consideravam um dos maiores problemas da época: a falta de mulher na Escola de Engenharia da UFRJ. Mas justiça seja feita: sempre que sobrava um espaço, o jornal também discutia o movimento estudantil. Ao invés de atrair a atenção das garotas, o jornal acabou interessando aos marmanjos da Universidade: "esse sucesso foi nosso primeiro fracasso de marketing pessoal", lembram. Agora, com suas idéias divulgadas pelos mais diferentes tipos de mídia, os objetivos declarados dos rapazes permanecem os mesmos: "o que a gente quer é matar todo mundo de rir e, se possível, ganhar todas as mulheres". Em tempo: isso é só mais uma piada, afinal todos são casados e morrem de medo de apanhar em casa.

CASSETA NO MICRO

Embora não se considerem maníacos por computador, os rapazes do Casseta não são iniciantes no assunto. "Trabalho o dia inteiro no computador", revela Bussunda. "Além de escrever o programa, escrevo também artigos para vários jornais e revistas". E além de trabalhar no micro, ele costuma também navegar na Internet "O processo ainda é muito lento, mas eu gosto dessa coisa de pesquisa. Consegui pela Internet até um guia para a minha viagem de férias ao Caribe", conta, enquanto sonha com as férias.

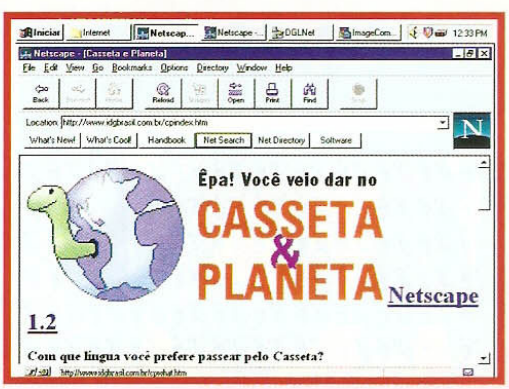
O computador já faz parte da alucinada turma

A turma curtiu muito a experiência de humor virtual, e já pensa em realizar outros projetos do gênero. "Quem trabalha com criação deve experimentar qualquer meio de expressão, e a multimídia é um dos meios que oferecem mais recursos ", acredita Cláudio Manoel, que utiliza seu micro basicamente para escrever.

Noite Animal traz a marca de todos os outros trabalhos da equipe: "Quando a gente faz televisão, rádio e revistas, a gente faz paródia. No CD resolvemos fazer paródia dos games conhecidos", explica Bussunda. Assim o jogador vai encontrar formatos conhecidos de jogos, com personagens e objetos totalmente diferentes e até bizarros. Com seu estilo escrachado, eles definem o CD como "educativo e de auto-ajuda". " Com Noite Animal o cara pode aprender muito sobre a vida", filosofa Beto Silva, " afinal qualquer coisa pode ser usada como manual. É só uma questão de imaginação", arrisca Cláudio Manoel.

Depois de um período de férias, a turma volta preparada para tudo que pintar de novo, principalmente agora que Casseta & Planeta faz bobagens multimídia. Além de perturbar o Brasil inteiro pela TV, eles prometem invadir os computadores e fazer você rolar de rir. ◆

Ana Lúcia Moura Fé



Home page na Internet: informações sobre o grupo e piadas escrachadas

MAIS CASSETA & PLANETA

É quase impossível fugir desses caras. Eles estão em todas:

Livros:

- **Ajuda-te a Mim Mesmo**
- **O Grande Livro dos Pensamentos de Casseta & Planeta**
- **Manual do Sexo Manual**
- **Bussunda na Copa**
- **Agamenon na Copa**
- **O Enorme Livro dos Pensamentos de Casseta & Planeta**
- **O Livro Esotérico, Místico e Sobrenatural de Casseta & Planeta**
- **Casseta e Planeta Entrevistas**

Revista: Casseta & Planeta em Quadrinhos

CD ROM Noite Animal: Informações ATR Multimedia (021) 286-5889

Endereço na Internet: http://www.idgbrasil.com.br/cpindex.htm

DAUMER DE GIULI

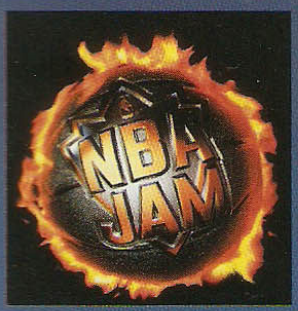
SE LIGA NO MODEM

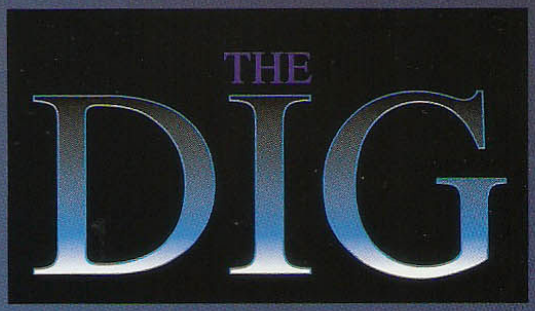
Descubra as vantagens deste acessório

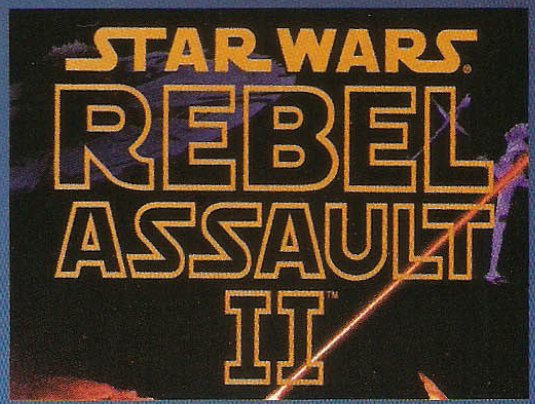
O computador utilizado para trabalhar, jogar ou mesmo fazer tarefas escolares pode ir muito mais longe. Com um simples modem instalado no micro, o usuário troca informações e dicas via BBS, consulta informações bancárias e acessa a Internet, ligando-se praticamente ao mundo inteiro.

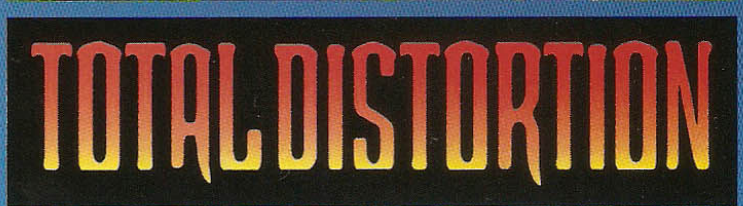
Cada vez mais serviços são oferecidos através dos sistemas de telecomunicação computadorizada. Além de "conversar" e trocar arquivos e informações entre computadores, muitos bancos já permitem retirar extratos, fazer transferências e aplicações financeiras. Há também o novo BIS - Banco Interativo de Serviços, da TELESP, que permite aos usuários até mesmo encomendar uma pizza, pagá-la e recebê-la em casa sem ter que sair do conforto do seu lar.

Muitos computadores já são vendidos com modem, mas o próprio usuário pode instalar o seu. Há várias opções de marcas e preços, sendo fundamental escolher com cuidado, pois a qualidade da transmissão e do serviço depende da eficiência do equipamento. As▶









CONFIRA NOSSO EXTENSO CATÁLOGO

LIGUE JÁ!

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL!

TELE BYTE

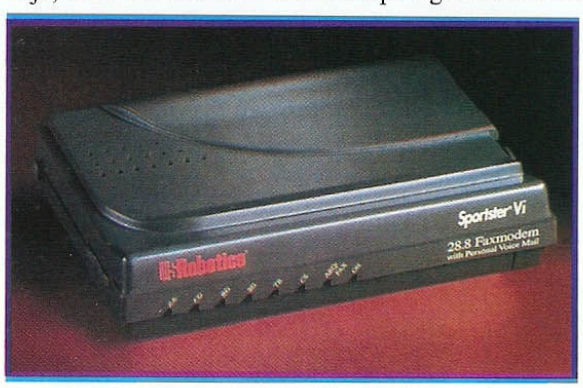
(0800) 260 260

marcas mais comuns no mercado brasileiro são U.S. Robotics, Boca, Zoltrix e Zoom, com preços diferenciados (veja box na página seguinte).

Em quase todas as marcas, há opção para modelos externos ou internos - que são um módulo à parte - ou uma placa instalada dentro do micro. Os externos são mais caros, porém têm maior mobilidade e são mais facilmente transferidos de um computador para outro, sendo mais indicados para uso em empresas.

VELOCIDADE E EFICIÊNCIA

Uma das características determinantes para o bom desempenho do modem é a velocidade de transmissão. Essa velocidade é especificada em bits por segundo, ou bps. A velocidade nos modems para uso doméstico em geral varia de 2.400 bps a 28.800bps.. Algumas placas, além de modem, funcionam como fax e apresentam na embalagem a especificação 2.440/9.600 bps, confundindo o consumidor. Nesse caso, a indicação significa que a velocidade para transmissão de fax é de 9.600 bps, mas a velocidade para envio de dados é de apenas 2.400 bps, um padrão muito lento. Os BBSs, provedores de Internet e outros prestadores de serviço atualmente trabalham com transmissão na faixa de 9600 a 28.800 bps. Na conexão entre dois modems, o acesso é sempre regulado pelo modem mais lento, ou seja, com um modem de 2.400 bps ligado a um de 28.800, a transmissão ocorrerá em 2.400 bps.



Fax, modem e secretária eletrônica

É importante lembrar que quanto mais rápido o modem menos tempo será necessário para transferir informações e, conseqüentemente, menos impulsos gastos na conta telefônica. Afinal, o modem é pago uma única vez e a conta telefônica está lá todo mês. Quem pretende usar o modem com freqüência pode acabar economizando se investir em um modelo com maior velocidade de transmissão.

FOTOS DIVULGAÇÃO

O usuário pode escolher entre modelos externos ou internos

Outro item importante na escolha de um modem são os protocolos de correção e compressão de dados. Os protocolos de correção garantem que as informações cheguem de forma integral até o receptor, eliminando "sujeiras" e interferências na linha. Já os de compressão, como o nome diz, comprimem os arquivos apenas para facilitar o "transporte", ou seja, eles ficam menores e são transmitidos mais rapidamente, mas os arquivos não são alterados.

Alguns modems têm esses protocolos implementados no próprio circuito da placa e outros utilizam programas de comunicação que simulam esses protocolos. O segundo tipo - com compressão em programas - é o mais barato (entre 30 a 50% a menos) mas não tem o mesmo desempenho e qualidade nas comunicações daqueles que têm os protocolos nos próprios circuitos.

INSTALAÇÃO

Depois de escolher um modem adequado às suas necessidades é hora de instalar o novo acessório no micro. Procure não tocar nos componentes da placa e nem em seus contatos dourados. O melhor mesmo é mantê-lo dentro de sua embalagem anti-estática até o momento de sua instalação.

Lembre-se que para instalar qualquer periférico em seu computador é fundamental ter o manual, que ▶

FUNÇÕES INTEGRADAS

Placa que integra fax, modem, secretaria eletrônica e placa de som

O desenvolvimento de novas tecnologias nunca pára e novos modelos de modems são lançados no mercado com uma frequência cada vez maior. Além de oferecer opções com maior velocidade e qualidade de transmissão, os fabricantes desenvolveram também modelos que incorporam até mesmo secretárias eletrônicas e placas de som. Fabricantes como a Boca Research e a US Robotics apostam pesado na integração de funções numa mesma placa.

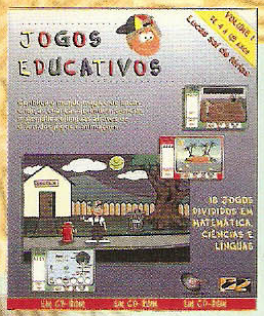
A SoundExpression 14.4 Vsp da Boca, por exemplo, incorpora numa única placa as funções de fax/modem e secretária eletrônica com capacidade para criação de caixas-postais para cada usuário separadamente. Traz, ainda, em seu conjunto placa de som de 16 bits e controladores para drives de CD de diversas marcas (Panasonic, Mitsumi, Sony e até para o padrão IDE) e um sistema de viva-voz.

Já a Sportster Vi, da US Robotics é mais modesta e incorpora ao fax/modem a função de secretária eletrônica, mas permite que os dados sejam transmitidos ao mesmo tempo em que uma conversa via voz seja travada entre os dois extremos da comunicação.

Batalha dos robôs no século 31. Gráficos e sons excelentes!

SUPER OFERTA

R$60,00

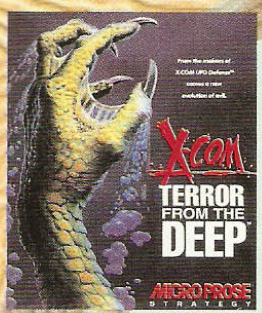


Seu filho vai estudar brincando Matemática, Línguas (Português, Inglês e Espanhol) e Ciências, com os Jogos Educativos.

R$48,00

A mais esperada sequência do ano: REBEL ASSAULT II: O IMPÉRIO OCULTO.

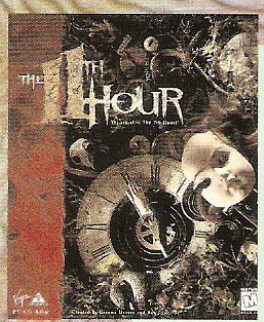
R$75,00



Aventura nas profundezas oceânicas onde seres inimagináveis foram acordados por seus irmãos intergalácticos.

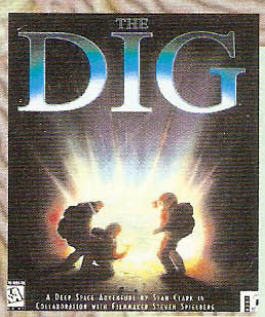
SUPER OFERTA

R$45,00



Finalmente a sequência do fantástico jogo The 7th Guest! Muita emoção, suspense e aventura em 4 CDs

R$80,00



Salve a terra nesta nova aventura espacial da Lucas Arts.

R$75,00

TÍTULOS

ACES OF THE PACIFIC (OEM)	41,00	DESIGN BODIES (ADULT XXX)	41,00
ACROSS THE RHINE	83,00	DRAGON LORE	41,00
ADULT FOUR PACK	70,00	DUST WIRED WEST (SET/95)	79,00
ADULT SIX PACK	80,00	ECCO DOLPHIN (BY SEGA PC)	70,00
ADULTOS XXX (VÁRIOS TÍTULOS)	35,00	ECSTATICA (OEM)	41,00
AIR POWER	80,00	EMPIRE II	65,00
ANCIENT WISDOM	54,00	ENCYCLOPEDIA OF SCIENCE	79,00
ANVIL OF DAWN	68,00	ENDORFUN	57,00
BATTLEGROUND: ARDENNES	84,00	FADE TO BLACK	75,00
BC RACERS	52,00	FOOTBALL PRO 96	75,00
BLACK KNIGHT (simulador FA-18)	90,00	FRANKESTEIN	94,00
BRAINDEAD	75,00	GREAT ADVENTURES CASTLE (infantil)	63,00
CADILLACS & DINOSSAURS	76,00	HOMICIDE	63,00
CAPITALISM	87,00	I Have no Mouth and i Must Screen	84,00
CARMEN SANDIEGO JUNIOR (Infantil)	65,00	IN THE FIRST DEGREE	91,00
CHALLENGE PACK	44,00	JAMES DISCOVERY MATH (infantil)	67,00
CHAOS ENGINE	40,00	KARMA	76,00
COMIX ZONE	75,00	LAND DESIGNER SIERRA	68,00
COMMAND ACES OF THE DEEP	88,00	LICENSE TO DRIVE	34,00
CONGO	70,00	LOADSTAR	90,00
Corel Draw 5 Companion (Livro+2 CDs)	80,00	MARINE FIGTHERS	50,00
CRUSADER NO REMORSE	92,00	MATH WORKSHOP	67,00
DAEDALUS ENCOUNTER	71,00	MIND OF A KILLER	59,00
DAGGER RAGE	57,00	MONOPOLY	79,00
DARKSEED 2	75,00	MORTAL KOMBAT 2	50,00

MY FIRST DICTIONARY (infantil)	67,00	THE HIVE	87,00
NASCAR RACING (OEM)	48,00	THE LITTLE SAMURAI (Infantil)	76,00
NBA JAM	86,00	THE MARTIAN CHRONICLES	75,00
NIGHT OWL # 17 (shareware)	35,00	THUNDERSCAPE	84,00
PERFECT GENERAL II	64,00	TIE FIGHTER COLLECTION	70,00
QWIRKS	53,00	TOMCAT ALLEY (by SEGA)	77,00
RAPID ASSAULT	64,00	TOTAL DISTORCTION	90,00
RAVEN PROJECT	90,00	TOWER CONTROL	90,00
READER RABBIT 3 (infantil)	54,00	ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2	36,00
RED GHOST	75,00	Unnecessary Roughness 96 (Football)	75,00
ROLLING STONES	79,00	VIRTUAL KARTS	80,00
SCREEN SAVER NEW TECH	69,00	VIRTUAL POOL	70,00
SEASIDE ADVENTURE	56,00	VIRTUAL POOL C/ MOUSE E PAD	80,00
SHIVERS	75,00	VIRTUAL VALERIE 2 (ADULT XXX)	61,00
SILENT STEEL	88,00	WAR AT SEA	45,00
SING ALONGS (Infantil)	65,00	WAR ZONE	49,00
SKYBORG	60,00	WARCRAFT 2	75,00
STAR RANGERS	91,00	WARLORDS II	80,00
STAR TREK: JUGDMENTS RITES	99,00	WELCOME TO THE FUTURE	88,00
STEEL PANTHERS	76,00	WEREWOLFF VS COMANCHE	86,00
SU-27 FLANKER	80,00	WETLANDS	61,00
TANG CHI	59,00	Windows 95 Board Games (shareware)	20,00
TEKWAR	55,00	WINGS NUTS	96,00
THE AMAZING WRITING MACHINE	77,00	WITCHAVEN: DARE TO ENTER	84,00
THE DARK EYE	80,00		

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

ACEITAMOS CARTÃO DE CRÉDITO VISA

VISA

TEL (011) 240.9472

CD EXPRESS

TEL (011) 531.8176

OBS: Preços em UFM e sujeitos a alteração sem prévia notificação. Pedidos para Estado de São Paulo com frete GRÁTIS. Demais localidades o frete será cobrado à parte. Aceitamos cartão de crédito VISA sem taxa adicional. Estoque sujeito a confirmação. Prazo de entrega entre 2 dias a uma semana, exceto casos de força maior.

especifica todas as informações técnicas e precauções necessárias ao fazer a instalação. No caso do modem, o manual é fundamental para se configurar a placa corretamente.

Para fazer a instalação é importante verificar as portas seriais disponíveis em seu computador. Essas portas seriais estabelecem a comunicação entre os acessórios e a placa-mãe do computador. Cada porta tem um endereço fixo, ou seja, uma reserva de um determinado espaço na memória para garantir o funcionamento do acessório.

Em geral os computadores vêm equipados com duas portas seriais (COM1 e COM2) e cada uma tem sua IRQ (Interrupt Requests). A IRQ é a forma com que o computador se comunica com seus diversos periféricos. Assim, monitor, impressora, teclado e muitos outros acessórios têm cada um uma IRQ específica que controla o seu funcionamento, "avisando" à placa mãe qual o periférico que vai começar a trabalhar. O modem, que também é um periférico, precisa que uma IRQ seja designada.

Geralmente o micro apresenta como opções de portas seriais a COM3 e a COM4, que na verdade são portas virtuais, pois utilizam o mesmo IRQ da COM1 e da COM2, respectivamente, e só podem ser utilizadas de forma alternada com elas. Assim se o mouse está ligado na COM1, é melhor não ligar o modem na COM3, pois desta forma haverá conflitos e o mouse e o modem não poderão ser usados simultaneamente.

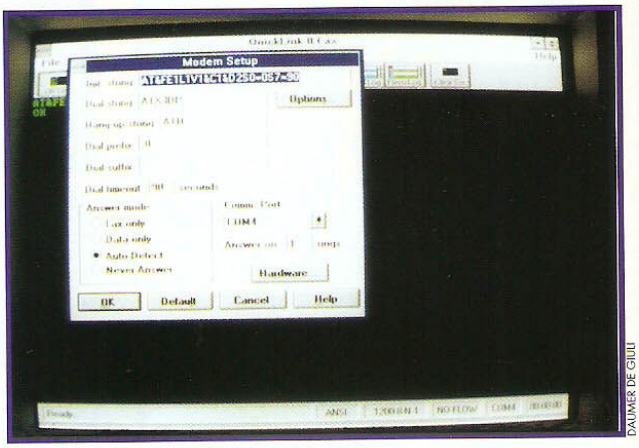
DIAGNÓSTICO

Para verificar as IRQs que estão sendo utilizadas em seu computador é possível utilizar os recursos do Microsoft Diagnostics, disponível a partir da versão 6.0 do MS-DOS, que permite saber o estado de todas as 16 IRQs existentes. É só digitar MSD no prompt do DOS e conferir as informações no item IRQ Status.

Algumas IRQs já estão ocupadas por outros periférico e não podem ser utilizadas e as IRQs livres geralmente aparecem identificadas como "reserved". Para instalação de modems, as mais comumente utilizadas são 3 (associadas à COM2 ou 4) ou 4 (associadas à COM1 ou 3), desde que não estejam ocupadas por nenhum outro acessório.

Consulte o manual de seu modem para verificar a posição dos jumpers que atenda à configuração que pretende utilizar e mova-os se for necessário. É a configuração dos jumpers que determina a COM que o novo acessório vai ocupar.

Com o gabinete de seu computador aberto, procure algum slot disponível na placa-mãe. Retirado o espelho da traseira do gabinete - próximo ao slot onde vai ser colocado o modem - proceda da seguinte forma: segure a placa pelos cantos superiores e posicione-a levemente sobre o slot desejado; com um movimento firme, pressione para baixo até que a placa se encaixe bem no slot. Agora é só parafusá-la, fechar o gabinete e acioná-la através de um software de comunicação.



DAUMIER DE GIULI

O programa de comunicação deve ser configurado corretamente

Para utilizar seu modem é preciso ter um software de comunicação. Geralmente a placa de modem já vem com este software para transmissão de dados e fax: os mais comuns são o Quicklink e o Bitcom/Bitfax, como também versões mais limitadas em recursos, como o Winfax, entre outros.

Há muitos programas disponíveis e a escolha depende das necessidades de cada um. Entre as boas opções de programas shareware, que podem ser encontrados nos principais BBSs do Brasil, estão o Telemate e o Terminate. De forma geral, para configurar os programas de comunicação é preciso indicar a porta serial a qual o modem está ligado, a velocidade e informações referentes ao prestador de serviços ao qual se está conectado (paridade/ stop bit/ data bits). Com tudo pronto, é só se conectar ao "ciberespaço"e sair navegando. ◆

Roger Techima

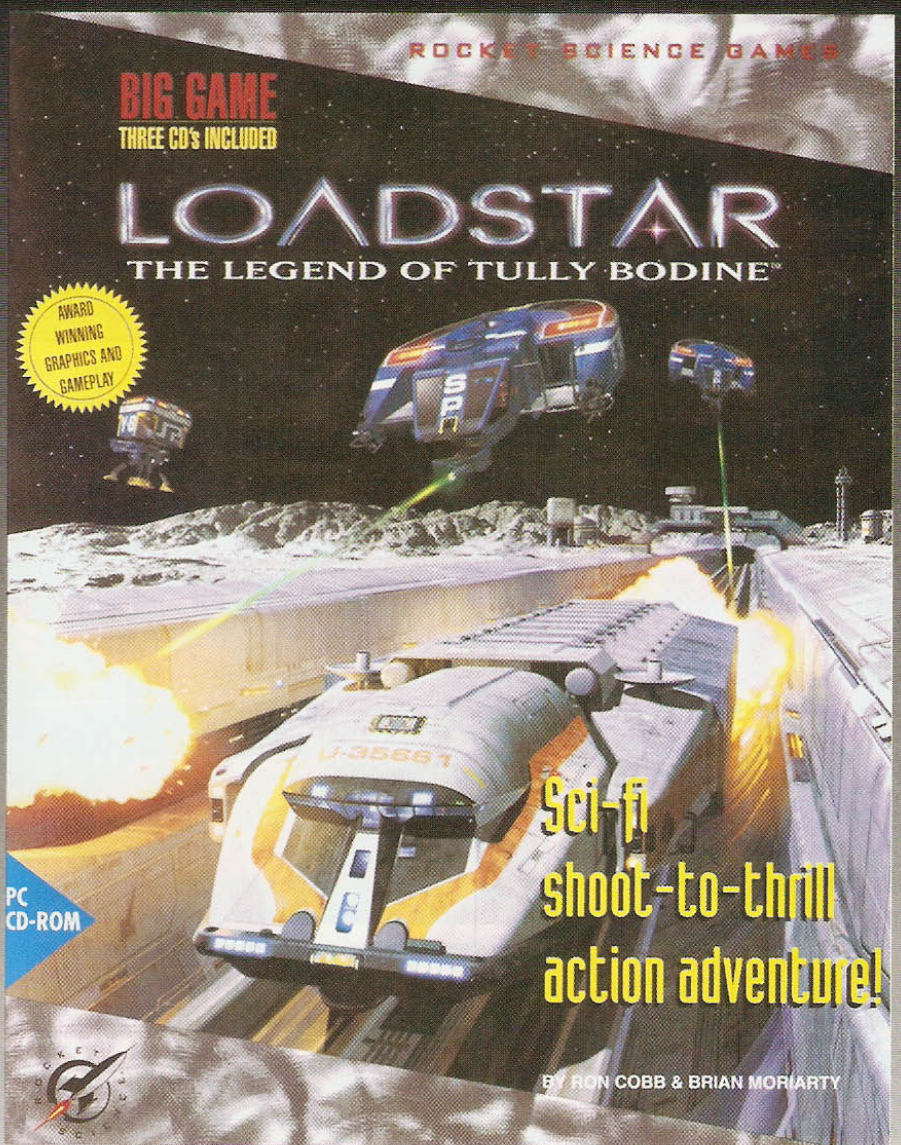
ESCOLHA O SEU

CONFIRA OS PREÇOS DOS DIFERENTES MODELOS E MARCAS DE MODEM

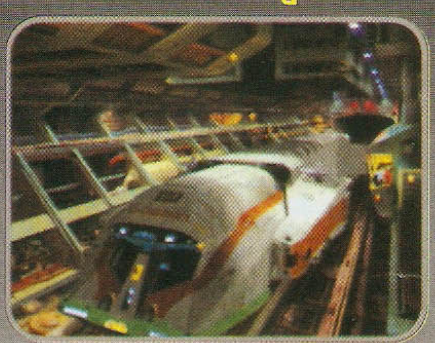
MODELO	VELOCIDADE	PREÇO MÉDIO
Boca (interno)	14400	R$ 110,00
Boca (externo)	14400	R$ 140,00
Boca (interno)	28800	R$ 250,00
Boca (externo)	28800	R$ 330,00
Motorola (interno)	28800	R$ 260,00
Motorola (externo)	28800	R$ 360,00
US Robotics (interno)	14400	R$ 120,00
US Robotics (externo)	14400	R$ 140,00
US Robotics (interno)	28800	R$ 280,00
Zoltrix (interno)	9600/14400	R$ 60,00
Zoltrix(interno)	14400	R$ 85,00

Um universo de pura emoção

Loadstar, o CD-ROM que coloca você dentro de um épico da ficção científica. Uma aflitiva fuga de uma base lunar do século XXII.



3 CDs num só game



Um produto Rocket Science

Lançamento

BMG INTERACTIVE Entertainment CD ROM

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

Atendimento exclusivo para Revendas:

Rio - (021) 533 3200 - São Paulo - (011) 820 5160

Disponível nas Revendas abaixo

Distribuição

MSD MULTIMÍDIA

Rio de Janeiro (021): Book Master - 205-6210; Ciência Moderna - 262-5723; Edel-Midi - 325-5639; Gigatronic's - 512-4993; Livraria Curió - 327-7995; Kec Livraria - 567-3665; Livraria Siciliano - 325-1787; Livraria Sodiler - 431-9054; Microland - 533-1355; Newco - 533-3221; PC Center - 533-1887; Skmall - 322-4092; Softway - 542-1748; Tech Shop - 385-0424/262-4927; Ultralar - 284-7106 **Niterói** (021): Computer Mall - 710-6047; Microland - 717-2789 - **Petrópoli**(0242): Compuland Informática - 42-9888 **São Paulo** (011): Brasoftware - 533-2951; CD Home - 853-8279; Engenho Informática - 211-2482; Garcia Center - 232-4466; Livraria Saraiva - 530-1848; Livraria Siciliano - 531-1371; Livraria da Villa - 814-5811; Microplus - 283-1466; Multisoft - 535-3431; Neo Express - 851-1443; Nippon Informática - 942-7918; Toolbox - 820-0279; Tomorrow - 852-4408; Virtual Age - 530-6322; West Point - 262-2839 **Belo Horizonte** (031): A&C Infor - 261-1979; Livraria Leitura Savassi - 225-0694; R2V2 - 286-1166; Wave Computer - 227-4247 **Brasília** (061): CTIS - 234-5185; Microshopping - 347-9040 **Campinas** (0192): Marvey - 31-0205; Sto. Antônio Informática - 36-7688 **Caxias do Sul** (054): CompuRossi Informática - 233-2855 **Cuiabá** (065): Sos Informática - 624-9000 **Curitiba** (041): Guerreiro e Guerreiro - 322-8328; **Fortaleza** (085): Livraria Livro Técnico - 244-4800 **Goiânia** (062): CLC - 224-5003; Home & Office - 281-7391 **Guarulhos** (011): Foguel - 961-0088; Overtop - 603-1655; Joinville (0474): World Game's - 51-8066; **Recife** (081): Infobox - 465-3422 **Salvador** (071):Techland - 353-2300/332-2300 **Santos** (013): PC Station - 284-7793 **Taubaté** (0122): RX Informática - 32-3331; **Vitória** (027): Allen - 325-3943; Algenius - 235-1922; PROAD - 227-5733 **Porto Alegre** (051) - Virtual Mídia - 225-0233; Megamídia - 339-3018 Digimer - 221-7599; Remisul - 225-9199; Espaço Virtual - 332-6045; Multimídia Express - 987-8924; Micromania - 343-9618

SIMULADOR

INDYCAR 2 RACING

A disputa de Fórmula Indy ficou ainda mais difícil e emocionante

A nova versão do game tem pistas, pilotos e carros do Campeonato de 95

Prepare o carro (e seus nervos) e vá para a pista. Em IndyCar Racing 2 a disputa ficou ainda mais difícil e emocionante do que na primeira versão do game. Seus concorrentes são feras como os brasileiros André Ribeiro, Gil de Ferran, Raul Boesel, Maurício Gugelmin, Christian e Emerson Fittipaldi. E a briga vai ser dura desta vez.

Indy 2 tem todos os carros e circuitos (com exceção de Indianapolis) do campeonato de 95. De modo geral, o game é uma evolução do IndyCar Racing, e incorpora algumas características do Nascar, outro simulador incrível. Entre as inovações há a limitação de velocidade no pit durante as corridas, com bandeira preta para quem passar do limite, e também para quem ultrapassar sob bandeira amarela, tornando a corrida ainda mais realista.

Uma inovação importante refere-se à "inteligência artificial", que é muito melhor em IndyCar II do que em outros simuladores. Os pilotos adversários reagem à sua presença e durante as ultrapassagens vêm pra cima de seu carro, espremendo-o contra o muro, deixando apenas um espaço mínimo para passar. Nessa hora tem que ser piloto de verdade, pois é preciso ter controle, coragem e habilidade para ultrapassar.

Fique ligado: há novas regras no Campeonato

CUIDADOS NA PILOTAGEM

As diferenças entre os três chassis disponíveis - Reynard (bom nas pistas ovais), Lola e Penske (ruins em oval longo)- é bem acentuada, percebendo-se claramente as características de cada um. Até os carros estão mais "reais", e é muito fácil "rodar" numa curva se tudo não estiver bem acertado. Qualquer alteração nas regulagens provoca reações facilmente identificáveis pelo piloto e é melhor alterar um item de cada vez e testar a eficiência da regulagem, para acertar o carro aos poucos.

Os gráficos são muito bons e permitem uma percepção mais clara da profundidade dos cenários e objetos. A incorporação de um sistema que ajuda o carro a voltar para pista, depois de "rodar", tornou o jogo mais amigável para o piloto principiante. O sis-

FILE MANAGER

Fabricante: Papyrus
Distribuidor no Brasil: Importadoras
Configuração mínima: 486 33 MHz, 8 MB de RAM e CD ROM de velocidade simples
Controles: Teclado ou Joystick (altamente recomendado)
Apresentação: um CD ROM
Ambiente: DOS
Preço médio: R$ 70,00

Retarde a frenagem para ultrapassar nas curvas

tema de direção também foi bastante melhorado, tornando possível guiar bem o carro com o teclado. Mas o joystick continua sendo o modo mais indicado de pilotar (um BOM joystick; um joystick só razoável complica as coisas). E quanto mais técnico o piloto, mais vai gostar de IndyCar Racing.

EMOÇÃO NA PISTA

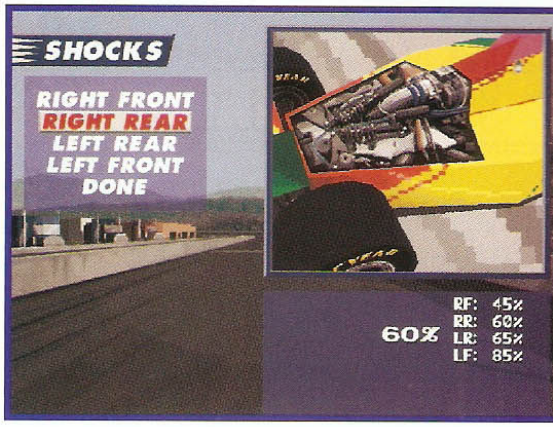
Com tanto realismo, IndyCar Racing 2 permite corridas empolgantes e cheias de riscos. Nas corridas de verdade, um dos pontos que torna a Fórmula Indy mais emocionante que a Fórmula 1 é o fato dos carros de Indy usarem freios "tradicionais", com discos de aço e não de fibra de carbono, muito mais resistentes e eficientes. Assim, pilotando um carro de Fórmula Indy é preciso frear antes das curvas (e com frenagens mais longas, as chances de ultrapassagem são maiores, isso se você conseguir retardar a frenagem e não "rodar" na curva). Os carros de Indy também são cerca de 50% mais pesados que os de Formula 1, e no jogo é possível perceber essas características que dificultam o domínio do piloto, mas aumentam o desafio.

Além de acertar e controlar o carro e ficar ligado nos oponentes, é importante evitar acidentes. Nesta versão é possível destruir o carro de várias formas: um simples e suave toque no muro é o bastante para entortar uma asa e desregular completamente o carro. Há três opções de níveis para os danos: No Damage (sem danos), Realistic (realista) e Arcade (nível de jogo).

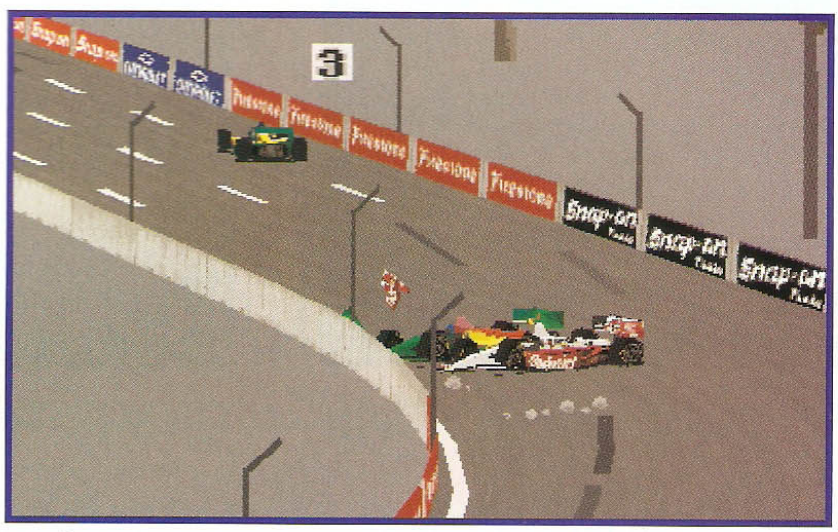
Dependendo do nível, uma batida mais forte pode arrancar uma asa, ou as duas, ou ainda a asa e o bico. No meio da competição você pode ficar sem aerofólio traseiro, entortar a suspensão ou mesmo arrancar uma roda com uma porrada realmente forte. E se o piloto inexperiente forçar demais uma marcha, pode estourar o motor.

Como se todas as dificuldades não bastassem, há uma opção no menu que aumenta os riscos: seu carro pode sofrer quebras inesperadas no meio de uma corrida... Treine bastante e enfrente os grandes campeões da Fórmula Indy no micro. Depois dessa, comece a pensar em batalhar patrocínio e se arriscar nas pistas de verdade na temporada. ◆

Sylvio Deutsch



Qualquer alteração nas regulagens provoca reações inéditas no carro



Os adversários dificultam a ultrapassagem, como nas corridas de verdade

É possível destruir seu carro de diferentes formas

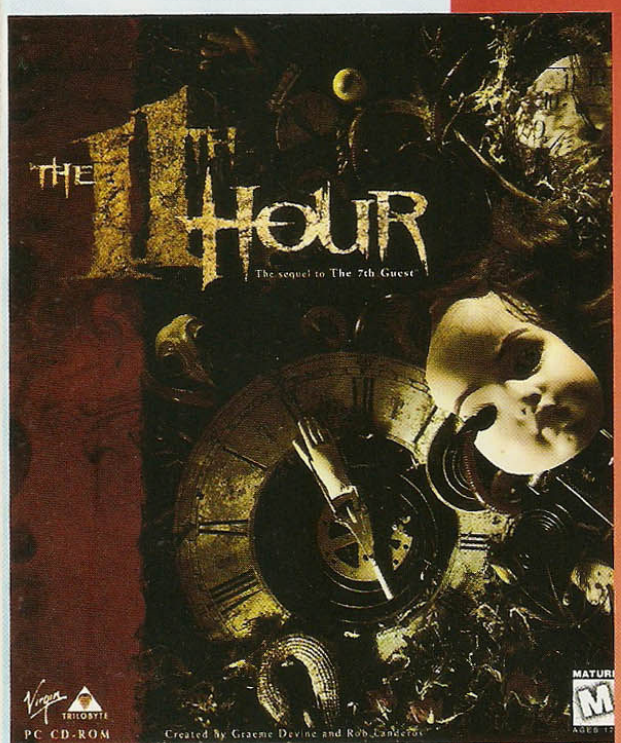
VELOCIDADE MÁXIMA

Além das diferenças na pista, o programa de IndyCar II roda muito mais rápido e é mais eficiente, permitindo que mesmo micros mais lentos rodem o jogo com mais detalhes. Com opção de dois modos gráficos - VGA e SVGA- o game exige um Pentium 133 para rodar com o máximo de detalhes, mas máquinas com processador Pentium de menor velocidade (que 133), especialmente com uma boa placa de vídeo, permitem jogar sem problemas em SVGA (para isso escreva indycar -i para rodar o jogo).

Se mesmo assim o game estiver meio devagar, pode-se desligar os (bons!) sons digitalizados (indycar -f)dos motores, o que acelera bastante o game. Não é recomendável baixar o frame rate (número de quadros mostrados por segundo na animação) para menos que 13, ou a animação fica muito lenta e a imagem dá saltos, além do carro ficar com reações também mais lentas. Opte por diminuir os detalhes. Se for necessário, desligue (ou coloque em Auto) as texturas de grama (grass) e pista (track). Procure manter a textura de muros (walls) ligada, para não perder as referências das frenagens outra opção para garantir uma boa velocidade é jogar com gráficos em VGA, com todos os detalhes mas com prejuízo da qualidade gráfica.

SOFT MAIL

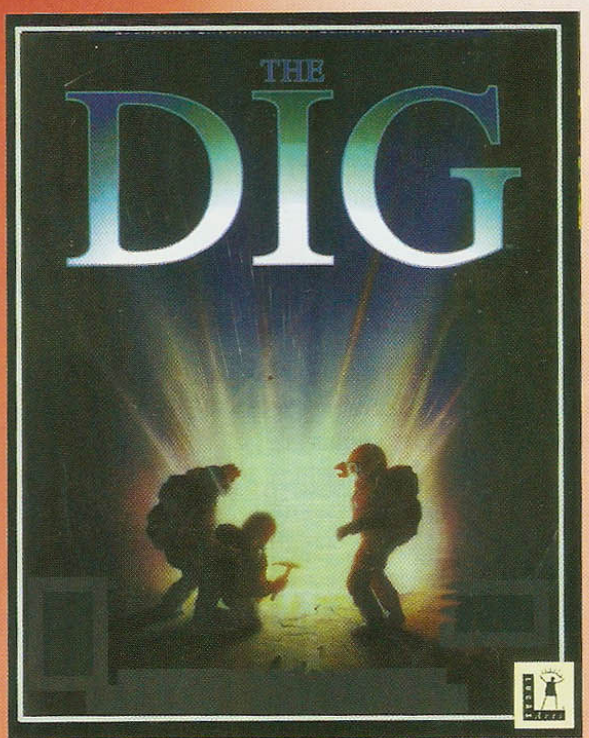
OS MEL



11th HOUR

A continuação do 7th GUEST.

Enigmas, Terror, Suspense e Aventura nesse jogo repleto de gráficos e animações 3D.



THE DIG

Imaginação e criatividade de Sean Clark e Steven Spielberg estão nesse jogo.
Efeitos especiais produzidos pela Ligth & Magic em mais de 200 cenários. Só vendo pra crer !!!

FIFA S

Produto lic

Realism
anima
tecnologia
Inclui o can

PELO MELHOR P

ofertas válidas até o término dos est

SOFT MAIL (011) 870 44 90 LIGUE AGORA MESMO

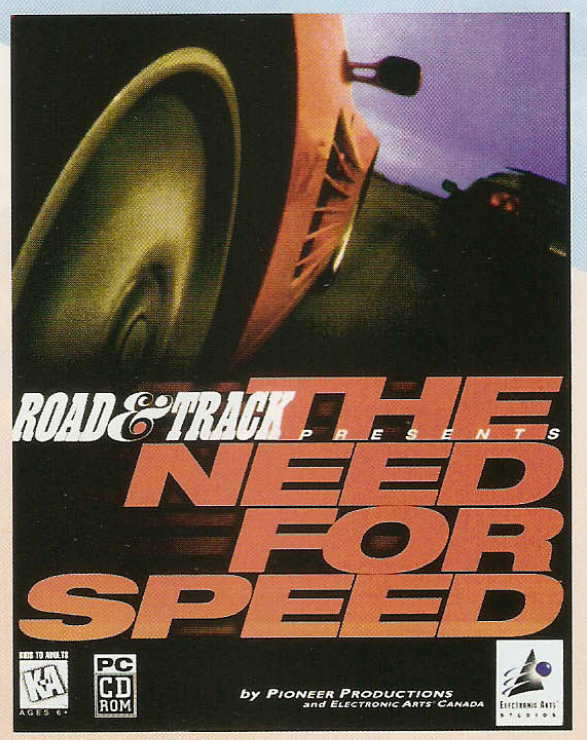
HORES

SOFT MAIL

CCER 96

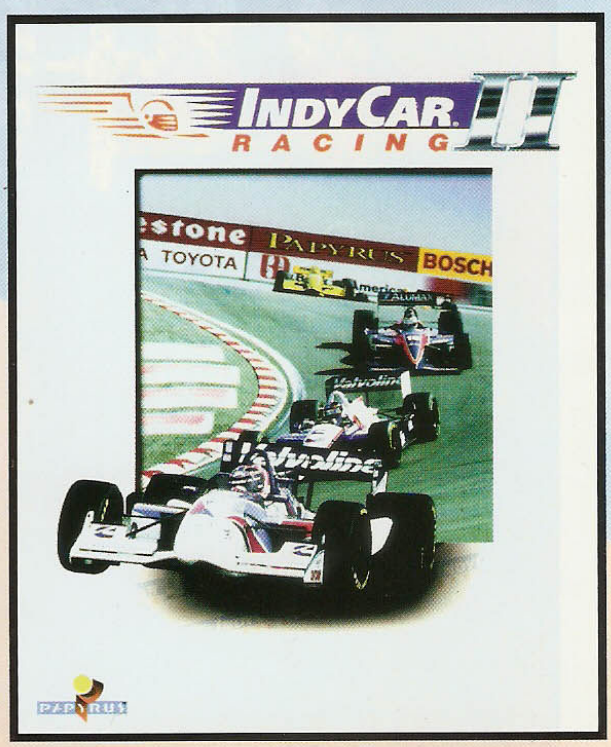
ado pela FIFA.

ráfico e de
feitos com
licon Graphics.
nato brasileiro.



THE NEED FOR SPEED

Produzido pela ROAD & TRACK
nesse jogo você vai "pilotar"
os mais velozes carros de
passeio da atualidade.
Tudo isso com um realismo
impressionante!



INDY CAR RACING II

Sinta-se como mais
um brasileiro na
FÓRMULA INDY.
Monte sua equipe e construa
seu carro, depois é só
competir ao lado dos
campeões da atualidade.

REÇO - R$ 69, cada

ques - entregamos para todo o Brasil

ACEITAMOS CARTÕES DE CRÉDITO - FRETE NÃO INCLUSO - NÃO VENDEMOS NO ATACADO

Há 70 anos, fatos estranhos aconteceram na mansão Stauff. A jornalista Robin Morales resolve entrar na casa para procurar pistas e esclarecer o passado. Mas parece que houve algo errado, pois a garota simplesmente sumiu sem deixar rastro. Como Carl Denning, namorado da jornalista intrometida, é a sua vez de entrar na casa para tentar desvendar os mistérios da assustadora mansão e salvar sua amada. Só alguém muito apaixonado para se meter numa encrenca dessas.

Muitos jogadores já conhecem esta casa, apresentada no game The 7th Guest, lançado em 94, que foi um dos primeiros a utilizar o potencial dos drives de CD ROM de velocidade dupla. Lançado recentemente, The 11th Hour segue o mesmo estilo de seu antecessor, desta vez sem grandes inovações tecnológicas.

Com visual elaborado, vídeos e animações de qualidade, The 11th Hour não tem efeitos especiais fantásticos, mas propõe desafios intrigantes. O jogo é distribuído em quatro CDs, sendo muito exigente em termos de equipamento: para rodar com velocidade razoável, necessita de um Pentium 75 Mhz, com 8 Mega de RAM e CD ROM de velocidade quádrupla. Em computadores inferiores a esse padrão, a qualidade e velocidade ficam seriamente comprometidas.

A jornalista investiga a mansão Stauff

FILE MANAGER
Fabricante: Virgin
Distribuidor no Brasil: Tec Toy
Configuração mínima: 486 DX2-66 8 MB RAM, 4 x CD ROM
Controle: mouse
Apresentação: quatro CDs
Ambiente: DOS
Preço médio: R$70,00

JOGO CEDIDO POR CD HOME, FONE (011) 853-8279

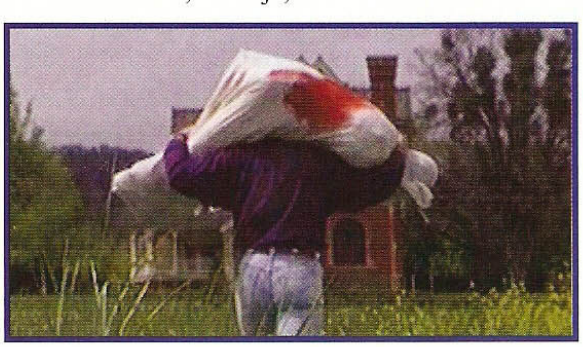
Fantasmas e seres estranhos se divertem na mansão

Mistérios

Henry Stauff, o proprietário da misteriosa mansão, elaborou uma série de enigmas para "distrair" seus visitantes. Passeando pela casa é preciso solucioná-los para avançar no jogo e descobrir mais informações sobre os terríveis assassinatos que já aconteceram por ali. Seres sombrios passeiam pelos corredores, alguns fantasmas aparecem pedindo ajuda, contando histórias arrepiantes e até o próprio Stauff vem atormentá-lo de vez em quando. Mas não há grandes sustos. O complicado mesmo é desvendar desafios propostos. Prepare-se, pois cada vez que você resolve um deles - que parecia ser o mais difícil - logo em seguida aparece um pior.

A estrutura do jogo segue uma lógica e o seu objetivo principal é solucionar os riddles, enigmas muitas vezes formados por anagramas (palavras com letras trocadas), para conseguir andar pela casa e obter informações. Em alguns casos, no entanto, para chegar até a solução dos riddles é necessário primeiro resolver um puzzle (quebra-cabeças), que aparece para complicar. Os puzzles são complexos e exigem muita atenção e paciência para serem resolvidos. Para ajudá-lo a explorar a mansão há um gamebook, uma espécie de notebook onde é possível conferir algumas dicas para jogar.

Se você não tem medo de fantasmas, encare o desafio de The 11th Hour. **Computer & Games** apresenta um roteiro com as indicações para solucionar todos os riddles, ou seja, desvendar as charadas e descobrir novos locais e objetos do jogo. Os puzzles, por enquanto, ficam por sua conta.



A casa esconde histórias arrepiantes

Desafios

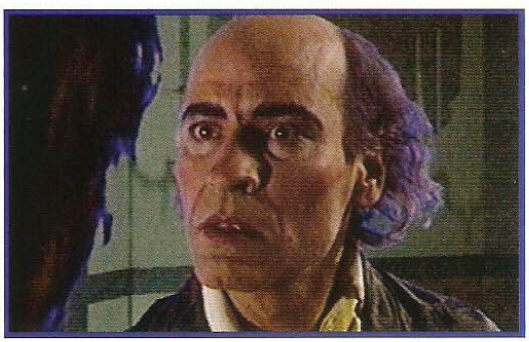
No início você está na sala: repare que seu cursor está piscando. Isso significa que há uma dica importante no seu gamebook. O primeiro enigma será:

Winter coat worn for a mixer

É o primeiro enigma. Para resolvê-lo vá para a biblioteca e clique na garrafa de água tônica que está em cima da lareira e assista o filme.

Rolling rock, bottle cap

Antes de solucionar este enigma é preciso decifrar o puzzle da caixa registradora. Vá para o quarto de Brian Dutton (olhe no mapa) e resolva o puzzle. Nesta mesma sala note que há uma garrafa de champagne no chão (preste bastante atenção, pois ela está um pouco escondida). Basta clicar na rolha para resolver o mistério.



Henry Stauff: enigmas terríveis para "distrair" os visitantes

Arsty, excited, lecher

É preciso solucionar o enigma do tabuleiro de xadrez para chegar a um puzzle, na sala perto do relógio. Para resolver o enigma entre no relógio para chegar até a galeria de arte. Clique na pintura acima da estátua que está no chão e em seguida no homem-fera.

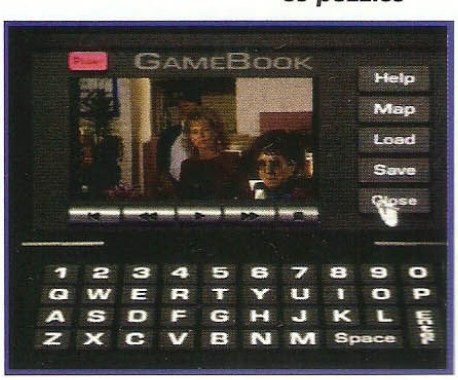
A heart attack could put you in the ground

Na biblioteca clique no livros que estão na estante para encontrar o puzzle. Após resolvê-lo clique no globo que está nesta mesma sala para solucionar o riddle.

Battleground

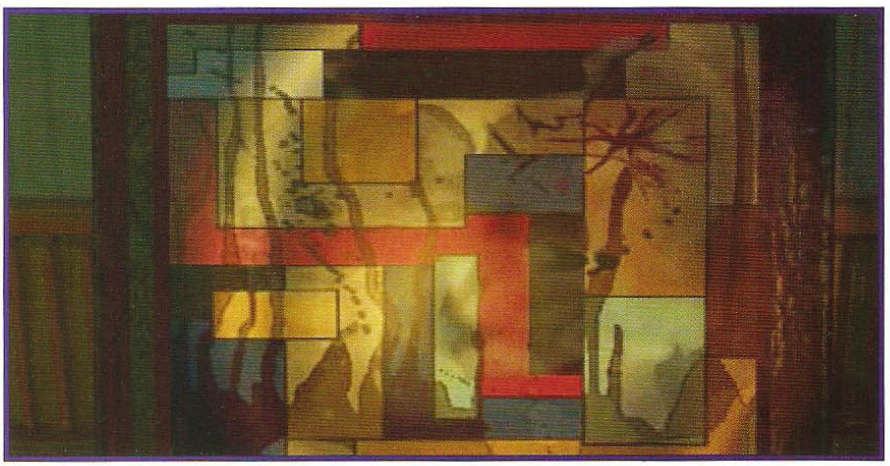
Vá até o quarto de Brian Dutton e encontre a passagem para a capela (do lado direito da cama). Passe pela porta de madeira para chegar ao laboratório. Antes deste enigma também há um puzzle, que está em uma caixinha sobre a bancada do laboratório. Desta vez, você joga contra Stauff. Depois do puzzle, clique na caixa de pílulas, perto da garrafa verde, para desvendar o mistério.

Consulte o Game Book para conferir as dicas e solucionar os puzzles



Bars deter cuckoo bird

Vá até o relógio da sala e olhe para o quadro que está exatamente do lado oposto. Clique no pássaro e o enigma estará solucionado.



O quadro na galeria de arte: mais um desafio à sua inteligência

Modern art flourishes under the sun

Entre novamente no relógio para chegar à galeria de arte. Repare em uma pintura de uma garotinha com vestido azul. Abaixo desta pintura há um outro quadro de arte moderna. Após resolver o puzzle, automaticamente o enigma também é resolvido.

Skedaddled

Vá até a biblioteca e clique nas gavetas para solucionar o enigma.

Part of the body examined in doctors office

Este é simples: entre no relógio e ao chegar na galeria de arte clique na estátua (um torso) que está no chão.

Sounder

Volte para o quarto de Brian Dutton e fique ligado, pois esta é uma das maiores "pegadinhas" do jogo. Para decifrar o mistério, clique na garrafa de champagne que está no chão, a mesma do enigma anterior. A maioria dos mortais esquece que alguns objetos podem ser úteis mais de uma vez.

Animal Sullied Street

Mais uma vez, antes de resolver o enigma é necessário resolver um puzzle. Vá até a sala de jogos (games room) e clique na mesa de sinuca. Após livrar-se do puzzle, clique no Setter Irlandês que está no quadro nesta mesma sala.

Explore toda a casa para descobrir segredos tenebrosos

jfcr vxqctf...

É só clicar nos ponteiros do relógio da sala.

Zv gotdy od mpy...

Antes desse riddle há mais um puzzle para você se divertir. Vá até o banheiro e encontre o quebra-cabeças das aranhas no chão. Depois de sair dessa encrenca é só clicar no cano que aparece no banheiro e o enigma estará solucionado.

Fruit Loop on Stove

Este também é simples: basta clicar no desenho do quadro de frutas que está na sala de jantar.

Dreams abound of arming the rebels

Há outro puzzle antes deste enigma. Primeiro clique no espelho, no quarto de Ed Knox. Depois de montar corretamente o espelho, clique no quadro que está em cima da lareira.

A distant, ancient Castle Keep This famous Prince a place to sleep To sleep, perchance to dream Of an upset teagarden indochine

Vá até a biblioteca e clique no quadro que está acima do telescópio.

A man-horse on the fly sounds like A wounded bull's eye

Na capela clique no bloco de concreto com um desenho de um triângulo no meio. Conseguindo resolver o puzzle, é só passar para o próximo riddle.

Put a olive in a stein...

No quarto de Brian Dutton clique na TV quebrada.

A vital instrumental part

Clique no órgão que está na capela para resolver o enigma.

22233642-736846873

Há mais um puzzle antes deste enigma. Vá até o sótão (attic) e clique no trenzinho que está no chão. Resolva o puzzle e clique na torre branca que está no tabuleiro de xadrez nesta mesma sala. Mas fique atento: não confunda este tabuleiro de xadrez com o outro do começo do jogo.

Light piece from great orchestra

Na capela, clique na tocha que está sobre o altar.

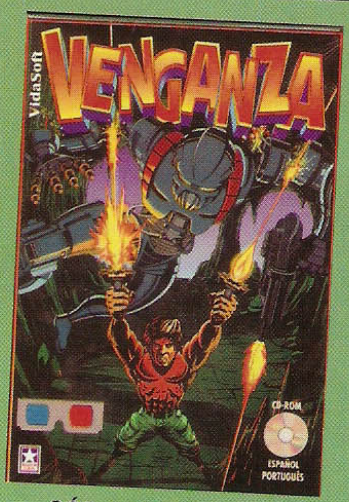
Cheesy gadget that sounds larger

Resolva primeiro o puzzle que está na cozinha (cuidado para não se confundir com a sala de jantar). Clique nos pratos que estão sobre a mesa de madeira e quando resolver o puzzle clique no ralador que está em cima do fogão.

500=100=0

Vá para o laboratório para encontrar uma garrafa verde. Repare que perto da garrafa há um CD ROM do jogo The 7th Guest. Clique no CD.

★LANÇAMENTOS MPO EM CD ROM★



VINGANÇA

- JOGO NO ESTILO DOOM
- ACOMPANHA ÓCULOS 3D
- TOTALMENTE EM PORTUGUÊS

CÓD. 3022: R$ 49,00

VOCÊ NÃO PODE PERDER ESTA !

PINTANDO COM O SENNINHA

- PINTURA
- SLIDE SHOW
- QUEBRA-CABEÇA
- JOGO DE MEMÓRIA

CÓD. 7001: R$ 39,00

O MELHOR EDITOR GRÁFICO INFANTIL !

O COELHO CLIC! CLIC!

- SENSACIONAL JOGO DA SEQÜÊNCIA
- QUEBRA - CABEÇA
- LIGA-LIGA
- E MUITO MAIS ...

CÓD. 7015: R$ 39,00

BRANCA DE NEVE

- UMA VIAGEM AO REINO MÁGICO DE BRANCA DE NEVE E A RAINHA MÁ .

CÓD. 3020: R$ 39,00

CÓD. 7005: R$ 39,00

EDUCACIONAL PACK

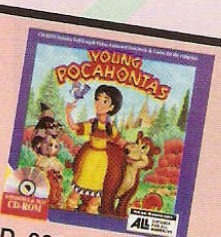
- 3 PROGRAMAS EM 1 CD ROM
- PINCEL MÁGICO: EDITOR GRÁFICO
- APRENDENDO A TOCAR: SIMULADOR DE TECLADO
- PALAVRAS MORTAIS: DIVERTIDO JOGO ORTOGRÁFICO

VICTOR E O JACARÉ

- BASEADO EM ESTÓRIA INFANTIL PREMIADA
- VÁRIAS ATIVIVIDADES INTERATIVAS

CÓD. 7018: R$ 39,00

CD ROM



CÓD. 3021: R$ 39,00

YOUNG POCAHONTAS

- AGORA EM CD ROM, COM MUITOS JOGOS E INTERATIVIDADE

SERPENTES BRASILEIRAS

- SAIBA TUDO SOBRE O FASCINANTE MUNDO DAS SERPENTES
- MAIS DE 200 FOTOS

CÓD. 7016: R$ 49,00

★ *DISPOMOS DE VÁRIOS OUTROS TÍTULOS EM CD ROM* ★

LIGUE JÁ !

MPO VIDEO

FONE:(011) 263-1522
FAX:(011) 62-7608

SIM, desejo receber em minha residência os seguintes CD ROMs (Incluso taxa de remessa)

Nome ou Código	Qtde.	Preço Unit. R$	Total R$
		TOTAL	

FORMA DE PAGAMENTO:

- ☐ Cheque anexo em nome de MPO VIDEO IMP.& EXP. LTDA, Rua Urbanizadora 140,Sumaré - São Paulo - S.P. CEP: 01252 - 040
- ☐ Depósito em conta corrente MPO VIDEO , banco BRADESCO , ag. 0498-7 - C/C 54234-2 Envie comprovante junto com o cupom.
- ☐ Cartão de Crédito:_____ nº:_____ Val.:__/__/__
  Assinatura igual ao cartão:_____

NOME:_____

ENDEREÇO:_____ Nº:_____

COMPL:_____ BAIRRO:_____ CEP:_____

CIDADE:_____ EST:_____ TEL:_____

CIC:_____ RG:_____

Blend a TEAPOT SHOT and the pearlies won't rot

No banheiro clique na pasta de dente que está sobre a pia.

Slyness holding Shipment in choppe

Antes de tudo é necessário resolver mais um puzzle (calma, você vai conseguir). No quarto de Ham, clique no cubo que está em uma pequena estante. Depois do puzzle, clique na guilhotina para resolver o enigma.

Poor drainage could still produce a flower

Suba a escada principal (aquela que liga a sala aos quartos) e clique no quadro de flores que está logo acima.

Sounds like it got higher from wine

Mais um quebra-cabeças: vá para o quarto de Mrtn. Burden e clique na pirâmide. Resolva o puzzle e clique na rosa vermelha que está no vaso nesta mesma sala.

What kind of jewelry in angrier

Depois do puzzle na caixa de jóias (acima), clique no brinco

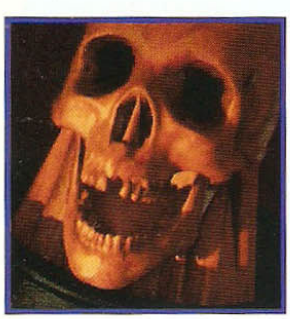
O próximo puzzle está no quarto de Jul. Heine. Clique na caixa de jóias e depois de resolver o puzzle, olhe na penteadeira e clique no brinco.

You might hear a well mannered cockney...

Vá para o sótão e passe pela porta de madeira. Resolva o puzzle que está no chão (bem na sua frente) e o riddle também estará solucionado.

Instrument is sharp but is missing the head

Na sala de música, clique na maquete que está na lareira. Após resolver o puzzle, clique na harpa para prosseguir.



A defective truck with a crane...

Suba as escadas e clique no brinquedo que está no corredor do lado de fora da sala de jogos.

Look at the key missing first...

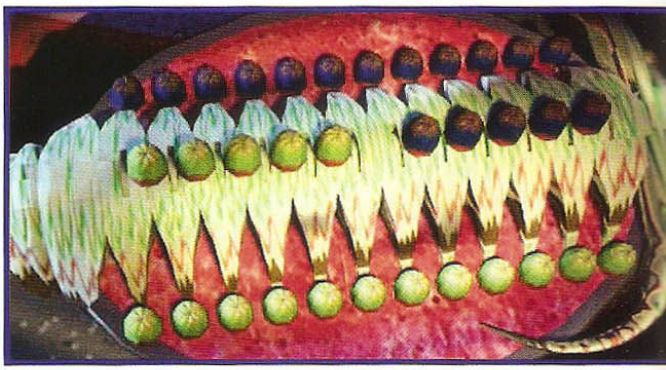
Na sala de jogos é só clicar no olho que está na mesa de sinuca.

Disabled cutting edge

Vá para o Ham Temple e clique no punhal.

Unreasonable reason

Clique na locomotiva miniatura que está no sótão.



Surpresas na sobremesa: será difícil ganhar essa

Paper used in unusual thesis

Vá para o quarto de Mrtn. Burden e clique no lençol.

A deserted arthropod

Vá para a sala de jantar e clique na sobremesa para encontrar mais um dos puzzles. Quando você o resolve, o riddle também é resolvido automaticamente.

6632646254626455466

Suba as escadas e clique na estátua de leão que está no corredor.

Drink left at sea

No quarto de Ed Knox clique na taça de vinho.

Snake, baby, trap

Vá para o quarto de bonecas (doll house) e clique no tabuleiro de xadrez para encontrar um puzzle. Esse é bastante parecido com o primeiro, só que desta vez você joga com bispos ao invés de cavalos. Após resolver o puzzle, clique no chão, um pouco abaixo da estátua da bailarina, e no chocalho cor-de-rosa.

A letter from Greece

Volte para a sala e clique no número 11 que está no relógio. E salve seu jogo aqui, pois este é o último ponto onde as gravações são permitidas.

This eight letter word has kst in the...

Na biblioteca, clique na gaveta e em seguida na caneta e na tinta. Uma mensagem de Stauff aparece indicando qual é o próximo mistério.

Finalmente, o último enigma

No quarto de bonecas entre na passagem secreta que está no chão para encontrar um puzzle. Este é realmente difícil. Mas após algumas (talvez muitas) horas tentando, você acaba vencendo Stauff e está pronto para curtir o final. ◆

Toni Cavalheiro

Olha aí mais um revendedor que não conhece a Four Seasons

ESCALENO

Se o seu distribuidor de CD-Rom atrasa as entregas, não cumpre os prazos e não mantém você informado dos lançamentos, não adianta cair no berreiro, venha para a FOUR SEASONS. A maior distribuidora de CD-Games vai colocar na sua revenda os títulos que prometem ser a maior sensação do mercado. E você não precisa chorar um desconto, porque ela já vende pelos menores preços. Não é melzinho na chupeta?

- *Need for Speed*
- *Cyberjudas*
- *Fifa Soccer 96*
- *Cyberia 2*
- *Wing Commander IV*
- *Lemmings 3D*
- *Virtual Karts*

Tel/Fax:
(021) 268-3287
(021) 288-4958

FOUR SEASONS do BRASIL
Distribuidora de CD-Rom

Tel/Fax:
(011) 232-2156
(011) 606-3894

Para compras no varejo, procure os títulos acima nas revendas abaixo

CHIP SET INFORMÁTICA

Tel.: (021) 325-7312 / Fax: (021) 325-8173
Av. das Américas, 6.700 / Lj. 117 - Av. das Américas, 2.901/1016

COMPACT DISC

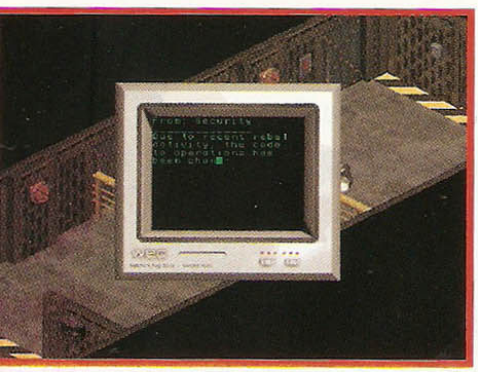
CLUB

Tel.: (021) 267-2289
Rua Visconde de Pirajá, 86 - Lj. 9 - Ipanema

CRUSADER NO REMORSE

Junte-se aos rebeldes e destrua poderosos inimigos

Depois do fracasso do capitalismo, do comunismo e de todos os sistemas de governo conhecidos, uma nova ordem se estabeleceu e o mundo passou a ser governado por um grupo de empresas, conhecido como Consórcio Econômico Mundial, o WEC (World Economic Consortium).



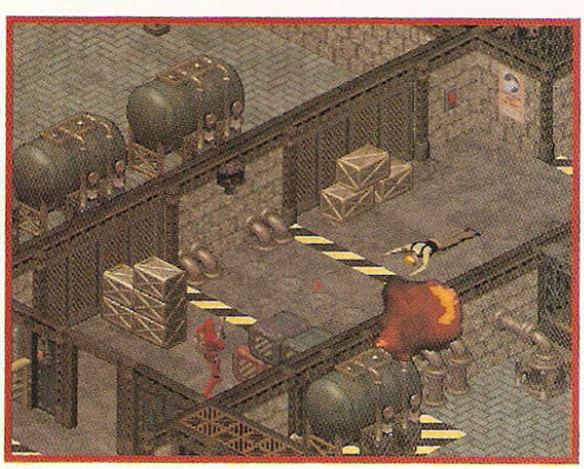
Acione os monitores e computadores para obter mais informações

No game "Crusader: No Remorse" o mundo foi transformado em um imenso conglomerado de empresas associadas ao WEC, que dita as necessidades de cada área populacional, indicando o que deve ser produzido, quais as formas de educação mais adequadas, como se divertir e até mesmo com quem é permitido ter relações amorosas.

É claro que nem todos estão satisfeitos com essa nova ordem mundial. Há muitos que ainda pregam o individualismo e a liberdade de pensamento. Esse grupo é chamado de Resistência, e seu objetivo é restaurar a democracia. Para exterminar os integrantes da Resistência e evitar que outros civis se atrevam a pensar algo fora dos padrões aceitos pelo WEC, foi criada a tropa de elite Silencer. Um de seus integrantes, conhecido como Capitão, é você.

ENTRE OS REBELDES

Depois de algum tempo destruindo os rebeldes e silenciando todos os que discordam da filosofia da



Use suas diferentes armas sem piedade

O Silencer está protegido e muito bem equipado

WEC, suas convicções estão abaladas e sua consciência o condena. Será que todas essas mortes não poderiam ser evitadas? Quando um de seus colegas de tropa - que também começava a questionar os poderosos -

DICAS

Ao abater um inimigo (executivo, técnico ou soldado), reviste sempre seus bolsos para encontrar objetos úteis. Em tempos de guerra, a honestidade é a primeira baixa...

- Ao entrar em uma sala, ative monitores e computadores: um deles sempre apresentará informações importantes.
- Use a chave certa na porta certa. Mas, dependendo da porta e do desespero uma explosão pode ser a solução.
- Só é possível carregar até cinco armas. No caso de querer uma diferente, será preciso abandonar uma delas. Se isso for feito na base rebelde, as armas descartadas ficarão num baú à direita da saída do bar.
- Cuidado para não ser localizado pelos pequenos sensores que normalmente ficam ao nível do chão. Se considerar uma sala suspeita, exploda alguns engradados para ver se não há nenhum sensor escondido.
- Para destruir um dróide mais avançado que um Termatron, o ideal é usar um lança-granadas, principalmente se o dito cujo também estiver armado com lança-granadas ou canhões-laser.

FILE MANAGER

Fabricante: Origin
Distribuidora no Brasil: Importadores
Configuração mínima: 486 DX2-66, DOS 5.0 ou posterior, 8 mega de RAM, placa de vídeo VLB ou PCI, CD ROM de dupla velocidade
Controles: teclado e mouse
Apresentação: um CD-ROM
Ambiente: DOS
Preço médio: R$85,00

ARMAS

BA-40 "PATRIOT" E BA-41 "PEACEMAKER": pistolas semi-automáticas, 30 metros de alcance, 15 metros em rajada (BA-41), calibre .40 em pentes de 20 disparos.

RP-22 "CONCILIATOR" E RP-32 "PACIFIST": rifles semi-automáticos, 75 metros de alcance, 25 metros em rajada (RP-32), calibre .30 em pentes de 60 disparos.

SG-A1 "CONFORMER" E AC-88 "REAPER": espingardas, 20 metros de alcance, cápsulas fragmentadoras de 13 gramas em pentes de 12 disparos. A AC-88 é semi-automática.

SW-404 "SPITFIRE": lança-foguetes, 1200 metros de alcance. Após o disparo a cápsula se divide em três micro-mísseis que se separam. Cada pente contém 8 disparos.

GL-303 LANÇA-GRANADAS: 50 metros de alcance, granadas plásticas de 9,2 centímetros com carga de 102 a 144 gramas de explosivo. Pentes com 10 disparos.

desaparece misteriosamente, só lhe resta fugir e pedir asilo aos líderes da Resistência. A partir desse momento começa o jogo.

Como Silencer você foi treinado para agir sozinho, em tarefas difíceis e mais indicadas para um homem do que para um exército. Esse treinamento será muito útil na defesa dos rebeldes. Em geral suas missões são de sabotagem, resgate ou espionagem. Dentro de sua armadura, protegido por escudos de força e armado até os dentes, nada pode detê-lo.

Crusader tem gráficos em SVGA de alta definição, e as missões se desenvolvem em telas em perspectiva com detalhes milimétricos. A animação é ótima e além de sons e efeitos incríveis, cada missão tem um tema musical que pode ser alterado pelo jogador. Em computadores com menores recursos é possível reduzir os níveis de qualidade da animação e dos efeitos sonoros, para que o jogo não fique lento.

Há quatro níveis de dificuldade: Mama's Boy, Weekend Warrior, Loose Cannon e No Remorse. Nos dois primeiros níveis, sua arma tem munição infinita e são as mais indicadas para se familiarizar com o jogo. Já no modo No Remorse você está no inferno: os soldados mais comuns vêm armados com as poderosas pistolas laser PA-21 e para piorar eles têm ótima pontaria. Agora é matar ou morrer. E a vitória não garante sua segurança: o poder da WEC será sempre uma ameaça. ◆

Roger Techima

Explore cuidadosamente todos os ambientes

ARMAS ENERGÉTICAS

(Estas armas dependem de baterias para operar - não inclusas):

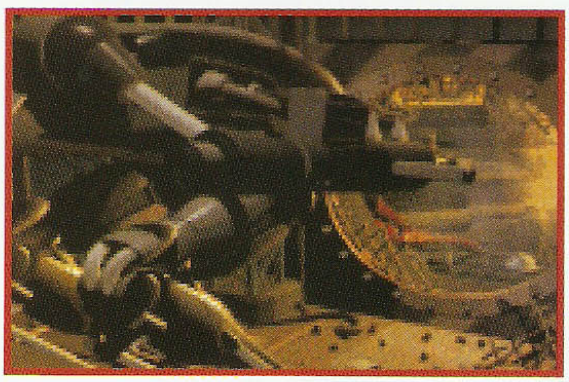
PA-21 "Arbitrator" pistola-laser: com 50 metros de alcance.

PA-31 "Adjucator" rifle-laser: com 50 metros de alcance, dispara quase duas vezes mais rápido que a PA-21.

PL-1 "Unifier" Rifle de plasma: com 50 metros de alcance, salva de 6 tiros por segundo. É capaz de literalmente desintegrar um ser humano.

EM-4 "Vortex" Rifle de Pulso Eletromagnético: com 150 metros de alcance. Ideal contra servomechs, quase ineficaz contra seres humanos.

UV-9 "Pulsar" Rifle ultravioleta: com 50 metros de alcance, está ainda em desenvolvimento é a arma portátil mais destrutiva já criada pelo homem.



Gráficos de alta definição, muitos deta-lhes e ótima animação

INIMIGOS

GUARDAS: civis mal-treinados, portam normalmente uma BA-40 ou 41. Não representam grandes problemas.

SOLDADO: um pouco treinados e motivados, mas ainda assim não são obstáculos. Portam normalmente uma BA-41 ou uma PA-21.

FORÇAS ESPECIAIS: são altamente treinadas e perigosas, normalmente portam uma AR-7 ou uma PA-21, algumas unidades chegam até mesmo a usar PA-31 ou a PL-1.

ENFORCER: extremamente perigoso sozinho ou em grupos, normalmente armado com a AC-88.

SILENCER: não há nada de convencional neste soldado, pode carrregar qualquer arma que quiser. Procure evitá-lo de todas as formas.

MS-40 "ROAMING SUSAN": é o servomech-segurança mais comum que existe e é armado com uma pistola .40.

MS-110 "ANDROID": não foi projetado especificamente para segurança, mas seu avançado projeto permite usá-lo em várias aplicações.

AP-4210 "THERMATRON": é o primeiro servomech exclusivo para segurança, e pode dar algum trabalho.

AP-4400 "VETRON": é um modelo mais avançado que o AP-4210, não tente destruí-lo com uma pistola...O sujeito é perigoso.

Stonekeep

Desvende os segredos deste misterioso mundo

FOTO: DAUMER DE GIUL

Com um enredo complexo e cheio de suspense, Stone-keep mistura ação, aventura e RPG. Passando por labirintos escuros e cheios de portas é preciso combater estranhos inimigos, desvendar segredos e descobrir novos locais para explorar.

O mistério começa quando Drake, recebe uma maçã das mãos de uma bela vendedora. De um momento para o outro, a cidade é tomada por um demônio e o garoto desaparece misteriosamente, depois que algumas pessoas são simplesmente pulverizadas.

Passados dez anos, Drake retorna e recebe uma perigosa missão: salvar o mundo que está em perigo. Adivinha quem vai ter que fazer isso na verdade? É isso mesmo, agora é com você.

A história é tão longa e complicada que rendeu um livro chamado "Thera Awakening", um volume com 126 páginas encadernadas que acompanha o jogo, contando a introdução da aventura. É bom lembrar que o livro está todo em inglês, com muitas palavras em inglês arcaico.

NOVOS CAMINHOS

O game é em primeira pessoa e no comando de Drake o jogador aprende novos golpes e descobre vários locais, criando um mapa que vai aumentando

Ação, aventura e muitos elementos de RPG

Labirintos escuros e inimigos perigosos no caminho

de acordo com suas explorações. Para não se perder, é possível marcar com pontos verme-lhos os lugares mais importantes por onde já se passou.

Caminhando pelos túneis não há muitas opções de movimentos. Para observar um item de perto, por exemplo, não basta se aproximar, é preciso pegá-lo. Além disso, não se pode olhar para cima ou para baixo, o que limita um pouco a interatividade e a ação.

Depois de muita expectativa, o game Stonekeep foi lançado simultaneamente no Brasil e nos EUA, mas chegou ao mercado sem as grandes inovações tecnológicas prometidas, pois no longo período de sua produção (cerca de dois anos) muita coisa aconteceu e jogos mais avançados já conquistaram o público. ◆

FILE MANAGER

Fabricante: Interplay
Distribuidor no Brasil: Tec Toy
Configuração mínima: 486 DX 33, 8 MB de memória RAM, kit multimídia com CD ROM de velocidade simples e placa de vídeo VGA
Controles: mouse e teclado
Apresentação: um CD-ROM
Ambiente: DOS
Preço médio: R$70,00

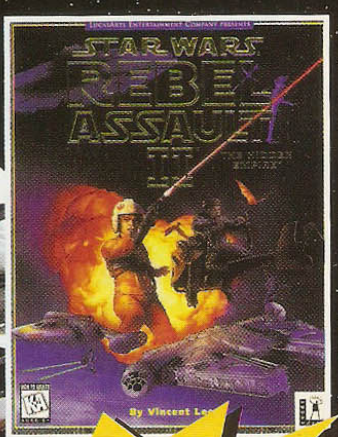
DICAS

- As batalhas de Stonekeep são simples e o mouse é o seu melhor aliado.
- Todas as armas recolhidas do chão ou em arcas devem ser colocadas na mão de Drake, através do desenho-modelo do herói que aparece na tela. Roupas, armaduras, capacetes e acessórios também devem ser posicionados corretamente no "boneco" para que seja possível usá-los.
- Para obter recursos mágicos é preciso recolher e combinar vários objetos. Há magias diferentes para cada situação.

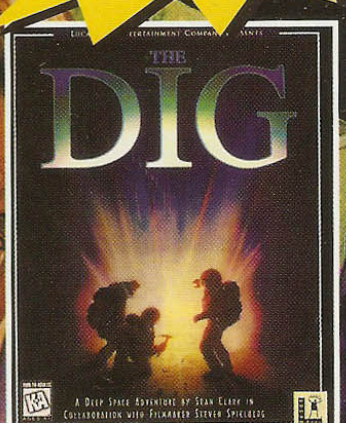
STAR WARS®

REBEL ASSAULT™ II

LUCAS Arts®



LEGENDADOS
EXCLUSIVIDADE
BRASOFT

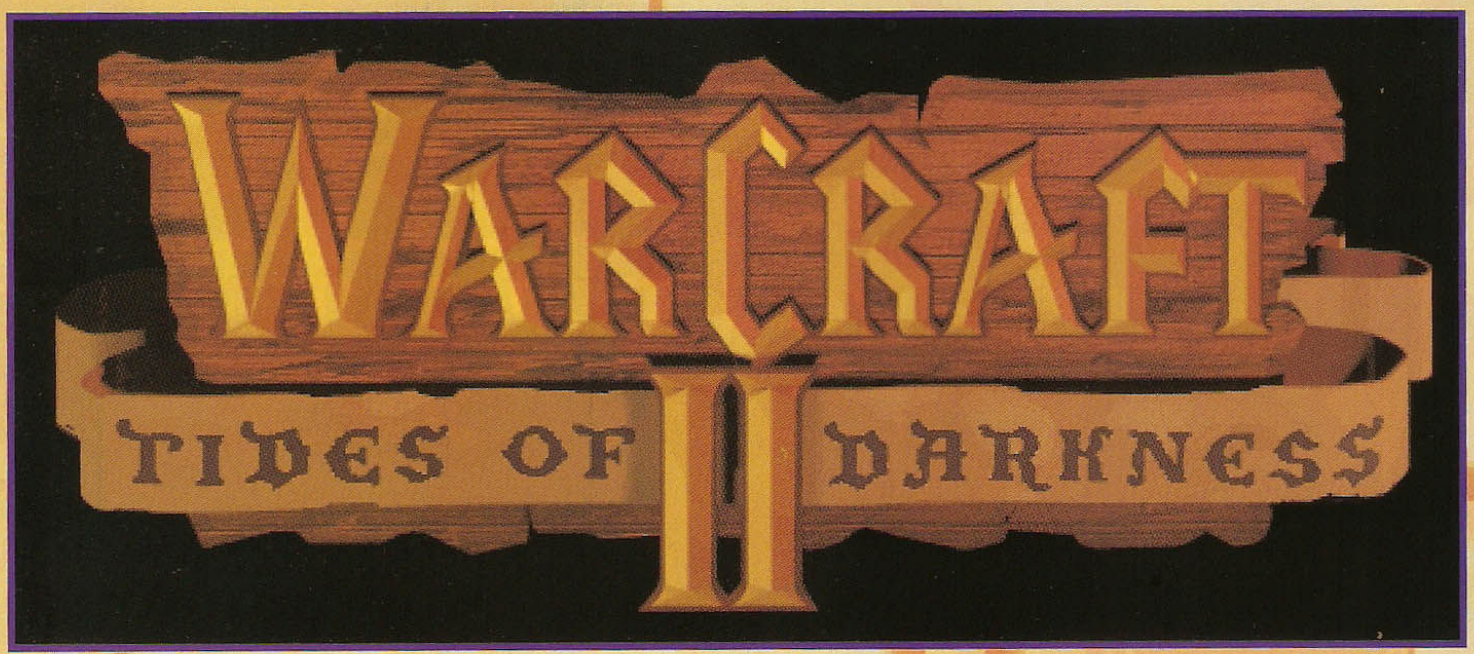


THE DIG™

MULTIMEDIA BRASOFT GAMES ENTERTAINMENT

Rebel Assault II The Hidden Empire © 1995 Lucasfilm Ltd. Todos os direitos reservados. Star Wars é marca registrada da Lucasfilm Ltd. Rebel Assault é marca de titularidade da Lucasfilm Ltd. O logotipo da LucasArts é marca registrada da LucasArts Entertainment Company.

Paulo - ***Capital(011)*** - Acer Inforstore 531-5575 - AGD Informatica 548-7209 - Engenho Informática 814-4771 - Free Port 62-1282 - Impacto 0800-120130 - Imput Ceter - Instant Kolor 210-3326 - Itautec Shop - Laser Software 221-6883 - Microplus 283-1466 - Planet Music 282-7899 - Protege 5589-8344 - Quark 0800-133055 - 852-4408 - Virtual Age 530-6322 - **Ribeirão Preto (016)** Floy Multimidia 627-1128 - **São Jose dos Campos (0123) -** Igres 21-0321 - **RJ-Rio de Janeiro (021)** 431-3338 - Pronto Computer 262-1424 - Softxpress-Rio 285-0893 - Techshop 262-4927/220-9221/385-0424 - Tecpon 220-3425 - **MG-Belo Horizonte (031) -** A&C 1979 - Channel 273-1960 - R2V2 286-1166 - **MG - Uberlândia (034) -** Polo 236-8448 - **RS-Porto Alegre (051)** De Bem 343-8200 - Mega Midia 339-3018 - **Curitiba (041)** - Computer Super Store 233-9891 - **AM-Manaus (092)** Montreal 633-2575 - **CE-Fortaleza (085) -** Vital Computers 264.9074 - **BA-Salvador (071)** Techland Barra 332-2300 - Techland Shopping Iguatemi 353-2300 - **DF-Brasília (061)** Cd-Rom Mania Informática 347-4410 - Multimidia 2001 223-6386 - Newtec 274-3033 One 361-9046 - **GO-Goiania (062) -** Hemmy's Informatica 251-9576 - Mr.Multimidia 973-3748 - **PA-Belem (091)** Sol Informatica 212-3355



Assuma o comando: o conflito entre Orcs e humanos continua

Novos desafios e clima medieval na segunda versão do game

A lerta comandante: a guerra ainda não terminou. Warcraft II: Tides of Darkness é uma incrível seqüência do conflito entre os humanos e os Orcs iniciado em Warcraft, o primeiro game da série. Mantendo o clima medieval, a nova versão traz novos desafios, com um visual mais elaborado e inimigos ainda mais poderosos, com ataques aéreos, marítimos e terrestres.

Mais uma vez o jogador pode escolher seu povo e partir para o ataque, elaborando complexas estratégias e dominando novos territórios. Os Orcs são estranhos seres que vivem em uma dimensão paralela e pretendem conquistar o mundo dos humanos. Cada grupo tem seu exército, com recursos e armas diferentes. Os Orcs, por exemplo, contam com um zepelim, enquanto os humanos podem utilizar um avião. Apesar dos equipamentos diferentes, os exércitos têm forças compatíveis e a briga é dura para os dois lados, pois com recursos de inteligência artificial o computador responde no mesmo nível que o jogador, tornando o game mais difícil.

MISSÕES PERIGOSAS

Em cada fase há uma missão diferente e a dificuldade vai aumentando no caminho. Provando sua habilidade, o jogador obtém mais recursos. No início só é possível construir fazendas, que são necessárias para alimentar exércitos, e "barracks", o local onde os exércitos são treinados. Em fases mais avançadas pode-se construir barcos e aviões.

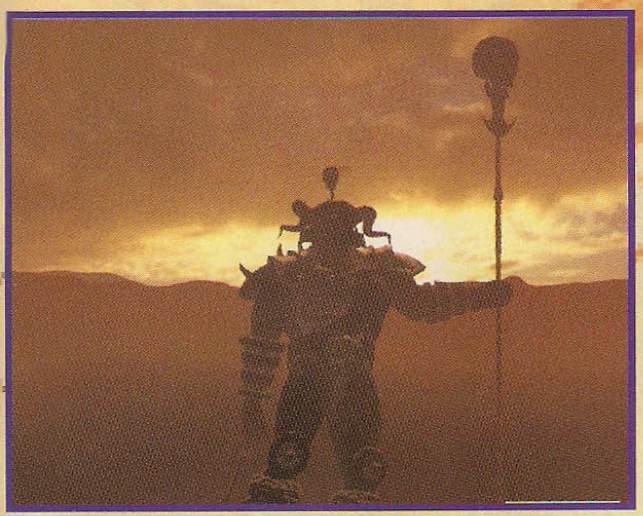
Para conseguir se desenvolver, é preciso explorar todas as regiões e extrair as riquezas naturais disponíveis. O ouro é necessário para qualquer construção, como fazendas e campos de treinamento e mesmo para desenvolvimento do exército (arqueiro, guerreiro, catapulta). A madeira é usada em todas as construções e em alguns elementos do exército, como catapultas, arqueiros e barcos. Já o petróleo serve para as construções mais avançadas, como barcos, aviões e estruturas mais complexas. O ouro e a madeira são retirados por escravos e o petróleo é extraído pelas refinarias que são colocadas no mar.

Além de selecionar diferentes personagens, é importante ficar atento ao terreno onde cada um pode se movimentar (veja box) e ao "clima" de cada fase, que

Explore todas as regiões para expandir suas fronteiras

FILE MANAGER

Fabricante: Blizzard
Endereço Internet: http://www.blizzard.com
Configuração mínima: 486 DX2-66, 8 Mega, CD ROM de dupla, VESA SVGA
Controles: mouse e teclado
Preço médio: R$70,00
Apresentação: um CD-ROM
Ambiente: DOS
Preço médio: R$ 90,00



Visual elaborado e inimigos mais poderosos

pode ser normal (Forest), com neve (Winter) ou em regiões abandonadas (Wasteland). Os cenários são cheios de detalhes e há até animais diferentes em cada local: ovelhas em Forest, focas em Winter e javalis no Wasteland.

CRIE SUAS FASES

Para curtir ainda mais o game, o jogador pode criar suas próprias fases. Para isso o game conta com o Warcraft II Editor (requer Windows/95 ou Windows 3.1 com Win32s), que permite elaborar novas fases com cenários e mapas, e determinar a localização das minas de ouro, dos poços de petróleo e de todos os outros elementos.

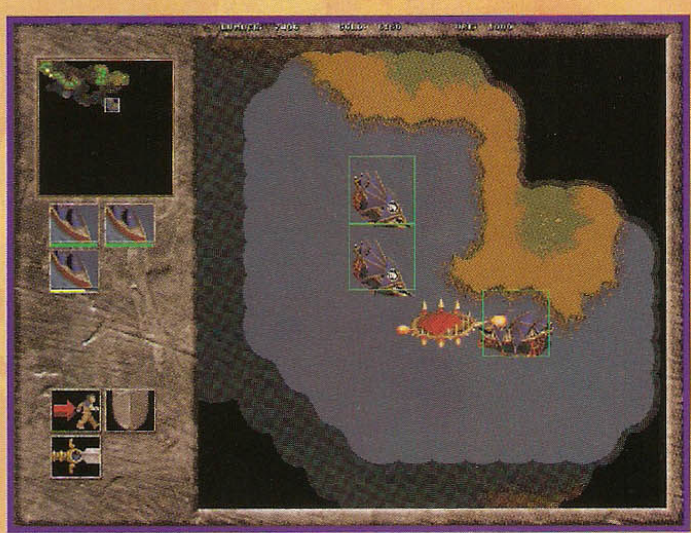
O desafio fica maior quando se enfrentam oponentes de verdade e não o computador. Com Warcraft II as batalhas podem ser por modem (para dois jogadores), rede (de dois a oito jogadores) ou direct-link (dois jogadores), com batalhas Orc X Orc, Orc X Humano ou Humano X Humano.

Outra inovação é a tecnologia "Respawning", que permite que com apenas um exemplar do game duas pessoas joguem via modem ou direct-link. Quem não tem o jogo deve apenas instalar alguns arquivos (especificados pelo manual) no seu hard disk e pronto: pode-se jogar com uma cópia só. Já para jogo em rede, a cada três jogadores, um precisa ter o CD.

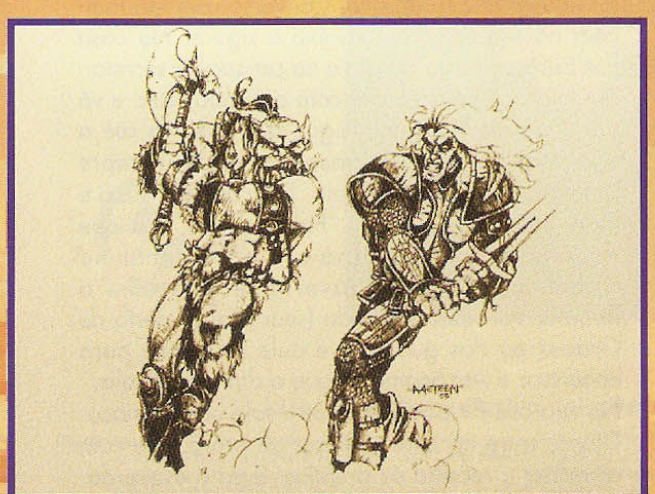
Agora é só criar sua fase e ficar ligado nos principais BBSs, pois sempre há muitas mensagens do pessoal que procura parceiros para jogar. E prepare-se para um desafio alucinante, pois Warcraft II é imperdível ◆

Pedro Da Ros

É preciso conseguir dinheiro para desenvolver o exército e obter novas construções e embarcações



Planeje cuidadosamente o ataque, no céu na terra, ou no mar, e cerque o inimigo



Forças equivalentes e briga dura para os dois lados

OLHE ONDE PISA

Fique ligado nos diferentes terrenos:

GRAMA - É o terreno mais normal, acessível a todos os veículos.

OCEANO - Só navios , zepelins e dragões podem se locomover nesse terreno.

FLORESTA - É onde seus "peões" vão extrair madeira. Somente zepelins e dragões podem se locomover nesse terreno.

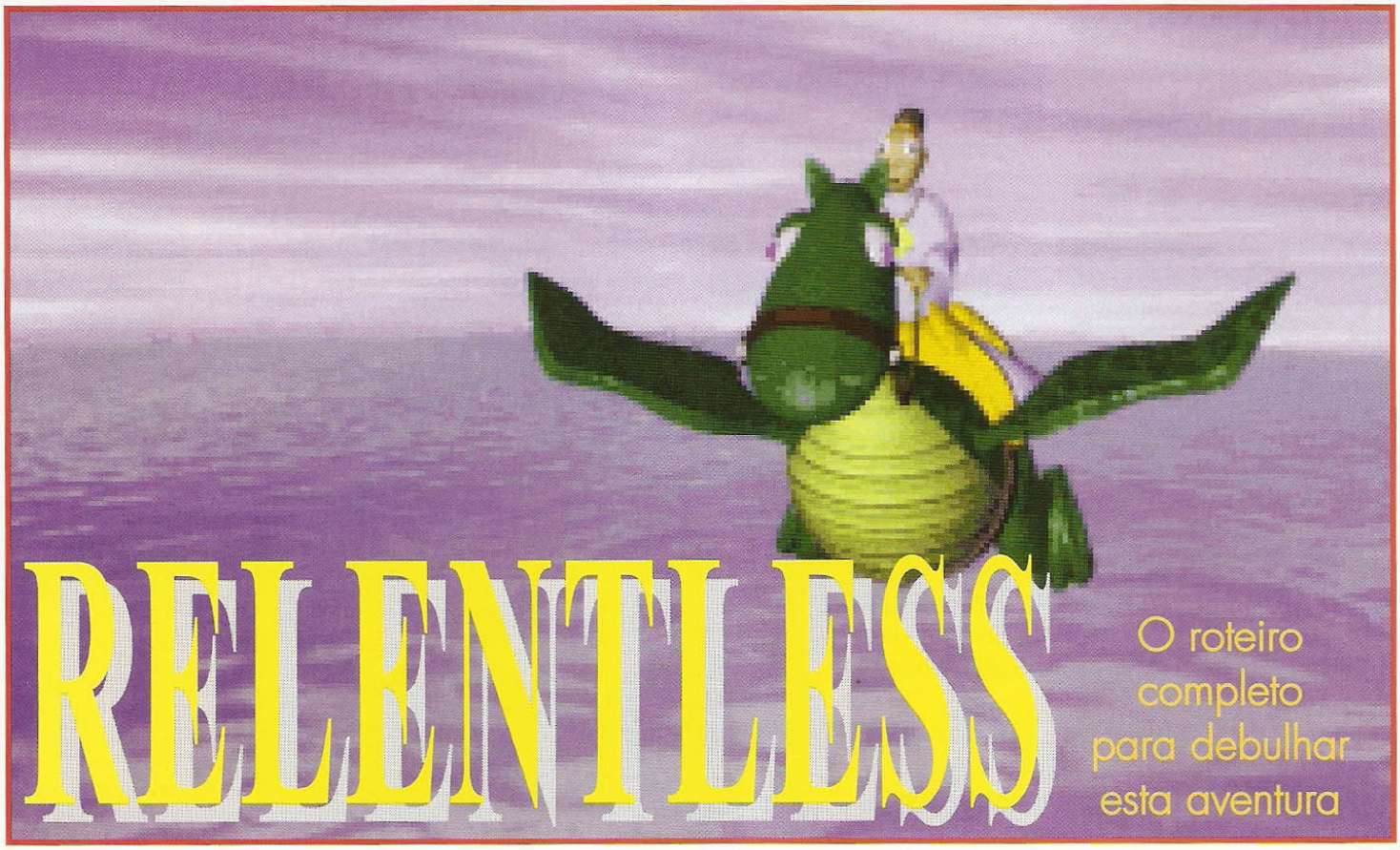
A movimentação de personagens depende da cor indicada em cada terreno.

Confira as diferentes áreas:

TRANSPARENTE: terreno já explorado, com seu exército por perto.

CINZA: terreno já descoberto, mas sem nenhuma tropa sua por perto.

PRETO: terreno ainda não explorado.



RELENTLESS

O roteiro completo para debulhar esta aventura

"Implacável" é o significado de Relentless, um game em que o jogador mergulha em um universo diferente, e tem que acostumar-se ao novo ambiente para se sair bem. O desafio é salvar sua namorada (e se possível o seu mundo), que foi dominada por terríveis tiranos. Como o herói Twinsen, você pode se comportar de maneiras diferentes (teclas F1, F2, etc) em cada situação, para lutar, recolher objetos ou, às vezes, passar "discretamente" pelos inimigos. Tome fôlego e siga o roteiro de Computer & Games, fazendo tudo para chegar ao final.

DICA

Uma das dificuldades é o sistema de salvamento do jogo. Mas tudo tem um jeitinho: salve o jogo duas ou três vezes com um nome simples (A, B e C por exemplo) e vá fazendo cópias do jogo em uso (A) em B e C com freqüência, mantendo B e C como "reservas" do ponto onde se está. Se morrer, apague o jogo A, copie B como A e jogue sempre a partir de A.

CITADEL ISLAND/CASA DO TWINSEN

Para sair da prisão, selecione o modo agressivo (F3), lute e fuja. Pule diante dos armários e do biombo e não lute. Passe por trás da guarita, fale com o Rabibunny, seja discreto (F4) e tecle Espaço. Converse com todos e leia os cartazes. Salte sobre as grades e entre onde for possível ou retorne à casa de Twinsen (ao sul da ilha). Explore tudo (no vaso da cozinha há uma chave), pegue a túnica e a bola mágica e depois saia pela lareira.

Desça, vá para a direita e mate Rabibunny. Passe correndo pelo Grobo, vá à taverna e fale com todos e novamente com o Grobo. Suba (esq.) para a tela seguinte e entre na farmácia. Mate o Grobo e o farmacêutico, pegue o xarope vermelho (red syrup) e recolha o dinheiro da registradora e na máquina de doces. Saia e volte várias vezes.

Mate o guarda e no meio da escada mate o Grobo para pegar a chave. Passe pelo portão, fale com o marinheiro e resolva o quebra-cabeça das caixas. Compre a passagem, entregue-a ao Capitão e entre no barco.

PRINCIPAL ISLAND

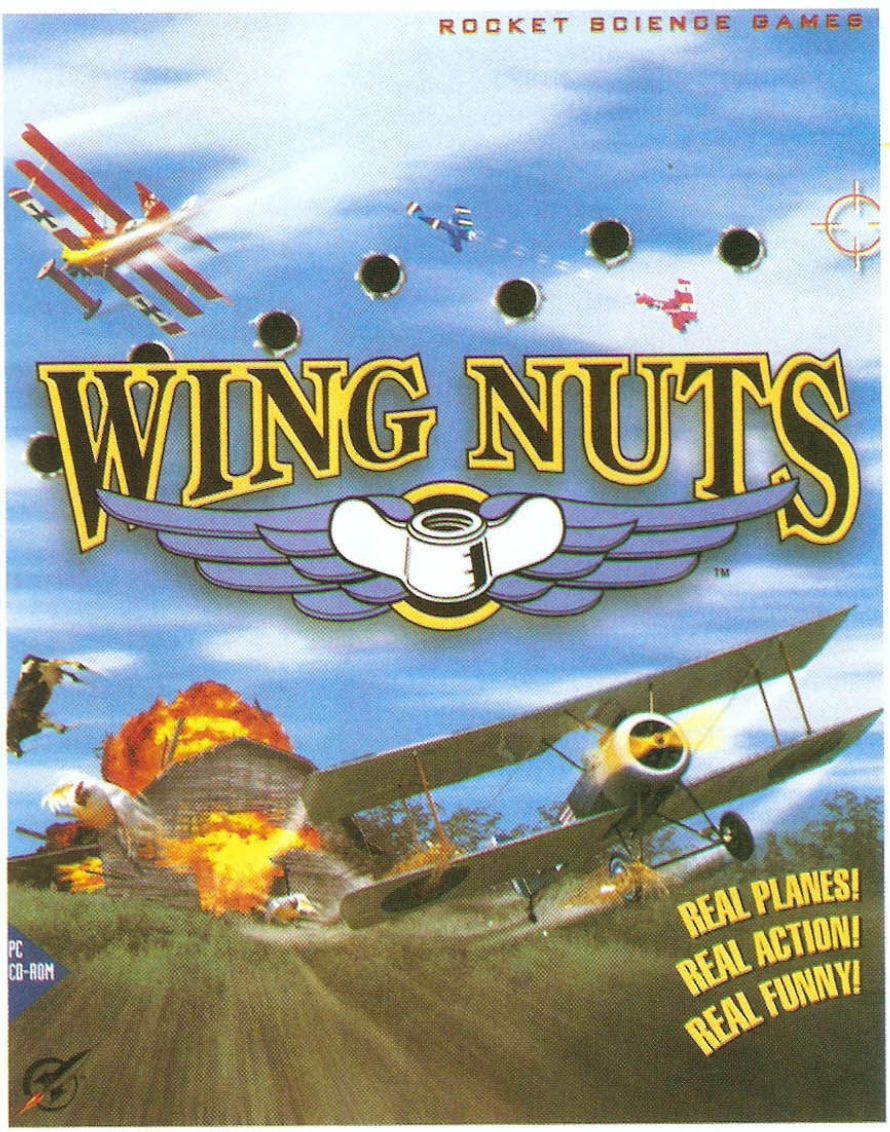
Passe correndo pela barragem e siga até a terceira cena. Entre na biblioteca, fale com todo mundo (cuidado com o bibliotecário) e retorne à tela anterior a do porto. Siga correndo até a cidade e suba lentamente. Mate o Clone Rabibunny, volte para baixo, entre, fale com a Rabibunny e assista tevê. Converse com ele também na esquina mais abaixo e siga-o. Na casa use Espaço diante da pia e na passagem secreta.

Na loja do chaveiro fale com o Grobo, saia e vá até o portão fechado. Pegue a chave, vá até a loja com o galão de gasolina verde, compre gasolina e um meca-pinguin. Saia da loja, suba e entre na taverna (esq.). Fale com os três que reclamam da água (há um novo local no Holomap). Saia da taverna e fale com a Rabibunny. Suba a escada (sem chegar perto de Grobos ou dos guardas) e pule na grade para encontrar o Astrônomo. Pegue o dinheiro e saia.

Na rua use F4 para escapar e fale com a moça. Desça, entre na casa solitária na praia, fale com a mulher e recolha os prêmios. Siga a esquerda, mate o guarda e vá de moto até o reservatório de água da cidade. Suba a escada, salte na tampa ▶

WING NUTS™

Entre voando nesta aventura



Cenas de combates aéreos em vídeo

PC CD-ROM

ROCKET SCIENCE

Lançamento

BMG INTERACTIVE Entertainment CD ROM

Distribuição

MSD MULTIMÍDIA

OS MELHORES TÍTULOS EM CD-ROM

Atendimento exclusivo para Revendas: Rio - (021) 533 3200 - São Paulo - (011) 820 5160

Rio de Janeiro (021): Book Master - 205-6210; Ciência Moderna - 262-5723; Edel-Midi - 325-5639; Gigatronic's - 512-4993; Livraria Curió - 327-7995; Kec Livraria - 567-3665; Livraria Siciliano - 325-1787; Livraria Sodiler - 431-9054; Microland - 533-1355; Newco - 533-3221; PC Center - 533-1887; Skmall - 322-4092; Softway - 542-1748; Tech Shop - 385-0424/262-4927; Ultralar - 284-7106 **Niterói** (021): Computer Mall - 710-6047; Microland - 717-2789 - **Petrópolis** (0242): Compuland Informática - 42-9888 **São Paulo** (011): Brasoftware - 533-2951; CD Home - 853-8279; Engenho Informática - 211-2482; Garcia Center - 232-4466; Livraria Saraiva - 530-1848; Livraria Siciliano - 531-1371; Livraria da Villa - 814-5811; Microplus - 283-1466; Multisoft - 535-3431; Neo Express - 851-1443; Nippon Informática - 942-7918; Toolbox - 820-0279; Tomorrow - 852-4408; Virtual Age - 530-6322; West Point - 262-2839 **Belo Horizonte** (031): A&C Infor - 261-1979; Livraria Leitura Savassi - 225-0694; R2V2 - 286-1166; Wave Computer - 227-4247 **Brasília** (061): CTIS - 234-5185; Microshopping - 347-9040 **Campinas** (0192): Marvey - 31-0205; Sto. Antônio Informática - 36-7688 **Caxias do Sul** (054): CompuRossi Informática - 233-2855 **Cuiabá** (065): Sos Informática - 624-9000 **Curitiba** (041): Guerreiro e Guerreiro - 322-8328; **Fortaleza** (085): Livraria Livro Técnico - 244-4800 **Goiânia** (062): CLC - 224-5003; Home & Office - 281-7391 **Guarulhos** (011): Foguel - 961-0088; Overtop - 603-1655; **Joinville** (0474): World Game's - 51-8066; **Recife** (081): Infobox - 465-3422 **Salvador** (071): Techland - 353-2300/332-2300 **Santos** (013): PC Station - 284-7793 **Taubaté** (0122): RX Informática - 32-3331; **Vitória** (027): Allen - 325-3943; Algenius - 235-1922; PROAD - 227-5733 **Porto Alegre** (051) - Virtual Mídia - 225-0233; Megamídia - 339-3018 Digimer - 221-7599; Remisul - 225-9199; Espaço Virtual - 332-6045; Multimídia Express - 987-8924; Micromania - 343-9618

e pegue os cogumelos. Quando estiver ao lado da água selecione o red syrup no inventário.
Pegue mais cogumelos, volte à biblioteca e fale com o sujeito do bebedouro. Vá até o Livro para saber sobre o White Leaf Desert, volte a cena anterior (pela dir.) e mate o guarda com a bola mágica. Salte na trincheira, suba e fale com o prisioneiro. Retorne, mate o Clone Rabibunny Amarelo e o soldado da metralhadora, suba pela escada, e saia (esq. e esq.).
Na entrada da biblioteca passe correndo pelos soldados (espere o que acordado ir chamar o amigo) e para a tela à esquerda, com os soldados no bunker. Desça (sem sair da cena) pare na grama entre os dois postes, espere o Clone Rabibunny Amarelo se afastar e salte sobre os sacos de areia. Passe correndo pela direita da estátua de madeira, vá para a direita e pegue o carro para Port-Belooga.
Converse com o sujeito redondo, com o pescador e vá ao White Leaf Desert. Salte de pedra em pedra (cuidado com a metralhadora) e corra até a cerca, passando no banheiro e nas barracas. Mate o guarda e passe pelo portão para chegar ao deserto. Fale com o homem e salte no poço de ventilação.

SUBTERRÂNEO

Na beirada (à dir.), seja rápido, salte pelas colunas e sobre a cerca e pegue a grana nos vasos (há dinheiro no subterrâneo). Desça e suba as duas escadas e salte pela beirada. Na direita, mova a plataforma com a alavanca, suba a escada e contorne o buraco, entrando no corredor (à esq.). Avance (em Athletic) e ao ouvir o tronco, corra por onde veio e vá para o lado.

Fique atento, pois há dinheiro no subterrâneo

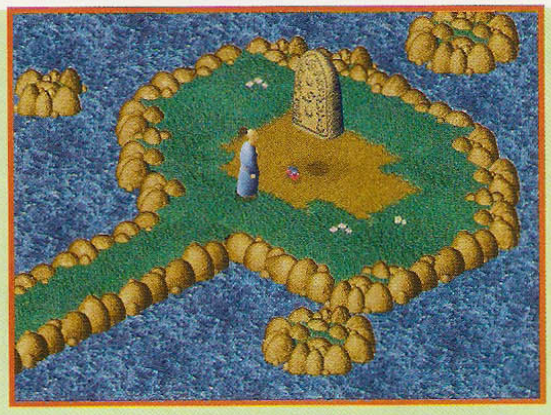
Volte ao corredor, mova as alavancas, retorne ao barril e passe pelo portão. Preste atenção nas armas, deixe os barris e vasos para trás e empurre para a direita a Estátua. Pule e continue empurrando até que ela fique na plataforma móvel. Salte, mova a alavanca, volte à escada e contorne (dir.). Salte na parede direita da escada (no alto), caminhe e salte para o canto da outra parede. Avance e salte à direita. Desça e mova a outra alavanca. Empurre a Estátua para a outra plataforma.
Mate os esqueletos com a bola mágica e mova a primeira alavanca. Fique atrás da estátua, empurre-a até o pedestal e volte rápido. Passe pela porta que abre para a segunda parte do subterrâneo (Salve o jogo).
Corra, desça a escada e pare na beirada. Salte para o canto para evitar o tronco, siga pelo alto e mova a alavanca. Avance, mate o esqueleto e corra além do poste azul (sempre pela direita). Suba e coloque as alavancas para baixo. Saia, passe pelo portão e suba a escada (esq.). Passe pelo alto do muro e mova liga/desliga com a bola mágica (em Discreet). Suba na plataforma e use Espaço (em Normal) para mover o liga/desliga. Salte para a parede oposta e vá ao segundo poste. Use bola mágica (em Discreet), suba na plataforma e use espaço. Saia, desça até o final da parede e salte para a outra embaixo. Siga a direita, contorne a beirada, mova liga/desliga, desça a escada e salte.
Ande na tela (embaixo) e desça para os três postes com liga/desliga. Acione o do meio e o da direita. Volte (a esq.), suba na pataforma mais baixa e nas outras até chegar ao alto. Empurre a estátua pelas plataformas até o pedestal e abra a porta. Siga pelo corredor e mate dois esqueletos. Pegue o Livro de Bu e leia a parede. Saia por baixo, fale com o homem no deserto e com o cavalo. Volte, pegue o barco para Port Belooga (Principal Island). Fale com o sujeito redondo, siga-o, compre o catamarã e use-o para ir à Proxima Island.

PROXIMA ISLAND/CITADEL ISLAND/PROXIMA ISLAND

No lado direito compre o Hair Dryer do vendedor. No porto, saia pela esquerda, suba para a casa do Inventor e troque o secador pelo Proto-pack. Tente abrir casa com corrente (dir.) e quando o Grobo surgir, suba a escada e atire a bola até matá-lo. Entre na casa, fale com Rabibunny, dê senha e pegue Red Card. Passe pelo portão e compre gasolina. Pegue o Digital Keypad na

Escape dos guardas fugindo pelas grades

segunda casa (em cima). De volta ao porto, saia e use o Red Card na porta (alto e esq.).
No Museu pegue a grade no chão, desça pelo esgoto, suba do outro lado e saia pela outra grade. Mate o guarda de branco, fale com Grobo Verde, acione Red Alarm Lever e volte ao museu pelas grades do esgoto. Use o Proto-Pack + Shift, selecione Proto-Pack e dê Enter. Segure a seta para baixo e vá para a direita pela porta.
Pare no pedestal e pegue bandeira pirata (Ctrl e Espaço). Volte a pôr o Proto-Pack e suba escada (esq.). Livre-se dos robôs e encontre o baú do tesouro. Pegue a Golden Key (Chave Dourada), saia do museu e retorne ao porto. Com o catamarã vá a Citadel Island e use a Chave



Dourada no porão.
No cais de Citadel Island, vá para a esquerda, salte da beirada e vá até a praia. Entre na caverna e use Golden Key na porta da esquerda. Pegue Gawley's Horn e o Sendell's Medallion. Vá ao Selo de Sendell na parede da direita e sopre a corneta (Horn). Pegue o trevo, leia a parede e volte ao cais.
Volte à Proxima Island. Compre corações na loja, vá para a direita, suba a escada, vá para o alto e direita. Contorne o clone Rabibunny. Pegue o carro verde para Marked Stone. Use Horn no Selo de Sendell, entre na passagem, leia a Pedra e pegue a senha para Pedra da Eclipse. Volte ao carro e vá a Proxima.
Corra para baixo e esquerda vá de moto até a Pedra da Eclipse. Leia a Pedra, pegue a Flauta Mágica e a senha para Marked Stone. Volte à Proxima, pegue o carro verde e use a senha em Marked Stone. Volte ao porto e vá de catamarã para o White Leaf Desert.

WHITE LEAF DESERT/REBELLION ISLAND

Note que há um soldado novo e outro no portão. No deserto, procure o Selo de Sendell (esq.) e ao entrar na tela use a corneta (Horn), entre na passagem, pegue o elfo, o Blue Card e saia do labirinto. Volte ao barco, use a Bandeira Pirata, que surgirá no catamarã. Vá com ele para a Rebellion Island.
Fale com o soldado, desça (a esq.) até o fim da ilha, suba a esquerda e salte na trincheira. Fale com o soldado, saia pulando até o carro e siga para Rebel Camp. Acima (dir.) fale com o pequeno robô redondo. Volte ao carro, ande para cima pelo lado esquerdo, encontre soldado e entre no transporte.
Corra para baixo (esq.), mate os guardas (abaixo e esq.). Siga nessa direção e suba até a beirada de neve à esquerda. Lá em cima, destrua a Antena de Rádio, salte e mate o guarda. Siga o soldado e passe correndo. Ao encontrar o Blue Tank, mate os dois guardas. Entre no tanque depois do soldado, mate o primeiro clone Rabubunny com a bola mágica e use o meca-penguin com o segundo. Pegue a chave e entre no Forte.
Mate os dois guardas, pegue as chaves, passe pelas portas e use a bola mágica do alto da escada para matar o cientista e o clone. Pegue a chave do armário, passe pela porta (esq.), espere o Red Grobo se afastar e abra a porta. Mate o Green Grobo, liberte o Rebel Leader e ouça-o. Mate o Red Grobo e saia pela passagem quadrada da sala.

HAMALAYI MOUNTAINS/RABBIBUNNY VILLAGE CLEAR WATER LAKE TIPPETT HAMALAYI DESERT

Todo cuidado é pouco: seja prudente ao passar pelos guardas

Passe entre duas bandeiras da mesma cor. Vá pela direita até a beirada e para cima até sair para a Rabbibunny Village. Fale com os três habitantes antes de sair. Salte, mate o guarda, vá para baixo e direita e fale com o marinheiro. Suba, mate o Red Grobo com a bola e pegue a chave.
Entre na construção. Fale com o Green Grobo, vá até o carro do metrô e entre. Após a viagem vá para a direita depois que o robô passar. Mate o guarda branco e na escada mate o clone com a bola mágica. Suba a escada e vá para a esquerda. Use a bola para destruir o cientista e as quatro partes mutantes. Vá para a esquerda, fique atrás dos barris, use a bola para matar o guarda de branco e os dois clones no poço.
Na sala dos mutantes vire à esquerda e na sala de controle à direita. Mate o guarda, levante as três alavancas, saia da sala e use a bola para matar o monstro embaixo (ele não está visível). Salte e siga para a esquerda até o carro do metrô. Vá para a esquerda, mate o robô e pare junto da escada. Mate o monstro-caranguejo e pegue o carro verde para Rabibunny Village (esq.). Fale com os três habitantes para obter um trevo. Siga o que abrir a Carrot Door, passe por lá e vire a esquerda. Mate o guarda, pegue a chave, passe pelo portão e mate os três guardas. Passe a ponte e use Blue Card no portão. Entre e mate o guarda, pegando sua chave.
No extremo direito inferior da tela, salte e abra portão, subindo rápido. Use a bola mágica (em Discreet) para matar o Red Grobo. Salte e no final do cais vire a esquerda. No Clear Water Lake use a flauta mágica.
Pegue o airboat para Tippett, fale com o clone e o Green Grobo. Suba a escada, compre um meca-penguin e mais gasolina. Cruze a ponte e fale com o Funky Guy. Compre todas as informações.
Fale com o pescador, pegue a passagem do meio para voltar. Passe pelo portão, jogue a bola nos elefantes e mate um deles. No café fale com o sujeito no palco e com o barman. Pegue o airboat e volte a Hamalayi. Siga a esquerda, passe pela Carrot Door e desça pelo buraco da Base Militar. Ande pela esquerda, mate o guarda, e salte do lado esquerdo da cerca. Corra para a esquerda passando pelas metralhadoras e vá ▶

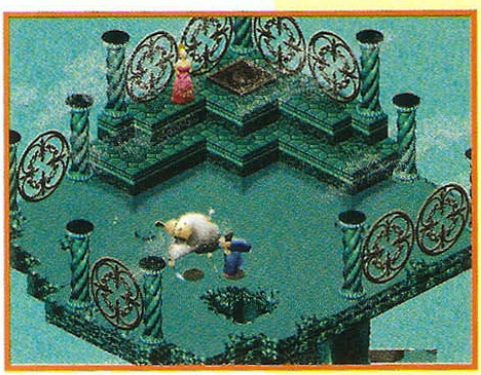
para a parte de baixo e esquerda da tela. Atravesse a próxima tela e chegue ao catamarã. Volte ao White Leaf Desert para trocar a flauta pelo violão do sujeito de lá.

PRINCIPAL ISLAND: O FORTE DE FUNFROCK/ CITADEL ISLAND/TIPPETT ISLAND/ CENTRO DE TELEPORTAÇÃO

Vá de catamarã para Principal Island. Compre um meca-penguin e ataque o forte pela frente e esquerda. Corra para o guarda verde na trincheira (esq.) e mate-o. Salte na trincheira, vá para a direita e suba pela escadinha. Ande e suba na escada. Na esquerda use o Red Card para abrir o portão. Pare diante dos Red Grobos, solte o meca-penguin e esconda-se atrás do pilar do portão. Use o Blue Card e abra o portão. Mate o clone Rabibunny e o White Grobo que surge em seguida.

Pegue a chave, entre no Forte e mate o guarda com a bola. Vá para a esquerda, desça para a direita e mate o outro guarda. Pegue a chave e vá para a esquerda. Mate o clone Rabibunny e desça, abrindo a porta do escritório de FunFrock. Lance a bola no Green Grobo. Fale com o marinheiro na cela e use a chave dele no cofre. Pegue a Espada Mágica (use-a com a tecla Alt). Suba a escada e desça a outra escada do outro lado. Abra a cela, fale com o Rabibunny e saia com ele. Volte ao carro verde, pegue o catamarã e vá para Citadel Island.

Fale com o Rabibunny, vá à casa dele, converse um pouco e pegue o I.D. Pass dele. Vá para Tippett Island e se for preciso compre um meca-penguin. No café dê o violão ao cara do palco. Fale com o barman. Mate a gosma verde no porão e vá ao extremo da escada perto do canto direito. Quando o caranguejo parar, suba nas costas dele e dê várias voltas. Salte na escada da direita do outro lado.



Lute até o fim para salvar sua garota

Mate o louva-deus, suba a escada, salte no buraco e pegue a chave. Suba a escada, passe pelo portão e em modo atlético, passe correndo pelas cobras. Desça a escada e alcance a escadinha. Suba, fale com o dragão voador e vá para a Fortress Island. Fale com os dois Rabibunnies, vá para Brundle Island e dê o I.D. do Arquiteto para o guarda. Passe pelo portão e vá para a esquerda. Fale com o Rabibunny, suba a escada e vá para a parede pintada. Use a corneta e entre pelo buraco que aparecer.

Mate o Red Grobo com o meca-penguin e pegue a chave. Mate o guarda de branco, vá para o alto da tela e use o Digital Keypad na porta. Pegue outro meca-penguin. Na sala dos gravadores solte o meca-penguin. Mate o clone com a bola mágica e siga pelo corredor. Vá para a esquerda e use a tecla de Ação (em Normal) no primeiro barril para conseguir a chave. Corra direto pelo corredor até o clone, use a espada (em Agressive) e ataque. Mate o cientista e todos os clones.

Use a espada para destruir os botões das máquinas de clone, desça a escada, mate o cientista e destrua o principal console de Teleportação. Saia saltando pela parede quebrada, vá para a esquerda atrás da estátua e salte. Pegue o dragão voltando para Fortress Island. Encontre os Rabibunnies. Mate o guarda e lance a bola mágica sobre o portão. Abra o portão e entre no buraco cavado pelo Rabibunny. Observe o padrão das erupções vulcânicas e corra direto para o outro nível. Use a espada e mate o monstro

Salte no canto esquerdo no alto e pegue o cogumelo e a chave. Desça pelo canto inferior direito, leia o sinal, vire a torneira (em Normal), usando Espaço para esvaziar a piscina. Desça na piscina vazia e pegue a espada (em Agressive). Na direita mate os Grobos voadores e o guarda, pegue a chave e solte o Clone da Namorada. Assista o filme.

CLONE DA NAMORADA. TRABALHADORES/ NAMORADA/DR. FUNFROCK

Fuja da prisão e use a espada para matar o Clone da Namorada. Use a chave na porta e pegue objetos no armário. Saia pelo corredor no alto, sem perturbar os clones. No canto do fundo (à esq. da sala) sopre a corneta, entre pela parede e leia pedra. Selecione e use Clear Water na Pedra (stone). Depois do filme, vá para o alto da tela contornando os restos. Saia pelo alto e corra ao redor do trator na direção do trabalhador.

Siga correndo para cima, seguindo o trajeto de terra até o final da ilha. Não pare para matar ninguém. No final da ilha, vá para a esquerda, fale com Green Grobo, pegue e use a chave no trator mais próximo. Depois do filme, corra para a direita, salte para o nível seguinte, corra para a esquerda, mate o trabalhador com britadeira. Passe pela pilha de tijolos e salte no nível seguinte. Quando o trator passar, corra para os dois blocos de madeira, salte para o bloco do alto e para o nível seguinte. Corra para o canto direito, espere o trator, contorne-o e vá ao extremo da estrada à direita, salte para escapar do trator.

Mate o trabalhador para pegar a chave. Desça até o nível mais baixo. Vá para a esquerda por baixo, mate trabalhador no portão trancado. Passe pelo portão, use espada e vá lentamente até a montanha de pedra. Mate o trabalhador que aparece e mate outros dois. Suba pela escada na lateral esquerda das pedras.

Use espada (em Agressive), lute com o dr. FunFrock e salte para o alto, onde está a sua verdadeira Namorada. Use a corneta no Selo, desça e quando cair use um trevo para ter força máxima. Selecione a espada (em Agressive) e enfrente o bandido de novo. Agora é só curtir a seqüência final ◆

Sílvio Deutsch

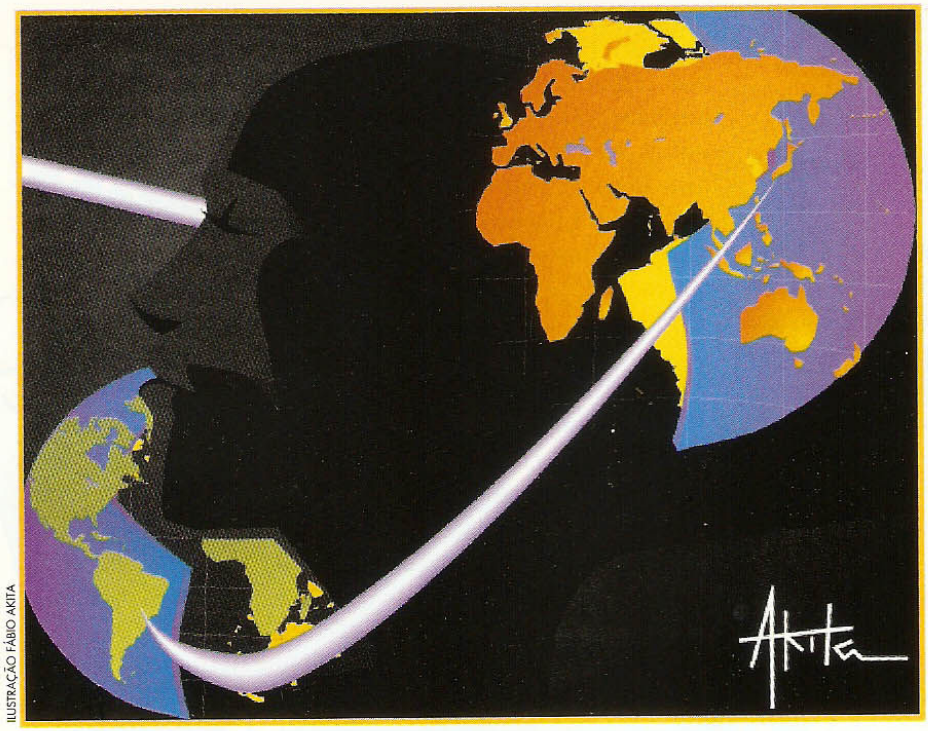


ILUSTRAÇÃO FÁBIO AKITA

PAPO NA INTERNET

Os segredos para conversar com o mundo todo

A troca de mensagens e os chats, com serviço de conversa on line, são alguns dos serviços mais usados em BBSs e mesmo na Internet. Praticamente todo mundo gosta de bater-papo e há várias áreas para conversar sobre games, sexo, religião, culinária, enfim, qualquer assunto que se imagine.

Existem até piadas e é claro, discussões. Há algum tempo atrás apareceu nos BBSs a cópia de uma mensagem enviada por uma garota portuguesa muito zangada, "falando" mal do Brasil e dos brasileiros. Acontece que o pessoal tem o hábito de acessar os fóruns referentes a Portugal na Internet e deixar mensagens com as piadas mais infames possíveis. E, procurando bem, é possível encontrar até mensagens bem-humoradas, com piadas sobre brasileiros também.

O mais interessante é que, além de simplesmente bater-papo, nos chats da Internet você pode se divertir, brigar, reclamar, pedir informações e até paquerar gente de qualquer lugar do mundo. A comunicação pode ser feita por voz ou pelo teclado. Para comunicação por voz é preciso ter uma placa de som e um microfone instalado no micro. Mas mesmo com o equipamento adequado, a transmissão por voz é complicada, devido as constantes instabilidades na transmissão, que podem provocar interrupções nas mensagens e impedir a conversa.

A forma mais tranqüila de conversar na Internet é mesmo através do teclado. Mas de qualquer maneira que se pretenda conversar, uma coisa é certa: sem saber inglês não tem jeito!

Além do acesso à Internet e dos programas usuais de navegação, para entrar num chat é importante utilizar programas que facilitam a comunicação e que geralmente apresentam uma lista de áreas com recurso de chat disponível. Confira os principais programas utilizados, que podem ser retirados em BBS, alguns servidores onde podem ser acessados e entre na linha. ▶

DATAR
MULTIMÍDIA BBS
A primeira BBS em Windows do Brasil
Provedor Internet Tel-Voz 011 822-6033
011 870-0311

IRC

Comunicação por teclado
Software sugerido: mIRC 3.9
Servers: irc.eskimo.com,irc.colorado.edu, irc.virginia.edu
Requer: acesso a www

O IRC é o chat mais conhecido da Internet e funciona basicamente por canais. O usuário se conecta à um servidor de IRC, escolhe um apelido pelo qual ficará conhecido e tem acesso a canais dos mais variados assuntos. Há desde canais sobre Windows 95 até outros específicos para teens. Vale lembrar que para entrar nos canais para teens é importante ter um bom conhecimento de inglês, pois são muito freqüentes gírias e piadas com palavras e frases com gramática e ortografia errada. Sem conhecer bem idioma você não vai achar graça nenhuma.

CHAT WWW

Comunicação por teclado
Software sugerido: qualquer um que dê acesso a www
Servers: www.nintendo.com, www.sierra.com, www.dglnet.com.br
Requer: acesso a www

Um outro tipo de chat comum na Internet acontece via www. É utilizado principalmente por usuários que estão começando a navegar na Internet e para acessá-lo é preciso ter um acesso gráfico à Internet. Assim como no IRC, você escolhe um apelido e vai se comunicando através de frases, ou seja, escreve a frase inteira na sua tela e clica em "Send" para que os outros usuários vejam o que escreveu. É um sistema um pouco lento e a atualização da tela é determinada pelo usário no próprio programa, mas normalmente varia entre 10 e 15 segundos.

NEWSGROUPS

Comunicação por teclado
Software sugerido: Internet Exchange, Netscape 2.0
Servers: seu provedor deve ter um server específico
Requer: provedor que ofereça o serviço

Embora não seja tão rápido como os chats, o serviço de Newsgroups é bastante eficiente. Como o nome já diz, são diversos grupos de notícias que tratam dos mais variados assuntos. O serviço é semelhante às conferências de BBSs e redes de mensagens. O usuário entra na área que interessa, faz a "postagem" de uma mensagem, e depois de algum tempo volta ao Newsgroups para ver se já obteve resposta. O número de pessoas que acessa esse serviço no mundo todo é tão grande, que dificilmente alguém fica sem resposta. Além disso, você também pode ver e responder outras mensagens postadas na área. Pode ser uma boa forma de trocar informações e dicas de jogos com novos amigos de todo o mundo.

ILUSTRAÇÃO FÁBIO AKITA

TRIBAL VOICE – POW NOW

Comunicação por voz ou teclado
Software sugerido: PowWow (único disponível no momento)
Servers: www.tribal.com
Requer: acesso a www

O PowWow é uma tecnologia inovadora nos chats na Internet. Antes de tudo, é preciso retirar um software de 400K no site www.tribal.com da própria Internet. O programa de navegação (browser) utilizado deve ser obrigatoriamente o Netscape ou o Internet Explorer. Para utilizar o PowWow rode o programa, carregue o seu browser e entre na opção White Pages do PowWow. Seu browser irá automaticamente para uma tela de registro. Preencha as informações solicitadas para completar a instalação do PowWow.

Assim como o seu registro, o site tem armazenado uma série de outros registros de usuários do mundo inteiro. Se entrar no site e procurar por " João da Silva", por exemplo, aparecem na tela todos os "João da Silva " registrados no site. Para conversar com algum deles basta clicar sobre o nome que apareceu na tela. Automaticamente o usuário chamado, se estiver conectado, recebe uma mensagem dizendo que alguém o está convidando para chat. Se ele aceitar, a tela do PowWow se divide e acontece um chat on line, ou seja, tudo que o usuário vai escrevendo na tela aparece simultaneamente na tela do outro.

Se outra pessoa quiser entrar no mesmo canal, não há problemas: a tela fica divida em três. Supondo ainda que uma das pessoas queira mostrar um site para os outros que estão conversando em grupo, o Netscape ou Internet Explorer da quem iniciou o cruiser passa a controlar os outros browsers do canal. Para qualquer site que ele for, os outros browers automaticamente o seguem.

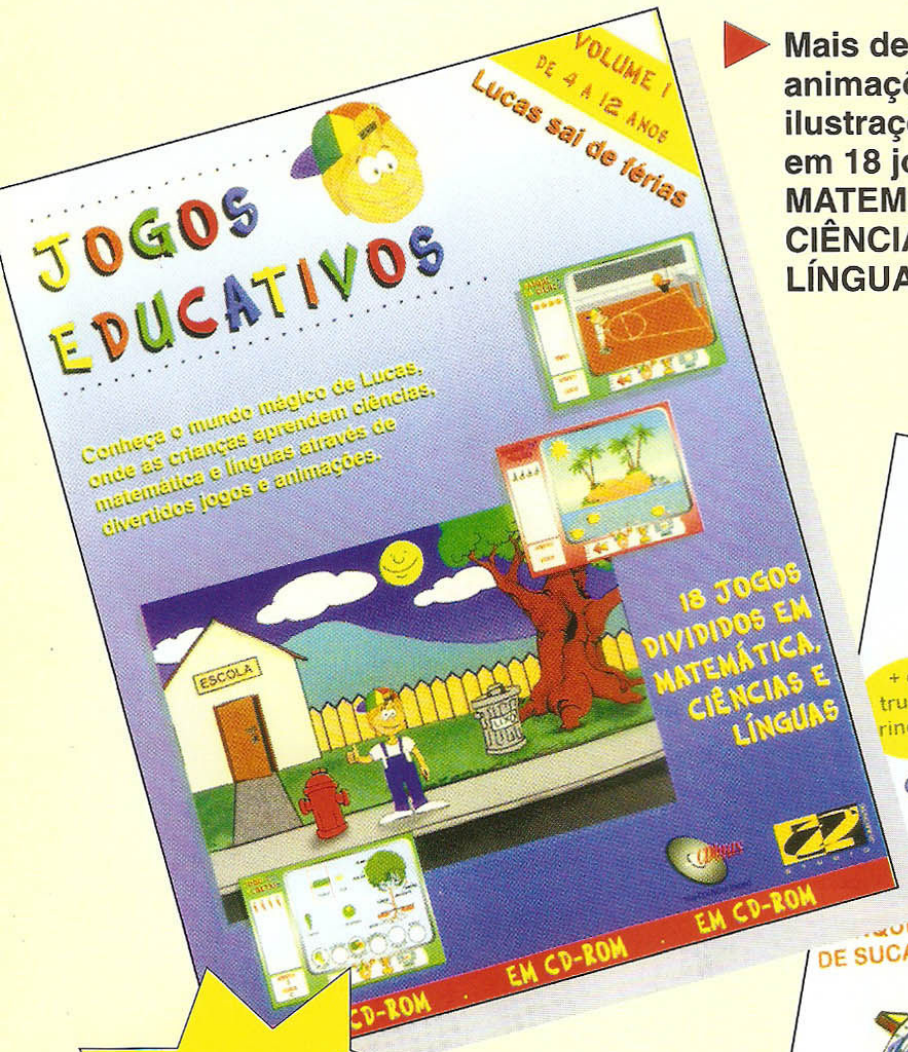
Outra possibilidade que o PowWow oferece é o chat por voz. A velocidade recomendada para chat por voz na Internet é 3000 bps, que dá mais ou menos 24.000 cps. No Brasil, por enquanto, fica um pouco difícil o chat por voz devido à precariedade de linhas e limitações da maioria dos provedores. ◆

Toni Cavalheiro

Acesso full à InterNet On-Line!
887-7111
Não fique CHATeado, fique vIRCiado!

Interconne
Voz: (011)887-8521
info@inter.com.br
http: //www.inter.com.br/
telnet: bbs.inter.com.br
Além de acessar o BBS agora você pode acessar a Interne
e usar WWW, FTP, IRC, Telnet, E-Mail, e muito mai

CONHEÇA OS MELHORES CD-ROMS INFANTIS NACIONAIS!



Mais de 100 animações e ilustrações em 18 jogos de MATEMÁTICA, CIÊNCIAS E LÍNGUAS!

Produtos com a qualidade

Z-MOVIE STUDIO

R$ 48,50

Proposta inovadora em CD-ROM com o mestredo divertimento infantil: Daniel Azulay!

R$ 46,00

Peça já pelos telefones:

PARADIGMA

Tel: (021)285-1597

Fax: (021)285-5496

Você pode encontrar nas seguintes lojas:

Rio de Janeiro: All Smart 322-4092 / Almadih 325-8873 / Armazém das Letras 205-9440 e 511-5085 / CD News 385-0552 / Chip Set 325-7312 / Compuland (0242)42-9888 / Edel Mid 325-5639 / Enfin Enfent 239-9298 / Letras & Expressões 274-1602 / No Bug 431-1919 (ramal 7143) / Tech Shop 262-4927 e 385-0424 / VCRio 286-5745.

São Paulo: Central Soft 256-2544 / Mister CD-ROM 259-0921 / Plug e Use 819-0709.

Minas Gerais: Ex-Libris 227-7799.

SAMPA SOFT

A SUA MAIS NOVA OPÇÃO EM GAMES
DIFERENTE DE TUDO QUE VOCÊ JÁ VIU

NASCAR RACING
CYBERIA
MEGA RACE
RISE OF THE TRIAD
RISE OF THE ROBOTS
SUPER STREET FIGHTER II Turbo
DARK FORCES
MORTAL KOMBAT II
HERETIC
E MUITO, MAS MUITO MAIS !!!
VÁRIOS CD'S A PARTIR DE
R$ 20,00

- MAIS DE 1.000 TÍTULOS EM GAMES
- SEMPRE AS ÚLTIMAS NOVIDADES
- COMPLETA LINHA DE JOYSTICKS

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

PEÇA CATÁLOGO GRÁTIS.

PREÇOS IMBATÍVEIS, COM O ATENDIMENTO QUE VOCÊ MERECE

(011) 577-7776 RUA CARAMURU, 19 - SALA 18 V. MARIANA - SP - CEP 04138-000

SUPRIMIDIA

Kits Multimídia
Revistas especializadas
Micro-computadores
Impressoras
Racks
Acessórios
Assistência técnica
Cursos e treinamentos

Consulte-nos sem compromisso

Tel: (011) 454-7578
Fax: (011) 454-8788

O Mundo em suas Mãos

CADASTRE-SE E GANHE 7 DIAS DE ACESSO LIVRE !

BBS com mais de 20.000 arquivos shareware.

Acesso total à INTERNET,

Jogos OnLine, Chat e muito mais !
Totalmente em português.
Aceitamos cartões de crédito.

NODE 1 B·B·S

BBS: (011) 5561.3155
FAX: (011) 542.9694

ALÔ! ABC

AVTV MULTIMÍDIA

A NÚMERO 1 EM SÃO CAETANO DO SUL

SILJON CRIA 96

ESPECIALISTA EM CD-ROM

- A MAIOR VARIEDADE
- A MELHOR QUALIDADE
- O MELHOR ATENDIMENTO
- O MELHOR PREÇO

GAMES
EDUCATIVOS
EERÓTICOS
APLICATIVOS

* SÓ TRABALHAMOS COM SOFTWARES EM CD-ROM

RUA AMAZONAS, 1017 - CENTRO - S.C. DO SUL
TEL.: (011)442 4005/(011) 441 4334

O BBS mais interativo do País !!

Atenção : Internet chamando...

STI

SILJON CRIA 96

O STI está on line com a INTERNET para oferecer para você os incríveis serviços da maior rede de computadores do mudo.

Mais de 40.000 arquivos, jogos online. Chat - Converse com dezenas de usuários simultaneamente. Conferências de : Esportes , Música , Lazer , Política , Cinema , Automóveis , Informática e muito mais.

Cadastre - se e receba o seu endereço eletrônico na hora!

LANÇAMENTO

São de 20 a 60 horas de acesso mensais por apenas R$ 18,00, DIRETO COM A INTERNET.

O mundo está esperando a sua ligação.

BBS:(011) 884-2446

Telesuporte: (011) 889 - 0075
24 horas.

24 HORAS NO AR.

GUT Informatik

Seu computador já está preparado para a INTERNET ?

Acesse a INTERNET e/ou seu BBS predileto com modems de até 33.600 bps !

Entregas via SEDEX para todo Brasil

Tels.: 536-3652 / 5561-4106

E-mail: gut.informatik@.alphanet.com.br

Mencione este anúncio e ganhe um DESCONTO de: 5%
(Válido até Abril / 96)

Al. Iraé, 620 - 12º andar, cj. 125 - CEP 04075-000 - Moema - São Paulo - SP

ENTREGAS VIA SEDEX P/ TODO O BRASIL

GAMES EDUCATIVOS INFANTIS E APLICATIVOS

CD HOME

TUDO EM CD ROM VOCÊ ENCONTRA AQUI!
VENHA TESTAR OS MAIS NOVOS CD'S EM UM DOS NOSSOS 5 COMPUTADORES MULTIMÍDIA.
UM APENAS PARA OS BAIXINHOS.
AQUI VOCÊ SÓ COMPRA NO ESCURO SE QUISER,
TODOS OS CD'S ESTÃO À SUA DISPOSIÇÃO!

TEL / FAX: (011) 853-8279

RUA AUGUSTA, 2203 - CERQUEIRA CÉSAR - SÃO PAULO - SP - E-MAIL: cd.home@mandic.com.br

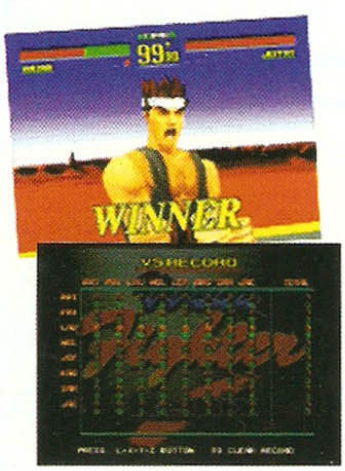
Virtua Fighter Remix

Mais porrada para PC

Finalmente as grandes empresas de videogames então entrando para indústria de jogos de PC. Além da Takara e da Capcom a, Sega já começa a mostrar seus primeiros lançamentos. Um dos games mais esperados é o Virtua Fighter Remix, o famoso jogo de luta vetorial dos arcades.

Virtua Fighter Remix é uma versão melhorada do arcade e consiste em uma luta em 3 dimensões, em que dois adversários com características diferentes se enfrentam em cima de um ringue. Como não há um ponto de vista definido, a visão da câmera muda de acordo com a posição dos lutadores, tornando a briga mais emocionante.

Com lutas incríveis e muita ação, o único problema é que o jogo não rodará em qualquer PC. Para rodar o Virtua Fighter Remix é preciso ter a nova placa aceleradora da Diamond, a Edge 3D. O jogo é vendido junto com a placa, que funciona de forma muito parecida com os chips de 3D usados nos videogames atualmente e já contém uma série de cálculos pré-programados que permitem um renderização muito mais rápida das imagens.



Contando com os recursos da nova placa, nesta versão do jogo foram acrescentados mais movimentos e golpes especiais além de imagens muito mais definidas. Compatível com os periféricos do Sega Saturn, como o joystick pad e o virtua stick, a placa Edge 3D já vem com o Virtua Fighter e está disponível nos principais importadores no Brasil ◆

SISAL EDITORA

DIRETORES
Márcio Saldanha Marinho
Josias Silveira

COMPUTER & games

REDAÇÃO E ARTE

Diretor Editorial:	Josias Silveira (responsável)
Redatora-chefe :	Mônica Pina
Consultor:	Toni Ricardo Cavalheiro
Colaboradores:	Alberto Naddeo; Ana Lúcia Moura Fé; Eduardo Murata;Fábio Akita; Guilherme Silberstein; Luiz Mazzaferro Júnior; Pedro Da Ros; Roberto Nagib Jr.; Roger Techima; Silvio Deutsh;
Supervisão de Arte:	Paulo Affonso Soares
Edição de Arte:	Paulo Trota Jr.
Fotografia:	Studio Norberto Marques
Produção Gráfica:	Marcos Navarro

COMERCIAL E MARKETING

Diretor:	Márcio Saldanha Marinho
Superintendente:	Márcio Saldanha, filho
Gerente SP:	Elvira Tavernelli
Gerente RJ:	Marconi Brandão
Superintendente de Marketing:	Sonia Beio

ADM. E FINANCEIRO

Gerente-geral:	Ricardo Meirelles

SÃO PAULO
Rua São Samuel, nº 177, Vila Mariana
São Paulo - SP - CEP: 04120-030
Tel./fax: (011) 574-0747

RIO DE JANEIRO E DEMAIS ESTADOS
Av. das Américas, nº 1155, Grupo 1606
Barra da Tijuca - CEP: 22631-000
Tel.: (021) 439-9300.
Fax: (021) 494-3648/577-4511

Anúncios publicados e assinaturas desta revista terão sua cobrança efetuada por meio da rede bancária. Ninguém está autorizado a receber diretamente qualquer valor.

COMPUTER & GAMES é uma publicação mensal da Sisal Editora Ltda. Distribuição exclusiva para todo Brasil: Fernando Chinaglia Distribuidora S.A., Rua Teodoro da Silva, 907, Rio de Janeiro, RJ. Fone (021) 577 7766.

COMPUTER & GAMES não admite publicidade redacional. As opiniões emitidas em matérias assinadas não são necessariamente a opinião da revista. **COMPUTER & GAMES** não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios veiculados, nem por qualquer tipo de transação comercial que envolva anunciantes. Todos os direitos reservados. Registro no 3º Ofício de Títulos e Documentos nº 2191 no livro ALP. Registros no INPI, protocolo nº 810769310. Registro nº 5 - Cartório de Títulos e Documentos (São Paulo) sob nº 4550, e averbado sob nº 4561 do livro A. Registro no INPI nº 811942635.

Fotolitos: Eco Digite e Open Publish
Impressão: Globo Cochrane Gráfica

ASSINATURAS
FONE.: (021) 280-2892

NÚMEROS ATRASADOS
DISK-BANCA
(021)577-2355/577-4225/577-5099

ANER IVL ANATEC FERNANDO CHINAGLIA

CD-ROM CLUB

SUPER ATENDIMENTO, PREÇOS IMBATÍVEIS, A MAIOR VARIEDADE
DESCONTOS PROGRESSIVOS NO FRETE (vide tabela à esquerda)

Leblon/RJ - Ataulfo de Paiva, 1079 lj 119 - (021)259-7559
Ipanema/RJ - Visc.de Pirajá, 303 lj 221 - (021)227-2294
Juiz de Fora/MG - Shop Sta. Cruz lj 1109 - (032)215-5409
João Pessoa/PB - Epitácio Pessoa, 3400 - (083)224-1329
Barra da Tijuca/RJ - em breve!

venha conhecer de perto o "clube": venda, aluguel otimização, test-drive, biblioteca de dicas etc

Associe-se Agora

Você pode fazer o seu pedido por telefone, fax ou carta.

Calcule o total do seu pedido, incluindo o frete para cada cd-rom, de Miami até sua casa, de acordo com a tabela:

desconto: + de 60% no frete do segundo cd no pedido !

gia estado capitais	Primeiro cd R$	Demais cd's R$
SP	19	6
ES,MG,PR,RS,SC	24	7
BA,GO,MS,MT,TO	28	7
C,AP,AM,CE,MA,PB	32	8
E,PI,RN,RO,RR,SE	32	8
terior		
S,RJ,SP	24	7
G,PR,SC	28	7
A,MS	32	8
emais cidades	36	9

xemplo para SP capital:
cd -> DRUID=52+19=71
cd -> FIFA 96= 71+6=77
cd -> REBEL2=74+6=80
otal do pedido: R$ 228

Informe nome, CPF, tel, endereço, número e data e validade do cartão de crédito internacional.

Se preferir faça um depósito em conta e envie-nos também cópia do comprovante do banco.

CD-ROM CLUB
comércio e serviço ltda
Vc 1174602, ag 0163
anco UNIBANCO
v. Ataulfo de Paiva,
079 lj 119, Leblon, RJ
ep 22440-030

Aceitamos
Internacionais

aplicativos,clip-arts, etc

Corel art show 5	57	Battlecruiser (fev)
Corel draw 5.0 upg	342	Beavis & Butt-head
Corel gallery	70	Betrayal at krondor
Corel pro photos	70	Betrayal in Antara (fev)
Dr. music lab	47	Beyond squad lead (mar)
MS plus Win 95	75	Bioforge
		Bioforge Plus (jun)
cinema		Blackbeard (abr)
Braveheart:MelGibson	63	Blood Bowl
Marilyn Monroe	70	Brain dead 13
		Brandish
educativo		Burn:cycle
American heritage dict	55	Cadillac's &dinossaurs
Animals san diego zoo	50	Caeser II
Astrology source	78	Callahans saloon (abr)
Bodyworks 4.0 oem	32	Capitalism
Family farmacist	63	Chaos overlord (mar)
Family health	63	Chessmaster4000turbo
Hong kong at its best	40	Chessmaster5000 (mar)
Internet: yellow pages	36	Chronomaster (fev)
JFK encyclopedia	63	Civilization & mantis
Le louvre	53	Civilization 2000 (mar)
PharmAssist	49	Colonization
Secrets of pyramids	70	Command & conquer
Total soccer world cup	55	Commodore64 15pack
Vamos falar inglês	11	Congo
Virtual tarot	63	Conquest new world (abr)
Warplanes	63	Corpse Killer (fev)
		Creature shock
Games		Crusader no remorse
11th Hour	86	Cry.sis (fev)
3D table sports	50	Cyberia II (fev)
5th foot 10 pack	47	Cyberia oem
7th guest	40	Cyberjudas (fev)
Absolute zero	83	Cybermage
Aces deep2:command	77	Cyclemania
Aces over europe	50	Daedalus encounter
Advanced Civilization	64	Daggerfa2 elder scroll (abr)
Age of Rifle (maio)	64	Dark forces
Al unser jr	78	Dark seed II
Alexander (março)	64	Day of tentacle
Alien Alliance (fev)	89	Deathkeep (mai)
Alien odyssey	62	Deathtrap dungeon (mar)
Alien trilogy (abr)	86	Defcon 5
All-Amer.Coll Footb95	62	Descent 2 (mar)
Allied General	67	Descent oem
Alone in the dark III	78	Destruction derby
Anvil of dawn	56	Dinotopia (fev)
Arcade MS Win 3 1/2"	49	Doom II
Arena	78	Doom ultimate
Armored fist	51	Dragon lore oem
Ascendancy	67	Dragon's lair II (mar)
Assault rigs	74	Dreamweb
Atari 2600 action pack	51	Druid
Atari 2600 pack 2	48	Duke Nuken 3D (abr)
Atari 2600 pack 3	56	Dungeon Keeper (mar)
Atmosfear	67	Dungeon master II
Attack stack	40	Dust wired west
Bad mojo (fev)	70	Earthsiege 2 (mar)
		Ecstatica
EF2000	74	Master of Antares (mar)
Elk Moon Murder (mar)	50	Master of magic
Empire II	61	Master of orion
Entomorph	36	Master of Orion 2 (mai)
Eric the unready	47	Maximum surge (abr)
Escalation (fev)	61	Mechwarrior II DOS
Expect no mercy	70	Mechwarrior II expansion
Exploration	72	Mechwarrior II Net (fev)
Extreme games2 (fev)	63	Mechwarrior II Win95+Net
Fade to Black	79	Megapack 3
Fantasy general (mar)	77	Megarace 2 (abr)
Fifa soccer 96	71	Megarace oem
Fighter duel	62	Mensoberranzam oem
Flight unlimited	64	Metal Lords (fev)
Fox hunt (fev)	77	Michael jordan in flight
Fpg Baseball Seasons	49	Mission critical
Fpg Sports Football96	75	Monopoly
Frankenstein	74	Monty python
	66	Full throttle
	72	FX-fighter special
	72	G-nome (abr)
	53	Gabriel knight
	63	Gab.knight 2 beast inside
	84	Gene wars (mai)
	80	Great naval Battles 3 oem
	56	Grand prix manager
	75	Grandest fleet
	66	Guardians of destiny (mai)
	61	Hardball IV - baseball
	67	Hardball V
	86	Harvester (mai)
	55	Heart of darkness (fev)
	73	Heretic shareware
	75	Heroes might & magic
	77	Hexen Heretic
	67	Hi-Octane
	77	High Seas Trader
	27	History of world (ago)
	71	Hodj'n'podj
	75	Horde, the
	80	Ice & fire (game russo)
	69	Incredible machine 3
	74	Indiana jones atlantis
	76	Indy car racing 2
	46	Invulnerables (jul)
	56	Iron assault
	75	Jackrabbit & one must fall
	58	Jagged alliance
	47	Jammit
	77	Jet fighter III (abr)
	77	Jewels of oracle
	82	Johnny mneumonic
	47	Journeyman2 buried in time
	55	Judge dredd (fev)
	72	King's quest VII
	55	Kingdom of magic (mar)
	73	Kingdom: far reaches
	78	Klik & play
	64	Knight Moves
	69	Kyrandia III
	40	Lands of lore
	63	Lands of lore II (fev)
	77	Larry 6
	74	Last Blitzkrieg (fev)
	75	Last dynasty
	40	Loadstar
	68	Lode runner oem
	77	Lord of the rings
	70	Lords of midnight
	53	Lords of realms
	39	Lost eden
	65	Lucas arts archive
	48	Maabus
	52	Mackenzie & Co
	80	Mad dog Mcree II
	78	Magic Carpet II
	66	Magic of xanth (jul)
	66	Magic the gathering (mar)
	77	Magzone
	64	Marco polo
	67	Shannara
	69	Shivers
	47	Silent hunter (mar)
	77	Silverload (mar)
	77	Sim ant enhanced (fev)
	75	Sim city 2000 oem
	46	Sim isle
	38	Sim tower
	74	Sim town
	50	Simon sorcerer II (fev)
	77	Slipstream 5000
	34	Space bucks (fev)
	28	Space quest VI
	82	Spycraft (mar)
	56	Star Control III (mar)
	64	Star fleet academy (jul)
	70	Star rangers
	78	Star trek 25th anniv
	86	Star trek deep spc9 (mar)
	70	Star trek gift set
	64	Star trek judge rites
	93	Star trek omnipedia
	75	Star trek tech manual
	55	Star trek final unity
	47	Star wars trilogy
	71	Steel panthers
	66	Stonekeep
	78	Super Heroes (mai)
	77	Super street fighter II tb
	72	Superkarts
	73	Syndicate plus oem
	56	System shock
	69	Tekwar
	56	Terminal velocity
	67	Terminator: future shock
	55	Terra nova (abr)
	69	Tetris gold
	87	TFX 2000
	77	The dig
	58	The hive
	69	Theme Hospital (abr)
	28	Theme park
	77	Thexder
	97	Third reich (jun)
	77	This Means War!
	49	Thunderscape
	69	Tie fighter Collection
	83	Tony la russa baseball
	67	Top gun (fev)
	74	Torin's passage
	42	Total distortion
	89	Touche (mar)
	44	Tower
	40	Transport tycoon deluxe
	36	Tyrian
	47	Ultima 9: scension
	58	Under a killing moon
	74	Unnecessary Rough
	49	US navy fighters
	58	USS ticonderoga
	61	Virtual karts
	77	Virtual pool
	49	Voyeur
	46	War hawk (fev)
	77	Warcraft orcs x humans
	40	Warcraft 2
	35	Warhammer
	78	Werewolf x comanche
	75	Wetlands
	28	Wing commander III
	61	Wing commander 4 (fev)
	74	Wing nuts
	80	Wings of glory
	55	Wipe out
	40	Witchaven
	70	Wizardry Gold (mar)
	66	Wolfenstein 3D
	57	Wooden ships iron men
	95	World circuit GP-II (mar)
	65	X-car racing (mar)
	70	X-com 3: Apocalypse
	85	X-com II: terror deep
	67	X-com: ufo defense
	74	X-wing collectors
	36	Zeddas (mar)
	63	Zephyr
	61	Zone raiders
	61	Zork Nemesis (mar)
		Hardware
	64	Game Zapper
	72	PC Game Gun
		Hintbooks
	77	Lord of the rings
	72	Return to zork
	38	Solution cd'96
		Infantis
	84	Alladin - dysney
	80	Arthur's teacher oem
	72	Asterix
	72	Gasper brainy book
	75	Goblins 3
	74	Just grandma and me
	72	Lemmings 3D
	78	Lion king
	58	Pocahontas
	36	Tortoise & hare
		Musical
	72	Beatles hard days night
	58	David bowie jump
	73	Revolution X (mar)
	88	Rolling Stones
	47	Tommy interactive (mar)
	73	Vid grid
	71	Woodstock 25th
		Adultos
	68	Dream machine
	66	Girlfriend Teri Intelig.artif.
	77	Hidden obssessions
	46	Hot slot
	66	Morphing babes II
	79	Nightwatch II
	73	Penthouse 4
	73	Sensuals girls 3D
	75	Seymore butts II
	74	Space sirens II
	77	Super cybersex
	77	Vagablonde
	72	Vampire's kiss
	70	Virtual director
	89	Virtual valerie 2
	61	Virtual vixens

Títulos em vermelho ainda não estavam disponíveis no momento da publicação: ligue-nos para confirmar.
Títulos em azul são os últimos lançamentos já estando disponíveis.
Preços em R$ sujeitos a alteração sem aviso prévio.
Não fazemos troca, cancelamento ou devolução. Não nos responsabilizamos por atrasos na importação.
Pedido de cd-rom não disponível entra em fila de espera.

Para quem não acreditava em DISCO-VOADOR

(021) 259-7559

aberto das 10 às 19:30

...você liga e o disco "VOA" até sua casa

Falta uma página (publicidade)